Asociación Latinoamericana
de Salvamento y Socorrismo

REGLAMENTO DE COMPETICIÓN
PRUEBAS DE PILETA (INDOOR)

Versión 01-09-2025

Basado en Reglamento ILS

INFORMACIÓN GENERAL

El presente reglamento será de aplicación en todas las competiciones de la Asociación Latinoamericana de Salvamento y Socorrismo FLASS de pileta y será de obligado cumplimiento en todas ellas, organizadas o no por la Asociación Latinoamericana de Salvamento y Socorrismo FLASS, para que sus resultados sean considerados como oficiales.

Ante cualquier errata detectada en este Reglamento prevalecerá la versión oficial del reglamento ILS en inglés.

Todas las pruebas se realizan en categorías masculina y femenina.

1. CATEGORÍAS

Las categorías por edades, tanto en masculino como en femenino, son:

- Benjamín: 7 y 8 años
- Alevín: 9 y 10 años
- Infantil 11 y 12 años
- Cadete 13 y 14 años
- Juvenil 15 y 16 años
- Júnior 17 y 18 años
- Absolutos 15 años y mayores
- Máster: 30 años y mayores

La edad se considerará con los años cumplidos durante el año natural, es decir desde el 01 de enero al 31 de diciembre del año en curso.

2. COMPETENCIAS

La Asociación Latinoamericana de Salvamento y Socorrismo FLASS decidirá las competencias que son oficiales, que deberán desarrollarse conforme al Reglamento aprobado.

Comité de Apelación

Se formará el primer día de la competencia y estará compuesto por:

- 1 delegado o delegada elegido o elegida a sorteo entre los equipos participantes
- 1 persona representante de la Asociación Latinoamericana de Salvamento y Socorrismo FLASS.
- 1 persona del comité organizador.

El comité de apelación está facultado para resolver en última instancia, a petición del delegado

afectado o la delegada afectada, las posibles reclamaciones que pudieran producirse durante la competición y que no fueron aceptadas por la jefatura de competición.

Programa de pruebas y puntuación

En la normativa específica de cada competencia se detallará el programa de pruebas, las puntuaciones y clasificaciones y el procedimiento de inscripciones y bajas de las competiciones oficiales.

Los competidores descalificados o las competidoras descalificadas tendrán la puntuación del último clasificado o de la última clasificada. Si se tratara de una serie final ocuparían el último lugar de esa final y si fuera una clasificación general, el último lugar de esa clasificación.

Los competidores o las competidoras no ganarán ningún punto si son descalificados por:

- Competir de forma antideportiva.
- Grave ofensa disciplinaria.

Cancelación de pruebas

Si una prueba es cancelada no se asignará ningún punto, aunque se haya celebrado alguna serie de dicha prueba.

Empates

Los empates en clasificaciones generales se desharán siguiendo el siguiente sistema:

- Mayor número de primeros puestos en finales
- Mayor número de segundos puestos en finales
- Mayor número de terceros puestos en finales y así sucesivamente.

Los empates en finales serán declarados como tales y los puntos que se obtengan serán los mismos que los de la posición. Por ejemplo, en un empate por el primer puesto los dos competidores o las dos competidoras obtendrán 20 puntos cada uno o cada una, siendo el siguiente tercero o la siguiente tercera con 16 puntos, y así sucesivamente para el resto de las posiciones.

En pruebas de pileta, con cronometraje electrónico, cuando dos o más competidores o competidoras en eliminatorias tienen igual tiempo, para ocupar el último puesto en una final, se deberá celebrar un desempate para determinar quién pasa a la final correspondiente.

Si los empates son con crono manual y han competido en la misma serie, se tendrá en cuenta el orden de llegada dado por los jueces o las juezas. Si han competido en distintas series, deberá celebrarse un desempate.

Récords

Se podrán establecer récords en competencias oficiales aprobadas por la Asociación Latinoamericana de Salvamento y Socorrismo FLASS, que cumplan este reglamento.

Según el sistema de cronometraje empleado para poder homologar un récord se deberán cumplir los siguientes requisitos:

3.1.- *Cronometraje automático ó semi-automático*. Se homologará el récord siempre que el sistema empleado esté homologado y supervisado por técnicos habilitados para su manejo.

3.2.- *Cronometraje manual*. En el caso de emplearse en la competición cronometraje manual para homologar récord, el tiempo deberá ser registrado por al menos tres (3) jueces cronometradores. El delegado del equipo que prevea la posibilidad de que su deportista establezca récord deberá solicitar al Jefe de competición la presencia de tres (3) jueces cronometradores para esa prueba y ese deportista.

Se establecerán récords individuales y de relevos, masculino y femenino, en las distintas categorías recogidas en el Reglamento de Competición vigente, según el cuadro del presente manual.

- Los récords se registrarán a la centésima de segundo.
- Los tiempos iguales a la centésima de segundo serán reconocidos como récords IGUALADOS, y los y las deportistas que hayan realizado estos tiempos iguales serán designados como poseedores de récord FLASS.
- En las pruebas individuales y de relevos los y las deportistas o componentes de cualquier categoría que participen en un campeonato oficial de distinta categoría a la que le corresponda por su edad, podrán optar a conseguir el récord de su categoría.

Finalizada la competencia, el o la jefa de competición deberá remitir, en el plazo de una semana, a la Secretaría General de la Asociación Latinoamericana de Salvamento y Socorrismo FLASS el Acta de la competencia detallando los récords que se hayan instaurado, batido o igualado, así como las incidencias que se hubieran detectado, si las hubiera, para la validación de los récords de la competencia.

Vestimenta

No se permitirá que un competidor o una competidora participe en cualquier competición si, en opinión del jefe o de la jefa de competición no está vestido o vestida apropiadamente.

Para las normas relativas a la vestimenta, véanse las normas relativas al material.

El jefe o la jefa de competición tiene autoridad para excluir a cualquier competidor o competidora cuyo bañador no cumpla con lo siguiente:

A. Bañador:

- Deberán ser de buen gusto moral y no llevarán ningún símbolo que pueda considerarse ofensivo.
- Cumplirán la política de identificación comercial.
- Tanto los competidores como las competidoras podrán llevar un bañador textil debajo del bañador, siempre que no se obtenga ventaja competitiva. Para los hombres será de estilo corto y para las mujeres de dos piezas en la parte superior y/o inferior.
- Previa solicitud por motivos religiosos y/o culturales, la Asociación Latinoamericana de Salvamento y Socorrismo FLASS podrá permitir el uso de bañador textil (no moldeador del cuerpo) y que cubra una mayor parte del cuerpo siempre que dicho bañador no proporcione una ventaja competitiva.

B. Ropa de protección:

Excepto para los o las deportistas, los competidores o las competidoras podrán llevar otras prendas de protección (por ejemplo, pantalones cortos, licras, camisetas, etc.) tanto en las pruebas individuales como en las de equipo, a menos que se indique lo contrario en alguno de los documentos de este reglamento o por la autoridad organizadora de la prueba.

Sólo se permiten camisetas, pantalones cortos, mallas largas y/o medias para las piernas en la prueba de lanzamiento de cuerda en pileta.

C. Gorro de competición:

- Los competidores o las competidoras deben llevar gorros de competición al comienzo de la serie en todas las pruebas para ayudar a la identificación y el arbitraje.
- Todos los competidores o las competidoras de un mismo equipo deberán llevar gorros de natación idénticos en todas las pruebas. Está permitido llevar en el gorro el nombre del competidor o de la competidora. Los portadores o las portadoras deben usar un gorro para facilitar el arbitraje y la asignación de los carriles.
- Al comienzo de cada serie, los competidores o las competidoras deberán llevar en la cabeza gorros de playa, de látex o silicona.
- Un competidor, una competidora o equipo no será descalificado si pierde sin querer el gorro después del inicio de una serie, siempre que los jueces o las juezas puedan identificar que el competidor o la competidora completó correctamente el recorrido.

  Nota: los competidores o las competidoras deberán seguir llevando sus gorros (para facilitar el registro de las clasificaciones con precisión) hasta que el juez encargado o la jueza encargada de la llegada indique que pueden quitárselos.

D. Licras:

- No es necesario que los competidores o las competidoras lleven licras de alta visibilidad, a menos que se especifique otra cosa por parte de la organización.

E. Gafas:

- Se pueden usar gafas de natación.
- Se podrán llevar gafas de sol o de ver en todas las pruebas siempre que estén diseñadas adecuadamente para la prueba.

F. Calzado:

- Los competidores o las competidoras no llevarán calzado en ninguna prueba a menos que se especifique lo contrario en la descripción de la prueba, o a criterio del jefe o la jefa de competición por circunstancias.
- Los portadores o las portadoras de maniquí (ayudantes) pueden llevar calzado.

3. JURADO

En las competencias de pileta (indoor) debe haber los jueces o las juezas siguientes.

- 1 jefe o jefa de competencia
- 2 adjuntos o adjuntas a la jefatura de competencia
- 2 jueces o juezas de salidas
- 2 jueces o juezas de recorrido
- 6 u 8 jueces o juezas cronometradores (dependiendo del número de carriles)
- 1 Jefe o Jefa de cronometradores
- 1 responsable de secretaría de competición

Funciones del Jurado

Las funciones de cada una de las responsabilidades de las personas que forman parte del equipo arbitral y por lo tanto del jurado de la competencia son las siguientes:

Jefatura de la competencia

En colaboración con el equipo de organización, será responsable de todos los asuntos relacionados al desarrollo de la competencia y de las cuestiones, cuya resolución no esté contemplada en las presentes normas.

Funciones:

- Velar por la seguridad y el bienestar de las personas participantes en la competencia.
- Tener autoridad para suspender inmediatamente total o parcialmente la competencia.
- Responder a cualquier reclamación sobre problemas de seguridad.
- Organizar sesiones informativas previas y posteriores para el personal de organización y los equipos participantes sobre el desarrollo de la competencia.
- Efectuar cualquier modificación del programa que considere necesaria comunicándolo a las partes interesadas, a la mayor brevedad posible. Cualquier modificación deberá tener en cuenta la seguridad y el bienestar tanto de los y las deportistas como del equipo arbitral.

- Analizar y decidir sobre reclamaciones, protestas, infracciones de las reglas y sobre todos los asuntos relacionados con códigos de conducta. Cualquier decisión tomada podrá ser objeto de apelación.
- Analizar y juzgar cualquier conducta impropia durante la competencia. Si se considera necesario, remitirá cualquier infracción o infractores a la Asociación Latinoamericana de Salvamento y Socorrismo FLASS para la consideración de una sanción adicional.
- Si es necesario, ejercer la facultad de descalificar o sancionar a un competidor o una competidora. El jefe o la jefa de la competencia no está obligado a notificar ninguna descalificación o penalización hasta la conclusión de la prueba correspondiente.
- Convocar cuantas reuniones informativas considere necesarias para el correcto desarrollo de la competencia.
- Realizar un informe sobre el desarrollo de la competencia, junto con las recomendaciones oportunas.

Adjunto o Adjunta al Jefe o a la Jefa de la competencia

Será la persona responsable ante el jefe o la jefa de la competencia del control y organización de un área o una prueba específica de la competencia y de aplicar las normas y reglamentos que rigen la competencia.

Funciones:

- Pitar a los competidores o las competidoras para que se preparen para el comienzo de la prueba (acercándose a los poyetes de salida).
- Asegurarse de que el equipo está preparado y que el jefe o jefa de cronometradores ha indicado que están preparados antes de pitar para que los y las deportistas se dirijan a la posición de salida.
- Señalar al juez o jueza de salidas que los y las deportistas están preparados y bajo su control.
- Ser responsable de detener la salida utilizando el silbato o cualquier otro medio si, en su opinión, se han infringido las condiciones de salida o la salida ha sido injusta.
- Registrar el orden de llegadas.
- Supervisar y cotejar los resultados de cada prueba, incluidas las descalificaciones y asegurarse de que se reciben, para su gestión, en la secretaría de la competencia.

Juez o Jueza de Salidas

Tendrá, en el momento en que el adjunto o adjunta al jefe de la competencia deje a los y las deportistas bajo su control, la jurisdicción exclusiva para la salida, incluyendo cualquier información sobre las condiciones del recorrido.

En la medida de lo posible, estará ubicado en una posición elevada o en una posición tal, que permita observar de la mejor manera posible que las condiciones de salida son justas.

Funciones:

- Asegurarse de que da una señal apropiada a todos los competidores y todas las competidoras para una salida inminente.
- Llamar a los y las deportistas mediante pitidos, un segundo pitido o por cualquier otro medio, si en su opinión la salida fue injusta.
- Podrá descalificar, o eliminar, a un competidor o una competidora que está retrasando deliberadamente la salida, si desobedece voluntariamente una orden o por cualquier otra obstrucción durante la salida.
- Notificar al adjunto o a la adjunta al jefe o a la jefa de la competencia todas las descalificaciones.
- Asegurarse de que los competidores o las competidoras, seguridad acuática, embarcaciones, equipo y víctimas (en pruebas de IRB) estén correctamente posicionados antes de comenzar la prueba.
- Remitir las preguntas relativas a las condiciones de la prueba al jefe o jefa de competición.
- Velar, en todo momento, por la seguridad y el bienestar de los competidores o las competidoras, oficiales y demás personal implicado en la competición e informar inmediatamente de cualquier incidente al jefe o a la jefa de competición o sus delegados o delegadas y/o responsables de seguridad.

Nota: durante la salida se recomienda especialmente el uso de protección auditiva.

Juez o Jueza de Recorrido

Es la persona encargada de observar el desarrollo de una prueba.

En la medida de lo posible, estará ubicado en una posición elevada, o en una embarcación en las pruebas de aguas abiertas, según sea la situación, para tener una visión constante de la prueba.

Funciones:

- Informar, inmediatamente, de cualquier problema de seguridad o situación de rescate al jefe o a la jefa de la competición.
- Los jueces o las juezas de recorrido en embarcación pueden también actuar como embarcación de salvamento y asistir en cualquier situación de rescate. La tripulación debería también asegurarse de mantener una distancia con los y las deportistas con tabla, otras embarcaciones y nadadores (teniendo en cuenta la prueba que se está celebrando) en cada lado de la zona de competición.
- Observar, anotará e informará de cualquier infracción de la competencia u otras reglas al adjunto o a la adjunta.
- Comprobar la alineación de las boyas antes del comienzo de la competencia y durante el desarrollo de la misma, y en especial si se produce un cambio en las condiciones.
- El juez o la jueza de recorrido en barca:
    i. Se comunicará con el adjunto o la adjunta al jefe o a la jefa de la competencia antes del comienzo de la prueba para recibir instrucciones.

ii. En las pruebas donde los competidores o las competidoras tienen que rodear todas las boyas, deberá estará ubicado, si las condiciones del mar lo permiten, en el interior de la línea de boyas.
iii. En la prueba de rescate con tabla de salvamento y rescate con tubo de salvamento actuará como juez o jueza de recorrido y estará ubicado para observar que los equipos cumplan con las reglas de la prueba.
iv. Observará, anotará e informará de cualquier infracción de competición al adjunto o a la adjunta.

Jefe de Cronometradores o Jefa de Cronometradoras

Es la persona responsable de supervisar a todo el personal de cronometraje en las pruebas de pileta.

Funciones:

- Asignar a todos los cronometradores o todas las cronometradoras sus posiciones y los carriles de las que son responsables.
- Coger las fichas con los tiempos de cada uno de los carriles y si es necesario inspeccionará los cronos.
- Con crono manual, comprobar que las llegadas del personal arbitral competente coinciden con los tiempos registrados. En caso de no coincidir los tiempos con las llegadas, consultará al adjunto o a la adjunta y calculará la media de los tiempos afectados, asignándole ese tiempo, pero respetando el orden de llegadas del adjunto o la adjunta.
- Coger los tiempos de todos los carriles, ante la posibilidad de fallo de algún cronometrador o alguna cronometradora.

Juez Cronometrador o Jueza Cronometradora

Actuarán específicamente como cronometradores o cronometradoras de las pruebas de pileta bajo la supervisión del jefe o la jefa de cronometradores.

Funciones:

- Revisar y anotar el nombre del o de la deportista que nade por su carril en cada una de las series de cada prueba.
- Tomar el tiempo y registrar todas las pruebas donde es requerido un tiempo o un límite de tiempo.
- Avisar a la persona responsable de la jefatura de cronometraje ante cualquier incidencia con su cronómetro que le impide tomar el tiempo en la prueba.
- Estar disponible para llevar a cabo una función de juez o jueza adicional, además de cronometrador o cronometradora.

4. DESCALIFICACIONES Y RECLAMACIONES

Las descalificaciones se pueden producir tanto en una prueba como en toda la competencia, de manera individual y/o en equipo.

Al producirse una descalificación en una eliminatoria o final, esta persona o equipo pasará a ser el último o la última de la clasificación general o de la final, adelantando un puesto el resto de las personas o equipos que hayan terminado a continuación.

Cuando un competidor o una competidora es descalificado o descalificada por alguna razón, el resultado aparecerá sin tiempo ni lugar.

DESCALIFICACIONES

Las descalificaciones se pueden reclamar o apelar:

A. No finaliza (DNF)

- Cuando un o una deportista no termina una prueba por alguna razón, en una eliminatoria o final, pasará a ser el último o la última de la clasificación general o de la final, adelantando un puesto al resto de los deportistas.
- Cuando un competidor o una competidora no finaliza una prueba, los resultados de la prueba no incluirán un puesto o un tiempo del competidor o de la competidora.

B. Descalificación de la competencia:
Ejemplos de comportamiento cuyo resultado sea la descalificación de un competidor o una competidora o de un equipo de una competición, son:

- Negarse a cumplir las condiciones de inscripción.
- Infringir el código de conducta de la Asociación Latinoamericana de Salvamento y Socorrismo FLASS
- La suplantación o utilizar competidores o competidoras no autorizados o autorizadas.
- Realizar actividades cuyo resultado sea dañar a propósito el lugar de la competición, el alojamiento, o el resto de las propiedades.
- Maltratar al equipo arbitral.

C. Descalificación de una prueba
Ejemplos de comportamiento, cuyo resultado sea la descalificación de una prueba individual o de equipo:
- Estar ausente en la salida de una prueba.
- Cualquier infracción de las condiciones generales o reglamento de la prueba.

D. A los competidores o las competidoras les será notificada su descalificación de una prueba por el adjunto o la adjunta al jefe o a la jefa de la competencia. Los competidores o las competidoras no saldrán de la zona de la competencia hasta que tengan permiso del adjunto o la adjunta al

jefe o a la jefa de competencia.

E. Si el error de un juez o una jueza sigue al error de un competidor o una competidora, el error del competidor o de la competidora podrá ser anulado, a criterio del adjunto o de la adjunta al jefe o a la jefa de la competencia.

Nota: ver los códigos de descalificaciones

RECLAMACIONES

El jefe o la jefa de la competencia se reserva el derecho a suprimir, alterar, o de cualquier modo variar cualquier regla, criterio de la competencia, horario o cualquier otro asunto que se estime necesario. Se hará todo el esfuerzo posible para que a todas las personas representantes de los equipos participantes se les notifique cualquier cambio. No se considerarán las reclamaciones referentes a tales cambios.

Los recorridos y áreas de competencia de las pruebas, en la descripción de este manual, permite que sean modificados si el jefe o la jefa de competencia lo estima necesario y todos los equipos han sido avisados del cambio antes de la salida de la prueba.

El delegado o delegada de un equipo puede reclamar al jefe o la jefa de competición y posteriormente recurrir la decisión del jefe o la jefa de competición al comité de apelación.

Tipos de Reclamación

A. Reclamaciones cuyo resultado sea una sanción, se agrupan en las siguientes categorías:
   - Reclamaciones sobre procedimiento y elegibilidad de participación.
   - Reclamaciones sobre el escrutinio y elegibilidad del material.
   - Reclamaciones sobre la participación durante la competición y/o infracción de las reglas.

B. No se aceptará ninguna protesta contra las acciones de otro competidor u otra competidora o equipo en la misma prueba, excepto cuando ese competidor o esa competidora o equipo haya realizado una interferencia directa.

Presentar una Reclamación

Las condiciones relativas a la presentación de reclamaciones serán de la siguiente manera:

A. No se aceptará ninguna reclamación relacionada con el orden de llegadas dado por el adjunto o la adjunta al jefe o la jefa de competición.

B. No se aceptará ninguna reclamación relacionada con la decisión de la salida tomada por el adjunto o la adjunta al jefe o la jefa de competición.

C. Toda reclamación relacionada con las condiciones sobre las que una prueba va a ser realizada se presentará verbalmente al jefe o la jefa de competición antes de la prueba. Antes del comienzo de la prueba o de la carrera, el jefe o la jefa de competición o el juez designado o la jueza o designada informará de dicha protesta a los competidores o las competidoras de esa prueba, de dicha protesta.

D. Toda reclamación contra un competidor o una competidora o un equipo o contra la decisión del jurado deberá ser presentada por el delegado o la delegada del equipo.

E. Toda reclamación deberá presentarse en la secretaría del campeonato o competición dirigida a la persona titular de la jefatura de competición, en el transcurso de los 15 minutos posteriores a la finalización de la prueba o en los 15 minutos siguientes a la publicación de resultados oficiales de la misma, acompañada de la fianza correspondiente que establezca la normativa de la competencia.

F. Se podrá presentar un vídeo como prueba de la reclamación, siempre y cuando esté disponible dentro de los 30 minutos siguientes a la presentación de la reclamación por escrito y no exista un vídeo oficial.

G. Toda reclamación podrá ser retirada, por el delegado o la delegada del equipo, tras petición verbal al jefe o la jefa de competición, siempre y cuando no se haya comenzado su examen.

H. Si la protesta es retirada antes de que se inicie su examen, se reintegrará al equipo reclamante el 50% de la fianza depositada.

I. Si la reclamación es aceptada, la fianza será devuelta por completo al equipo reclamante. Si la reclamación no es admitida, no será devuelta la fianza.

J. Toda reclamación no aceptada, podrá ser presentada por el delegado o la delegada al comité de apelación para su estudio, dentro de los 30 minutos siguientes a la contestación de la primera reclamación presentada.

K. En el caso de que se presente una reclamación, el resultado de la prueba se mantendrá en suspenso hasta que se adopte una decisión. Si la protesta es admitida, la clasificación se ajustará a los resultados derivados de la misma.

Comité de Apelación

Toda reclamación no aceptada, podrá ser presentada por el delegado o la delegada al comité de apelación para su estudio.

A. Entre los miembros del comité de apelación no podrá figurar ninguna persona que haya participado anteriormente en la decisión objeto de la reclamación.

B. Para examinar los recursos podrá recurrirse a la ayuda de vídeo u otros equipos electrónicos, pero debe ser el delegado o la delegada del equipo que haya recurrido el que aporte las pruebas en un formato claramente visible y siempre que no haya vídeo oficial. (Nota: se considera que un dispositivo tipo Tablet de 9 pulgadas/228 mm -medido en la diagonal- con alta definición es el tamaño mínimo para resolver adecuadamente un recurso).

C. Después de oír y valorar todas las pruebas disponibles y pertinentes, el comité de apelación adoptará su decisión a puerta cerrada.

D. La decisión de estimar (es decir, dar la razón) la reclamación o de desestimar (es decir, fallar en contra) se comunicará por escrito al delegado o la delegada del equipo y al jefe o la jefa de competición.

5. CONTROL ANTI-DOPING

Se establece como norma no usar drogas en las competiciones.

Una violación de las “Reglas Anti Dopaje” lleva a la descalificación de los resultados individuales de un o una deportista, incluyendo la pérdida de puntos, medallas y premios en pruebas individuales. En una prueba de equipo, si un miembro de un equipo viola dichas reglas, el equipo completo será descalificado de la prueba con la respectiva pérdida de puntos, medallas y premios.

A la hora del control antidopaje, se aplicará:

A. Pruebas individuales.
Una prueba individual será disputada por un solo competidor o una sola competidora. Un deportista o una deportista puede ser ayudado por portadores o portadoras (por ejemplo en oceanman/oceanwoman, supersocorrista). No puede haber sustitución de deportistas en una prueba o entre rondas. Si un competidor o una competidora es descalificado o descalificada por una infracción de las reglas, dopaje, etc., pierde su puesto.

B. Pruebas de equipo.
Una prueba de equipo es disputada por más de un competidor o una competidora del mismo equipo nacional, club o unidad de salvamento que completa una prueba o carrera juntos (SERC) o de forma separada (pruebas de relevos). Los miembros del equipo pueden ser sustituidos entre rondas, pero no habrá sustitución de deportistas mientras se está desarrollando la carrera. Si uno o más competidores o una o más competidoras son descalificados o descalificadas por una infracción de las reglas, doping, etc., todo el equipo pierde su puesto en dicha prueba.

Los controles antidopaje serán realizados por el organismo competente, en esta materia, en

el país de celebración de la competencia, siendo de aplicación la normativa antidopaje que esté en vigor en cada momento.

C. Medallero o puntuación del equipo.
Para reconocer a los equipos vencedores de una competición, puede realizarse un recuento de medallas (basado en el primer puesto en pruebas individuales y por equipos, etc.) o una puntuación. La autoridad organizadora comunicará los detalles
de las bases de un recuento de medallas o puntuación por equipos. Si uno o varios competidores o competidoras son descalificados o descalificadas por infracción del reglamento en una prueba individual o por equipos, no se concederán medallas ni puntos a dichos competidores o competidoras o equipos, pero el equipo podrá mantener su posición en el medallero o en la puntuación, salvo que la autoridad organizadora determine lo contrario.

Nota: la definición para “pruebas individuales” y “pruebas de equipo” son las mismas que las definiciones de ”deporte individual” y “deporte de equipo” utilizada en las Reglas Antidopaje de la ILS. El término “tripulación” tiene el mismo significado que “equipo” en cuanto a la competición.

6. CÓDIGO DE CONDUCTA

La Asociación Latinoamericana de Salvamento y Socorrismo FLASS espera que todos los o todas las asistentes a las competencias cooperen en asegurar una buena imagen. Ante comportamientos que causen situaciones embarazosas o dañen la imagen de la Asociación Latinoamericana de Salvamento y Socorrismo FLASS y/o de la entidad organizadora, el jefe o la jefa de la competencia, podrá tomar la decisión de expulsar a los competidores o las competidoras o a todo el equipo completo.

Respecto a la aplicación del código de conducta, la definición de “equipo” incluye competidores o competidoras, entrenadores o entrenadoras, ayudantes, espectadores, etc, que viajan con el equipo. La violación de este código dará como resultado la descalificación individual y/o del equipo de la competencia.

CÓDIGO DE JUEGO LIMPIO

Es muy importante que la competencia sea conducida por el espíritu de buena voluntad y deportividad.

Los y las deportistas deberán respetar y competir de acuerdo a las reglas. Cualquier acto antideportivo será notificado al jefe o a la jefa de competencia quien tomará las medidas oportunas.

Los miembros de un equipo representan a su país, a su federación, a su club, a sus patrocinadores y a la Asociación Latinoamericana de Salvamento y Socorrismo FLASS. Como tal, todos los miembros del equipo deberán en todo momento comportarse de manera apropiada y civilizada, tanto en la

competencia como en las actividades alternativas que se organicen, entre las que se incluyen los actos sociales.

El comportamiento impropio de un equipo o de sus acompañantes es una seria ofensa y será tratado como tal. Cualquier acción de un equipo que intente perturbar o interferir en otro equipo es una falta grave y será tratada como tal.

El comportamiento general de todos los o las participantes será medido por los siguientes códigos de conducta:

La Asociación Latinoamericana de Salvamento y Socorrismo FLASS:

- Promocionará y promoverá el juego limpio a través de sus miembros.
- Insistirá a los y las deportistas, responsables de equipos y personal técnico y arbitral de la necesidad de mantener un alto nivel de deportividad.
- Se asegurará que todas las reglas sean justas, claramente comprendidas por todo el personal participante en la competencia (deportivo, técnico y arbitral) y que se puedan cumplir.
- Se asegurará de que las reglas se cumplen con imparcialidad.
- Tratará a todos los miembros por igual, independientemente de su sexo, identidad de género, condición intersexual, orientación sexual, edad, capacidad, raza o características físicas, etc.
- Tomará todas las medidas razonables para acomodar a los competidores o las competidoras con discapacidades, siempre que no haya desventaja competitiva para otros competidores u otras competidoras en la prueba que se está disputando.

El Personal Arbitral

- Actuará de acuerdo con las reglas y el espíritu de la competencia.
- Será honesto, justo y ético en el trato con los demás.
- Será profesionales en apariencia, aptitud, actitud y lenguaje.
- Resolverá los problemas de forma justa y puntual respetando siempre la normativa.
- Se mantendrá estrictamente imparcial.
- Mantendrán un entorno seguro para los demás.
- Serán respetuosos o respetuosas y considerados o consideradas con todo el mundo.
- Serán un modelo a seguir.

Los competidores y las competidoras:

- Actuarán de acuerdo con las reglas y el espíritu de la competencia.
- Aceptarán la decisión del equipo arbitral sin cuestionar ni quejarse fuera de las vías establecidas en el propio reglamento de la competencia al respecto.
- Nunca harán uso de drogas ni de cualquier otra sustancia o medio prohibido, para estimularse y así mejorar sus actuaciones.
- Su actuación será tolerante en todo momento.
- Aceptarán el éxito y el fracaso, la victoria y la derrota con elegancia y magnanimidad.

- Tratarán al resto de equipos y deportistas con respeto, tanto dentro como fuera de la competencia.

Responsables de equipos y personal técnico de equipos participantes:

- Se preocuparán de que los competidores o las competidoras entiendan y actúen bajo los principios del juego limpio.
- Nunca tolerarán el uso de drogas ni de cualquier otra sustancia o medio prohibido a los competidores o las competidoras.
- Nunca emplearán métodos o prácticas que conlleven riesgos, físicos o psíquicos, en la actuación de los competidores o las competidoras.
- No tratarán de manipular las reglas para conseguir ventaja sobre los o las oponentes.
- Respetarán las normas y autoridades de la Asociación Latinoamericana de Salvamento y Socorrismo FLASS y a los miembros del equipo de organización; y no tratarán de evitar o burlar sus normas.
- Serán un buen ejemplo de deportividad en todo momento.
- Respetarán al resto de los equipos evitando cualquier acto que los perjudique.
- Respetarán los derechos de los competidores o las competidoras, técnicos o técnicas, jueces o juezas y no se aprovecharán o actuarán deliberadamente para perjudicarlos.
- No intentará influir en el resultado de una competencia mediante ninguna acción que no esté estrictamente dentro del reglamento o de los preceptos fundamentales del juego limpio.

Delegados o delegadas, representantes, medios de comunicación, aficionados o aficionadas y espectadores:

- Respetarán la autoridad y las normas de la Asociación Latinoamericana de Salvamento y Socorrismo FLASS y no tratarán de evitar o burlarse de ellas.
- Aceptarán las decisiones del equipo arbitral.
- Actuarán de acuerdo con el espíritu de la competencia.
- Serán responsables en todo momento.
- Serán considerados y respetuosos con los demás.
- Admitirán con agrado y magnanimidad la actuación de todos los participantes o de todas las participantes en la competencia.

MALA CONDUCTA

Los competidores o las competidoras, así como los equipos que se considere que han competido de forma desleal o de forma no reglamentaria, podrán ser descalificados de una prueba o expulsados de una competencia. Algunos de los siguientes son ejemplos de competir de forma no reglamentaria:

- Cometer una infracción relacionada con el dopaje.
- Suplantar a otro competidor u otra competidora.
- Competir dos veces en la misma prueba individual.
- Competir dos veces en la misma prueba en diferentes equipos.
- Interferir a propósito de algún modo para obtener ventaja.

- Competir sin inscripción o negarse a cumplir las normas de inscripción.
- Competir por otro club o nación sin autorización.
- Intentar anular la votación o sorteo para pruebas o posiciones.
- Competir usando material que no cumple la normativa.
- Competir sin seguir las instrucciones del jefe o la jefa de competencia o del juez asignado o de la jueza asignada.
- Empujar u obstruir a otro competidor u otra competidora o ayudante de forma que impida su progreso.
- Recibir ayuda física o material (que no sea verbal u otra indicación, excepto cuando específicamente lo permitan las reglas).
- Participar contrario al espíritu de la competencia (como se describe en el código de juego limpio).
- Infringir el código de conducta.
- Realizar acciones cuyo resultado sea dañar a propósito el lugar de la competencia o a cualquiera de las personas participantes en ella.

Cualquier juez o jueza, tendrá absoluta discreción en determinar si un competidor o una competidora, equipo o ayudante, ha competido de forma no reglamentaria, debiendo dar cuenta de dicha conducta al jefe o a la jefa de la competencia, a fin de que tome la decisión que corresponda.

La Asociación Latinoamericana de Salvamento y Socorrismo FLASS, a su absoluta discreción, puede investigar y tomar medidas sobre cualquier asunto sobre “competencia no reglamentaria” antes, durante o después de la competición, incluida la devolución de las medallas.

SERIA OFENSA DISCIPLINARIA

Si un competidor o una competidora o equipo comete lo que podría ser una seria ofensa disciplinaria, el jefe o la jefa de competición debería contactar inmediatamente con el Comité Ejecutivo de la Asociación Latinoamericana de Salvamento y Socorrismo FLASS para que pueda adoptar las medidas que considere oportunas. No informar de una posible infracción es en sí mismo un delito contra las normas de la Asociación Latinoamericana de Salvamento y Socorrismo FLASS.

CONDICIONES GENERALES DE COMPETICIÓN EN PILETA

1.CONDICIONES GENERALES

Todos los equipos deben inscribirse con anterioridad a la celebración de la competencia acorde con los plazos establecidos.

Todas las personas participantes en la competencia, en cualquier puesto, deberán conocer la normativa general y la de cada una de las pruebas que se realizan. Las normas generales para las pruebas de salvamento y socorrismo en pileta son las siguientes:

A. A los competidores o a las competidoras no se les puede permitir tomar la salida en una prueba si llegan tarde al llamamiento en cámara de salida (DQ3).

B. Si un competidor, una competidora o un equipo se abstiene de tomar la salida en una prueba, será descalificado (DQ4).

C. Solo los competidores o las competidoras y el jurado podrán estar en la zona de la pileta designada como “área de competición”. Los competidores o las competidoras que no compitan, así como el jurado que no arbitre deberán estar fuera de esta zona.

D. Salvo que esté específicamente estipulado, no se pueden usar elementos artificiales que mejoren la propulsión en la competencia (por ejemplo, manoplas, manguitos).

E. Está prohibido en pruebas de pileta el uso de sustancias pegajosas o adherentes (líquidas, sólidas o gaseosas) en pies o manos, o aplicadas en la superficie del maniquí o tubo de rescate para mejorar el agarre o ayudar al competidor o a la competidora a impulsarse del fondo de la pileta (DQ7).

F. Se permite el uso de bandas terapéuticas con fines preventivos, médicos, terapéuticos o kinesiológicos a juicio de la jefatura de competición siempre que no proporcione una ventaja competitiva para mejorar el agarre o la propulsión. Como regla general las cintas terapéuticas pueden ser permitidas en el cuerpo, sin incluir los dedos. No se permite su uso en los dedos (dos o más dedos pegados con cinta), ya que puede ayudar en el nado y/o en el agarre del maniquí, y tampoco en un solo dedo, si mejora el agarre y remolque del maniquí.

G. Los competidores o las competidoras no pueden impulsarse del fondo de la pileta excepto cuando lo indique específicamente la prueba, como natación con obstáculos o en las pruebas en las que se realizan recogidas de maniquí (DQ8).

H. No está permitido ayudarse de elementos de la pileta tales como andariveles, escalones, salientes, desagües, …. (DQ17, DQ24).

I. Un competidor o una competidora que interfiera a otro durante una prueba será descalificado o descalificada. (DQ2).

J. A menos que se especifique lo contrario en las reglas de la prueba, los competidores o las competidoras deben permanecer en el carril asignado durante toda la prueba. Al finalizar la prueba, el competidor o la competidora permanecerá en el agua, dentro de su carril, hasta que el juez o la jueza autorice que salgan de la pileta. (DQ9).

K. El competidor o la competidora debe llevar el gorro del club o equipo nacional en todas las pruebas. Se pueden usar gorros de playa, de silicona o de látex.

L. Si en opinión del jefe o la jefa de competición, los materiales facilitados por la organización presentan un defecto técnico o interfieren durante la prueba, se le puede permitir al competidor o a la competidora que repita la prueba. El tiempo oficial será el de la prueba repetida.

M. Después de la salida, un competidor o una competidora puede recuperar una aleta perdida y continuar la prueba sin que sea descalificado, siempre y cuando no viole las reglas referentes al remolque de maniquí (ver normativa de pruebas de pileta). A dicho competidor o a dicha competidora no se le permitirá competir de nuevo en otra serie.

2. CONDICIONES DE SALIDAS

El adjunto o la adjunta realizará las siguientes acciones para dar la salida:

2.1 Antes de la salida de cada prueba:

- Comprobar que todo el jurado está en sus posiciones.
- Comprobar que deportistas, portadores y víctimas estén correctamente uniformadas y en posición correcta.
- Comprobar que todo el material está en posición segura y correcta.
- Notificar a los o las deportistas mediante pitidos cortos que se deben quitar la ropa excepto el bañador y prepararse para la prueba.

2.2 Cuando los o las deportistas y el jurado estén preparados:

- Dará la señal de salida con un pitido largo indicando a los o las deportistas que deben tomar la posición de salida; o que entren en el agua para el relevo de maniquí o para lanzamiento de cuerda.
- Señalará al juez o a la jueza de salidas que los o las deportistas están bajo su control, con un brazo extendido en dirección al recorrido y lo mantendrá en esa posición hasta que la salida haya sido efectuada.
- Si por cualquier circunstancia el adjunto o la adjunta, desea parar la salida, antes de que esta haya sido dada, bajará su brazo, con lo que está indicado al juez o a la jueza de salida que no siga adelante.

Los jueces o juezas no son responsables de que un competidor o una competidora o equipo no estén presentes para el inicio de una prueba o vayan incorrectamente uniformados o uniformadas, es decir, no se permite ninguna protesta o apelación por parte del competidor o de la competidora, equipo, portador o portadora en relación con los puntos anteriores.

Nota 1: a juicio del adjunto o la adjunta al jefe o la jefa de competición, se puede dar una señal de aviso de “arriba/subir/al poyete/al agua” para indicar a los competidores o las competidoras que tomen la posición de salida en el poyete o entrar en el agua, si es relevo de maniquí o lanzamiento de cuerda, si no lo han hecho con el pitido largo.

Nota 2: ver la descripción de la prueba para el procedimiento de salida para el lanzamiento de cuerda.

2.3 Procedimiento de salida “en salto”

En las competencias se aplicará la regla de salida única:

1. Al pitido largo, los competidores o las competidoras se suben a la plataforma de salida y permanecerán ahí.
2. Al comando del juez o de la jueza de salidas “preparados” o “preparadas”, los competidores o las competidoras inmediatamente asumen una posición de salida con al menos un pie en la parte delantera de la plataforma. Cuando todos los competidores o todas las competidoras están inmóviles, el juez o la jueza de salidas da la señal acústica de salida.
3. Los competidores o las competidoras pueden salir desde la plataforma de salida, desde el borde de la pileta o desde el agua con al menos una mano en contacto con la pared.

2.3 Procedimiento de salida “en el agua”

Ver la descripción de salida para el relevo de remolque de maniquí y el lanzamiento de cuerda que comienzan con una salida en el agua.

2.4 Salida Nula

Si alguno de los miembros del jurado que ostentan la responsabilidad de jefatura de competición, de adjunto o de salidas decide que ha habido salida nula por cualquier razón, incluyendo fallo técnico, detendrá la carrera y la salida se dará de nuevo.

- La señal para parar la prueba en caso de salida nula será la misma que la señal de salida, pero repetidas veces, dejando caer la cuerda de salidas falsas. Además, harán sonar el silbato seguido de la señal de salida repetidas veces.
- Para la prueba de remolque de maniquí con aletas, la señal para parar la prueba será una señal acústica subacuática si es posible. En caso de utilizar alguna señal alternativa, debería informarse a las personas participantes en la prueba.

2.5 Descalificaciones

Con carácter general, se tendrán en cuenta las siguientes descalificaciones en las pruebas de pileta (indoor):

A. Los o las deportistas que se anticipen a la señal de salida e inicien un movimiento de salida serán descalificados (DQ10). El adjunto o la adjunta, el juez o la jueza de salidas y el jefe o la jefa de competición, a su juicio, determinarán si uno, o varios deportistas han iniciado el movimiento de salida. Frecuentemente, el movimiento de un o una deportista provoca el movimiento de otros competidores u otras competidoras, estos últimos no son motivo de descalificación.

B. Si la señal de salida suena antes de que la descalificación se haya efectuado, la prueba continuará, efectuándose las descalificaciones correspondientes al finalizar la prueba (DQ10).

C. Si la descalificación se efectúa antes de la señal de salida, se producirá una nueva llamada a los o las deportistas participantes y se comenzará, de nuevo, el protocolo para dar la salida. (DQ10).

D. Si el error de un juez o una jueza sigue el error de un competidor o una competidora, el error del competidor o de la competidora podrá ser anulado.

Nota 1: la función del adjunto o de la adjunta al jefe o a la jefa de competición y del juez o la jueza de salidas es asegurar una salida justa. Si el adjunto o la adjunta al jefe o a la jefa de competición, o el juez o la jueza de salidas bajo la decisión del adjunto o la adjunta al jefe o a la jefa de competición, decide que ha habido salida nula por cualquier razón, incluyendo fallo técnico, detendrá la carrera y la salida se dará de nuevo.

Nota 2: las decisiones del juez o de la jueza de salidas y del adjunto o de la adjunta al jefe o a la jefa de competición referentes a la salida no serán motivo de reclamación o apelación.

Cuando se permita una salida falsa, en categorías benjamín, alevín e infantil:

A. Todo competidor o toda competidora que **empiece** la prueba, antes de dar la señal de salida, tras una salida falsa, será descalificado o descalificada.

B. Si la señal de salida suena antes de que la descalificación se haya declarado, se llamará a los competidores o a las competidoras para repetir la salida, si esto ocurre tras una salida falsa, la prueba continuará y el o los competidores o competidoras que hayan cometido la infracción serán descalificados al término de la carrera.

C. Si la descalificación se efectúa antes de la señal de salida, la señal de salida no debe darse, y se repetirá la salida con todos los competidores o todas las competidoras; si esto ocurre tras una salida falsa, el o los competidores o competidoras que hayan cometido la infracción serán descalificados y el o los competidores o competidoras que queden serán llamados de nuevo para iniciar la salida otra vez.

D. La señal para volver a llamar a los competidores o las competidoras será la misma que la señal de salida, pero repetidas veces y dejaremos caer la cuerda de salidas falsas. Alternativamente, si el adjunto o la adjunta al jefe o a la jefa de competición o su designado o designada decide que la salida ha sido nula, el juez o la jueza hará sonar el silbato seguido de la señal de salida repetidas veces.

E. Para la prueba de remolque de maniquí con aletas, la señal para volver a llamar a los competidores o las competidoras será una señal acústica subacuática si es posible. Los competidores o las competidoras serán avisados si se va a usar una señal alternativa.

3. MANIQUÍ

3.1 Recogida de maniquí

A. Los competidores o las competidoras pueden impulsarse del fondo de la pileta para emerger con el maniquí.

B. Los competidores o las competidoras deben:

- Romper la superficie del agua con el maniquí que deben de sostener, al menos, con una mano.
- Tener el maniquí en posición correcta de remolque cuando la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de los 5 metros. En el caso de que el o la deportista lleven aletas la distancia será de 10 metros.

- No pueden volver a sumergirse tras salir a la superficie. El criterio de salir a la superficie con el maniquí se aplica sólo a partir de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de 5 o 10 m.
- Las normas de remolque de maniquí no son aplicables antes de los 5 o 10 metros en los que se produce la recogida.

3.2 Remolque de maniquí

No se descalificará por agarrar o llevar el maniquí por garganta (cuello), boca, nariz u ojos, o con el brazo alrededor de la garganta (cuello) ni porque el agua cubra la cara o cabeza del maniquí. Las reglas para remolcar el maniquí son las siguientes:

- Los o las deportistas deben mantener contacto con el maniquí en todo momento.
- El maniquí no puede ser "empujado" - empujar significa que la parte alta de la cabeza del maniquí se lleva más adelantada que la cabeza del competidor o de la competidora.
- Los competidores o las competidoras deben llevar el maniquí con la cabeza en el sentido de la marcha. El maniquí no puede llevarse por la parte inferior en el sentido de la marcha.
- El maniquí no puede ser agarrado por los tapones de cierre.
- El competidor o la competidora y el maniquí se tratarán como una unidad y durante el remolque alguno de los dos debe permanecer por encima de la superficie del agua.
- Si el o la deportista junto con el maniquí fueran completamente por debajo de la superficie del agua serán descalificados salvo que sea como resultado de la brazada o estiramiento final para tocar la pared de viraje o de llegada o en el momento del intercambio de maniquí en la prueba de relevos.
- Las normas de remolque de maniquí no son aplicables en la zona de 5 metros de la salida, ni en la de 5 metros de virajes, en pileta de 25 metros, ni en las zonas de cambio de las pruebas de relevo de remolque de maniquí y relevo socorrista mixto. Los competidores o las competidoras necesitan mantener contacto con al menos una mano en el maniquí, en todo momento, incluyendo los cambios de maniquí.

3.3 Remolque de maniquí con zuncho o tubo de rescate

- En las pruebas en las que el maniquí es remolcado con tubo de rescate, se presupone que el maniquí (como víctima) respira. Antes de remolcar el maniquí con el tubo de rescate, el competidor o la competidora debe asegurarlo correctamente, es decir, alrededor del maniquí, por debajo de los dos muñones y clicado a la anilla metálica, dentro de la zona de enganche de 10 metros.
  Nota: no será descalificación cuando la profundidad mínima de la pileta permite al competidor o competidora estar de pie mientras asegura el maniquí alrededor del tubo de rescate.
- Mientras la parte alta de la cabeza del maniquí no haya pasado la línea de 10 metros, el o la deportista puede regresar si hubiera salido de la zona para asegurar correctamente el tubo de rescate al maniquí.

- Los competidores o las competidoras pueden nadar boca arriba, de lado o de frente y pueden usar cualquier patada o brazada mientras remolcan el maniquí.

- Más allá de la zona de enganche de 10 metros, los competidores o las competidoras deben remolcar el maniquí correctamente asegurado con la cara del maniquí por encima de la superficie del agua.
- La cuerda del tubo de rescate debe estar totalmente extendida en el momento en que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de 10 metros, salvo en los virajes en piletas de 25 metros ni en los 5 metros posteriores a la realización del mismo.
- Los competidores o las competidoras serán descalificados o descalificadas si el tubo de rescate y el maniquí se separan. Los o las deportistas no serán descalificados o descalificadas si el zuncho o tubo de rescate se desliza por debajo de un brazo del maniquí durante el remolque, siempre que el zuncho o tubo de rescate fuera "asegurado correctamente" en la línea de 10 metros y la cara del maniquí permanezca por encima de la superficie del agua.
- Los competidores o las competidoras serán descalificados o descalificadas si la cuerda del tubo de rescate está enrollada alrededor del maniquí o se enrolla durante el remolque.
- Los competidores o las competidoras no serán descalificados o descalificadas si el maniquí se gira en el tubo de rescate mientras la cara del maniquí permanezca sobre la superficie del agua. Además, no es necesario llevar el maniquí con la cabeza por delante, siempre que fuese asegurado correctamente en la línea de 10 metros y que la cara del maniquí permanezca por encima de la superficie del agua.

3.4 Portadores o portadoras de maniquíes

A. Una persona ayudará como portador o portadora del maniquí en la prueba de socorrista, supersocorrista.
B. El portador o la portadora del maniquí debe llevar el gorro del equipo.
C. Para la entrega, el portador o la portadora, con al menos una mano, coloca y sujeta el maniquí verticalmente y de cara a la pared en su posición natural de flotación en cualquier parte dentro del carril asignado.
D. El portador o la portadora del maniquí soltará el maniquí después de que el competidor o la competidora haya tocado la pared y siempre lo hará inmediatamente después de que tome contacto con el maniquí para asegurarlo para el remolque.
E. El portador o la portadora debe hacer todo lo posible para asegurarse de que ninguna parte de su persona, el maniquí que sostiene y/o cualquier movimiento de agua que cause, penalicen a ningún otro competidor u otra competidora en la carrera (de lo contrario, puede provocar la descalificación de su competidor o competidora).
F. El portador o la portadora del maniquí no puede entrar en el agua durante la prueba.
G. Los portadores o las portadoras deben cumplir con todas las instrucciones del equipo arbitral.

4.CONFECCIÓN DE SERIES

La confección de las series vendrá establecida en la normativa de la competencia y se realizan de acuerdo con los tiempos que los o las competidoras y equipos acrediten en el momento de la inscripción.

Los competidores o las competidoras sin tiempo acreditado se colocarán en el último lugar sin tiempo.

El lugar de los competidores o las competidoras, que tengan tiempos idénticos, o el de aquellos que no tengan tiempo, será determinado por sorteo.

En el campeonato organizado por ***cabezas de serie***, las tres series más rápidas se nadarán como originalmente se confeccionaron y no podrán ser modificadas. Las otras series podrán modificarse si hay carriles disponibles.

4.1.Confección de series eliminatorias

Los competidores o las competidoras serán colocados o colocadas en las series en base a su tiempo de inscripción de la siguiente manera:

A. Si ***hay solo una serie***: será confeccionada como final y se nadará en la sesión de finales.

B. Si ***hay dos series***: el competidor más rápido o la competidora más rápida será ubicado en la segunda serie, el o la siguiente más rápido o rápida en la primera, el o la siguiente más rápido o rápida en la segunda, el o la siguiente más rápido o rápida en la primera, etc.

C. Si ***hay tres series***: El competidor más rápido o la competidora más rápida será colocado en la tercera serie, el o la siguiente más rápido o rápida en la segunda, el o la siguiente más rápido o rápida en la primera. El cuarto competidor más rápido o la cuarta competidora más rápida será ubicado o será ubicada en la tercera serie, el quinto o la quinta en la segunda serie, y el sexto o la sexta en la primera, el séptimo más rápido o la séptima más rápida será colocado o colocada en la tercera serie, etc...

D. Si ***hay cuatro o más series***: las tres últimas series de la prueba serán confeccionadas según el punto C. La serie precedente a las últimas tres consistirá en los siguientes competidores o las siguientes competidoras más rápidos o rápidas; la serie precedente a las últimas cuatro consistirá en los siguientes competidores o las siguientes competidoras más rápidos o rápidas, etc. Los carriles serán asignados en orden descendente según los tiempos de inscripción dentro de cada serie, según el punto *4.3 Asignación de carriles*.

E. **Excepción**: cuando hay dos o más series en una prueba, deberá haber un mínimo de tres

competidores o competidoras en cada una de las series eliminatorias, pero las posibles retiradas podrán reducir el número de los o las deportistas en esas series a menos de tres.

4.2.Confección de series contrarreloj

Cuando las pruebas se disputen contrarreloj, los competidores o las competidoras serán distribuidos en series según los tiempos de inscripción, de la siguiente manera:

A. **Si *hay solo una serie***: será confeccionada como una final.

B. **Si *hay dos o más series***: los competidores o las competidoras más rápidos o rápidas serán colocados en la última eliminatoria según la asignación de carriles detallada en la siguiente sección, los siguientes competidores o las siguientes competidoras más rápidos o rápidas en la penúltima serie, y así sucesivamente hasta que a todos los competidores o todas las competidoras se les haya asignado una serie y un carril según los tiempos de inscripción.

4.3.Asignación de carriles

Los carriles serán asignados según el tiempo de los competidores o las competidoras; se asignará el carril 4 (en pileta de 8 carriles) y el carril 3 (en pileta de 6 carriles) al competidor o a la competidora más rápida. (El carril 1 está en el lado derecho de la pileta mirándola de frente desde el lado de salida). El siguiente competidor o la siguiente competidora más rápido o rápida se colocará a la izquierda del más rápido o de la más rápida, así alternativamente los otros competidores o las otras competidoras se colocarán a la derecha y a la izquierda según su tiempo de inscripción. Los carriles de los competidores o las competidoras con idéntico tiempo se asignarán por sorteo dentro del mencionado patrón.

4.4.Confección de finales

Las posiciones de salida para pruebas de pileta serán confeccionadas como sigue:

A. Basado en los tiempos conseguidos en las eliminatorias, los competidores o las competidoras con los 8 o 6 mejores tiempos se les asignará carril para la Final A. Los competidores o las competidoras con los mejores tiempos del noveno al décimo sexto (del séptimo al duodécimo en pileta de 6 carriles) se les asignará carriles para la Final B.

B. En pruebas en las que los competidores o las competidoras de esta o distinta serie tengan idéntico tiempo registrado a la centésima de segundo 1/100 para el octavo o décimo sexto lugar (sexto o décimo segundo lugar en pileta de 6 carriles) se celebrará un desempate para determinar qué competidor o competidora pasará a la final correspondiente. Tal desempate se

celebrará no antes de una hora, después de que los competidores involucrados o las competidoras involucradas hayan completado su serie (a no ser que los afectados acuerden intervenir en un plazo más corto de tiempo). Será necesario realizar otro desempate si de nuevo obtuviesen tiempos idénticos.

Nota: en las pruebas de pileta, los y las deportistas de reserva se incluirán en base a los tiempos de las series eliminatorias.

5.CRONOMETRAJE Y CLASIFICACIÓN

Siempre que sea posible se utilizará el sistema de cronometraje electrónico para las competencias de pileta para registrar el tiempo de cada competidor o competidora y determinar su puesto en la prueba.

5.1. Equipo oficial automático

A. Cualquier equipo instalado no puede interferir con los competidores o las competidoras en la salida ni en los virajes. El equipo automático debe ser activado por el juez o la jueza de salidas y debe facilitar una fácil lectura digital de los tiempos de los competidores o las competidoras.

B. Los tiempos registrados por el equipo automático serán usados para determinar el ganador y todos los demás puestos, y el tiempo empleado en cada carril. Los resultados se registrarán a la centésima de segundo (1/100).

C. El lugar y tiempo determinado por el equipo automático prevalece sobre la decisión de los jueces o las juezas y cronometradores o cronometradoras. Esto incluye las peras (botones o pulsadores) que deben accionar los cronometradores o las cronometradoras.

D. Si el equipo electrónico falla, y/o el toque de un competidor o de una competidora no se registra con las peras (botones o pulsadores) se aplicará lo siguiente utilizando los cronómetros manuales:

- Con tres cronometradores o cronometradoras, cuando dos de ellos tengan el mismo tiempo, este se considerará oficial. Si los tres cronometradores o las tres cronometradoras difieren, el tiempo del medio será el oficial. Si un cronómetro falla, la media de los otros dos tiempos constituirá el tiempo oficial del competidor o de la competidora.

- Con dos cronometradores o cronometradoras, cuando tengan el mismo tiempo, este se considerará oficial. Si los dos cronometradores o las dos cronometradoras difieren, la media de los dos tiempos será oficial. Si uno de los cronómetros falla, el tiempo restante constituirá el tiempo oficial del competidor o de la competidora.

- Si el orden de llegada indicado por los tiempos registrados por los cronómetros manuales no coincide con el orden de llegada determinado por los jueces o las juezas de llegada,

prevalece el orden de llegada determinado por los jueces o las juezas de llegada.

- Los tiempos asignados a los competidores o las competidoras implicados deberán ser idénticos. Por ejemplo, si los tiempos de dos competidores o competidoras entran en conflicto con el orden de llegada de los jueces o las juezas de llegada, el tiempo asignado será el del competidor o competidora cuyo tiempo haya sido registrado por el equipo automático. Por el contrario, si no hay tiempo registrado por el equipo automático, el tiempo oficial será la media de los tiempos manuales.

5.2.Cronometraje manual

A. Los cronometradores o las cronometradoras accionarán el cronómetro a la señal de salida y lo pararán cuando el competidor o la competidora toque (claramente visible para el cronometrador o cronometradora) el borde/pared de llegada con cualquier parte del cuerpo.

B. Con tres cronometradores o cronometradoras, donde dos de ellos tengan el mismo tiempo, ese tiempo será el considerado oficial. Si los tres cronos difieren, el tiempo del medio será el considerado como oficial. Si un cronómetro falla, el tiempo asignado será la media.

C. Si el orden de llegadas indicado por los tiempos manuales no coincide con el orden de llegadas cogido por el adjunto o la adjunta, juez o jueza de llegada, este orden prevalece sobre el de los tiempos. El tiempo de los competidores o las competidoras afectados o afectadas será igual, por ejemplo, si dos competidores o dos competidoras están involucrados, el tiempo asignado será la suma de los tiempos individuales dividido por dos.

5.3.Clasificación

Los competidores o las competidoras que participen en una final A, ocuparán los puestos del 1 al 8 (6), y los de la final B, los siguientes 9 al 16 (7 al 12), sin que un o una participante de la final B pueda clasificarse por delante de un competidor o una competidora de la final A, aunque su marca sea mejor.

Los o las socorristas que sean descalificados en una final se clasificarán en último lugar de la final correspondiente, obteniendo todos ellos la misma clasificación y puntuación.

CÓDIGOS DE DESCALIFICACIÓN
PRUEBAS DE PILETA

CÓDIGO	DESCALIFICACIÓN	PRUEBAS
1	No completar la prueba de acuerdo con la descripción de la prueba o reglas generales.	Todas las pruebas
2	Un competidor o una competidora o equipo puede ser descalificado o descalificada si el competidor o la competidora, equipo o ayudante no ha competido de forma honesta. Ejemplos de competir de forma deshonesta incluyen: • Cometer dopaje o una infracción relacionada con el dopaje. • Suplantar a otro competidor o competidora. • Tratar de alterar las papeletas o el sorteo de pruebas o posiciones. • Competir dos veces en la misma prueba individual. • Competir dos veces en la misma prueba en diferentes equipos. • Interferir a propósito en el recorrido para obtener ventaja. • Empujar u obstruir a otro competidor, competidora o ayudante para impedir su progreso. • Recibir ayuda física o material (que no sea verbal u otro tipo). • Participar de forma contraria al espíritu de la competencia detallado en el código de juego limpio.	Todas las pruebas
3	No se permitirá tomar la salida en una prueba al competidor o a la competidora que llegue tarde a la cámara de salidas. Esto puede ser anotado como un "no comenzó" (DNS) o similar en las hojas de resultados.	Todas las pruebas
4	El competidor o la competidora o el equipo que no se presente en la salida de una prueba será descalificado excepto en finales A o B. Esto puede ser anotado como un "no comenzó" (DNS) o similar en las hojas de resultados.	Todas las pruebas
5	Se descalificará de la competición a las personas involucradas en actividades que den como resultado daño deliberado a los	Todas las pruebas

	espacios de la sede, lugares de alojamiento o la propiedad de otros.	
6	Insultar o maltratar a los jueces o las juezas será motivo de descalificación de la competencia.	Todas las pruebas
7	El uso de sustancias pegajosas, adherentes o adhesivas (líquidas, sólidas o gaseosas) en pies o manos, o aplicadas al maniquí o tubo de rescate para mejorar el agarre o ayudar a impulsarse del fondo de la pileta.	Todas las pruebas
8	Ayudarse del fondo de la pileta excepto cuando esté específicamente permitido (por ejemplo, natación con obstáculos, relevo de remolque de maniquí, en las pruebas con recogidas de maniquí...).	Todas las pruebas
9	Salir del agua tras una prueba antes de la autorización del juez o de la jueza.	Todas las pruebas
10	Comenzar un movimiento de salida hacia delante antes de que la señal de salida haya sido dada.	Todas las pruebas
11	Pasar por encima un obstáculo sin volver inmediatamente, por encima o por debajo del mismo, y después pasar correctamente el obstáculo por debajo.	Natación obstáculos Relevo de natación obstáculos
12	No salir a la superficie después de la salida o después de cada viraje antes de pasar el obstáculo.	Natación obstáculos Relevo de natación obstáculos
13	No salir a la superficie después de cada obstáculo.	Natación obstáculos Relevo de natación obstáculos
14	No tocar la pared durante el viraje.	Todas las pruebas
15	No tocar la pared de llegada.	Todas las pruebas
16	No salir a la superficie antes de sumergirse para recoger el maniquí.	Remolque de maniquí Remolque socorrista
17	Ayudarse de cualquier elemento de la pileta (por ejemplo, andariveles, escalones, etc) para emerger -con el maniquí- (según la prueba) - sin incluir, donde se especifique, el fondo de la pileta.	Todas las pruebas
18	No tener el maniquí en posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de los 5m. (para remolque sin aletas).	Remolque de maniquí Relevo de remolque de maniquí Combinada de salvamento Remolque socorrista Supersocorrista

		Relevo socorrista
19	Usar una técnica incorrecta de remolque.	Remolque de maniquí Remolque de maniquí con aletas Relevo remolque de maniquí Combinada de salvamento Remolque socorrista Supersocorrista Relevo socorrista
20	Remolcar con tubo de rescate el maniquí con la cara por debajo de la superficie del agua.	Socorrista Supersocorrista Remolque socorrista
21	Soltar el maniquí antes de tocar la pared de llegada o la pared de viraje.	Remolque de maniquí Remolque de maniquí con aletas. Combinada de salvamento Remolque socorrista Supersocorrista Relevo de remolque de maniquí Relevo socorrista
22	Salir a la superficie después del viraje y antes de emerger el maniquí.	Combinada de salvamento
23	No tener el maniquí en posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de los 10m. (para remolques con aletas).	Remolque de maniquí con aletas Relevo socorrista
24	Ayudarse de cualquier elemento de la pileta (por ejemplo, andariveles, escalones,) para fijar el tubo alrededor del maniquí sin incluir el fondo de la pileta cuando la profundidad mínima permite al competidor o a la competidora ponerse de pie mientras asegura el tubo de rescate alrededor del maniquí.	Socorrista Supersocorrista Remolque socorrista
25	El portador o la portadora del maniquí coloca el maniquí de forma incorrecta o tiene contacto con el maniquí después de que el competidor o la competidora lo haya agarrado.	Socorrista Supersocorrista Remolque socorrista
26	En los 50m. o 150m, no tocar la pared, antes de tocar intencionadamente, el maniquí.	Socorrista Supersocorrista Remolque socorrista
27	El portador o la portadora de maniquí no lo suelta inmediatamente después de que el competidor o competidora contacte deliberadamente con el maniquí	Socorrista Supersocorrista Remolque socorrista

	(después de primero haber tocado la pared y para el remolque socorrista después de haberse puesto las aletas y el tubo de rescate).	
28	El portador o la portadora del maniquí empuja el maniquí hacia el competidor o la competidora o hacia la pared de llegada (la de viraje en pileta de 25m.).	Socorrista Supersocorrista Remolque socorrista
29	El portador o la portadora del maniquí entra en el agua intencionadamente durante la prueba, o entra al agua e interfiere en el progreso de otro competidor u otra competidora o en la labor de juzgar la prueba.	Socorrista Supersocorrista Remolque socorrista
30	El competidor o la competidora clica el tubo de rescate en la anilla antes de tocar la pared de viraje.	Socorrista Supersocorrista Remolque socorrista
31	Asegurar incorrectamente el tubo de rescate alrededor del maniquí (es decir que no esté alrededor del cuerpo del maniquí, no esté por debajo de los muñones o no esté clicado a la anilla).	Socorrista Supersocorrista Remolque socorrista
32	No asegurar el tubo de rescate alrededor del maniquí dentro de la zona de 10m. de recogida (juzgado por la parte alta de la cabeza del maniquí).	Socorrista Supersocorrista Remolque socorrista
33	Empujar o remolcar el maniquí, en vez de remolcarlo con el tubo de rescate.	Socorrista Supersocorrista Remolque socorrista
34	La cuerda del tubo de rescate no está completamente extendida antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de 10m.	Socorrista Supersocorrista Remolque socorrista
35	No remolcar el maniquí con la cuerda del tubo de rescate completamente extendida más allá de la línea de 10m.	Socorrista Supersocorrista Remolque socorrista
36	El tubo de rescate y el maniquí pierden contacto una vez que el tubo ha sido asegurado correctamente alrededor del maniquí.	Socorrista Supersocorrista Remolque socorrista
37	Tocar la pared de llegada con el tubo de rescate y el maniquí en posición incorrecta.	Socorrista Supersocorrista Remolque socorrista
38	Ayudarse de un tercer competidor o de una tercera competidora durante el cambio entre el competidor que llega y el que sale o entre la competidora que llega y la que sale.	Relevo de remolque de maniquí Relevo socorrista

39	Un competidor o una competidora repite dos o más postas de una prueba.	Relevo natación con obstáculos Relevo de remolque de maniquí Relevo combinado Relevo socorrista Relevo rescate con tubo
40	Tomar la salida antes de que el competidor o la competidora precedente toque la pared.	Relevo natación con obstáculos Relevo de remolque de maniquí Relevo combinado Relevo socorrista Relevo rescate con tubo
41	Cambio del maniquí antes o más allá de la zona de cambio asignada.	Relevo de remolque de maniquí
42	Soltar el maniquí antes de que el siguiente competidor o la siguiente competidora lo haya cogido (es decir una mano de cada competidor o competidora debe estar en contacto con el maniquí).	Relevo de remolque de maniquí
43	Suprimido	
44	El competidor o la competidora clica el tubo de rescate en la anilla.	Relevo combinado
45	La víctima agarra el tubo de rescate por la cuerda.	Relevo combinado
46	La víctima ayuda con movimientos de brazos o no agarra el tubo de rescate y/o clip con las dos manos.	Relevo combinado
47	La víctima no agarra o pierde el tubo de rescate después de pasar la línea de los 10m. (la referencia es la cabeza de la víctima).	Relevo combinado
48	El cuarto competidor o la cuarta competidora remolca a la víctima sin llevar la cuerda del tubo de rescate totalmente extendida una vez pasados los 10m. (la referencia es la cabeza de la víctima).	Relevo combinado
49	Un competidor o una competidora vuelve a entrar al agua una vez que ha terminado su posta del relevo.	Relevo natación obstáculos Relevo combinado Relevo socorrista Relevo rescate con tubo
50	La víctima no mantiene agarrada la barra transversal con su mano cuando utiliza cualquier parte de su cuerpo para acercar la cuerda o cogerla para el remolque hacia la pared/borde de llegada.	Lanzamiento de cuerda
51	El lanzador o la lanzadora, después de la señal de salida y antes del pitido de finalización de 45 segundos, sale de su	Lanzamiento de cuerda

	zona de lanzamiento mientras rescata a la víctima e interfiere con otro equipo en la prueba.	
52	El lanzador o lanzadora no remolca utilizando sus brazos y camina o corre con la cuerda agarrada en sus manos o sujeta alrededor de cualquier parte de su cuerpo para traer a la víctima a la pared de llegada por ejemplo no usando sus brazos para arrastrarla. Aunque no es un requisito obligatorio, para garantizar una zona despejada para el lanzamiento y la recogida de la víctima, se puede colocar una línea en el suelo, una cuerda o cinta temporal a unos 2m por detrás del borde vertical de la pared de la pileta. El movimiento hacia atrás del lanzador o de la lanzadora en esta zona no será considerado como una descalificación.	Lanzamiento de cuerda
53	La víctima sale del agua antes del pitido de finalización de los 45 segundos.	Lanzamiento de cuerda
54	La víctima agarra la cuerda fuera del carril asignado.	Lanzamiento de cuerda
55	La víctima no va de frente mientras es remolcada hasta la pared de llegada.	Lanzamiento de cuerda
56	La víctima no sujeta la cuerda con ambas manos mientras está siendo remolcada a la pared de llegada (la víctima puede soltar la cuerda con una mano con el único propósito de tocar la pared).	Lanzamiento de cuerda
57	La víctima trepa por la cuerda mano sobre mano.	Lanzamiento de cuerda
58	El lanzador ejecuta lanzamientos de práctica.	Lanzamiento de cuerda
59	El tercer competidor o la tercera competidora pierde contacto con la pared/borde de la pileta antes de que la cabeza del maniquí rompa la superficie del agua.	Relevo socorrista
60	Un competidor o una competidora en el relevo de remolque maniquí sale del agua tras completar su posta de relevo y antes de la señal clara de finalización de la prueba.	Relevo remolque de maniquí
61	El tubo de rescate no está asegurado alrededor de la víctima antes de pasar la línea de los 10m. (juzgado por la parte superior de la cabeza de la víctima).	Relevo rescate con tubo de rescate
62	La víctima se separa del tubo de rescate (siempre que no haya un defecto técnico) después de pasar la línea de los 10m. y antes de que el o la socorrista toque la pared de llegada.	Relevo rescate con tubo de rescate
63	La víctima no es remolcada sobre su espalda ni asegurada dentro del tubo de rescate y detrás del o de la socorrista.	Relevo rescate con tubo de rescate

64	La víctima nada a espalda o cualquier otro estilo con recobro aéreo. **Nota:** no es descalificación que la víctima ayude remando por debajo de la superficie del agua ni que reposicione sus brazos aerodinámicamente delante de su cabeza.	Relevo rescate con tubo de rescate
65	La víctima toca la pared de llegada antes que el o la socorrista.	Relevo rescate con tubo de rescate
DNF	**Nota:** en la prueba “Lanzamiento de cuerda”, no llevar a la víctima a la pared antes de la señal acústica de finalización de 45” será considerado como "No finaliza" (DNF) en lugar de "Descalificación” (DQ).	Lanzamiento de cuerda

NORMATIVA DE MATERIAL DE PRUEBAS DE PILETA

La persona responsable del material del equipo de organización de la competencia deberá revisar tanto el material de la competencia de las pruebas de pileta (tubos de rescate, obstáculos, maniquíes, cuerda, aletas, neoprenos, bañadores, …) como el específico de montaje de las pruebas para verificar que cumple con la presente normativa.

1.INSTALACIONES DE PILETA

Todas las competencias oficiales se celebrarán en piletas de 50m. o 25m, de 6, 8 o 10 carriles, debiendo ajustarse a las normas ILS. Las medidas de las instalaciones deben ser certificadas por una persona designada o aprobada por la Asociación Latinoamericana de Salvamento y Socorrismo FLASS.

1.1 Longitud

La longitud de la pileta será de 50m. o 25m. entre las placas del equipo de cronometraje electrónico en la pared de salida y/o llegada y hasta la pared o placas de viraje. Se permite una margen de 30mm. de más y 0,00mm. de menos en cada carril.

1.2 Carriles

Deberá haber un mínimo de 6 carriles que tendrán al menos 2,5m. de ancho, con dos espacios de al menos 200mm. externos desde el primer al último carril. Habrá andariveles a ambos lados de cada carril que se extenderán a lo largo de todo el recorrido. Cada andarivel se compondrá de flotadores colocados de extremo a extremo con un diámetro mínimo de 50mm. hasta un máximo de 150mm. Los andariveles estarán tensados.

1.3 Plataforma de salida

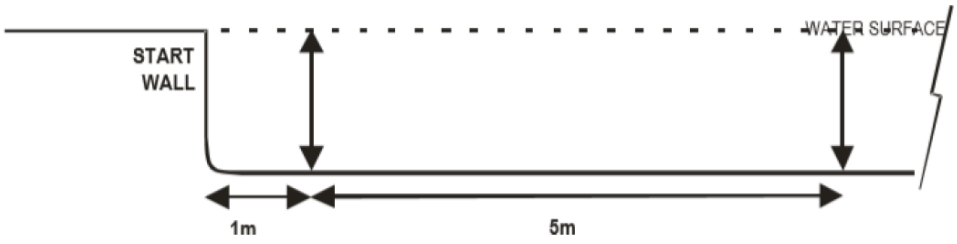
La altura de la plataforma sobre la superficie del agua será de 500mm. a 750mm. La zona de superficie será de al menos 500mm. x 500mm. y estará recubierta de material antideslizante. La inclinación máxima no será superior a 10 grados. La plataforma de salida puede tener un taco trasero ajustable y agarres de salida tanto para salidas desde la plataforma como desde dentro del agua. Si es necesario, se cubrirá cualquier extremo desprotegido de los agarres de salida.

1.4 Profundidad

Salvo excepciones en las normas específicas de cada prueba, se requiere una profundidad mínima de 1m.

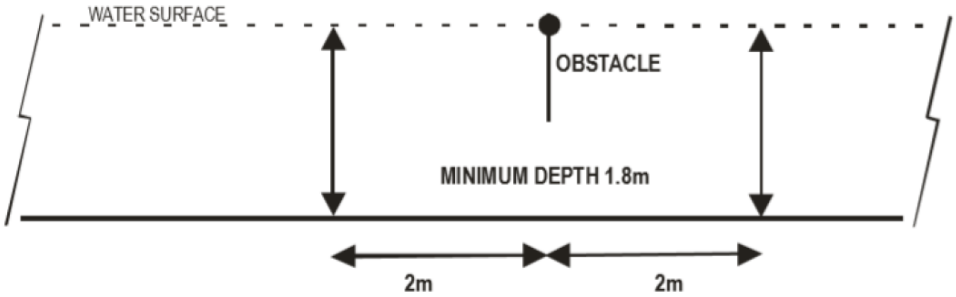
1.5 Profundidad en la salida

La profundidad mínima es de 1,35m., que se extiende desde 1m. hasta al menos 6m. desde la pared de salida/llegada.



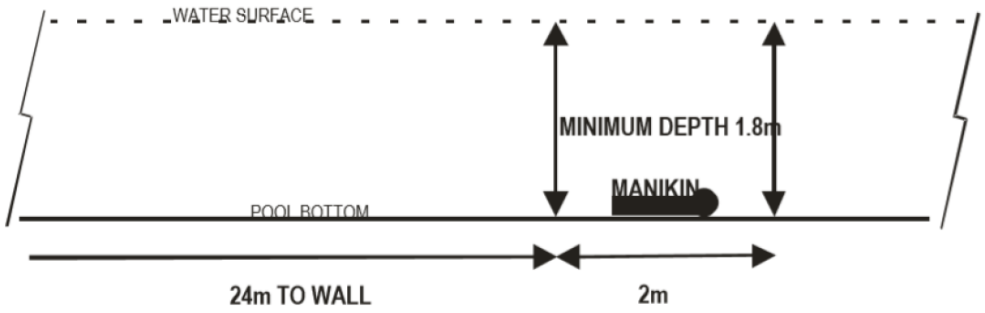
1.6 Profundidad en natación con obstáculos, relevo natación con obstáculos

Profundidad mínima de 1,8m. que se extiende desde 2m. a ambos lados de cualquier obstáculo.



1.7 Profundidad en remolque de maniquí (50m.), supersocorrista (200m.)

A. Profundidad mínima de 1,8m. que se extiende al menos 2m. más allá de la marca de 24m. desde la pared.
B. Los maniquíes son colocados en el fondo de la pileta a una profundidad máxima de 3m. En piletas de más de 3m podrán utilizarse “plataformas” para colocar los maniquíes a una profundidad de 3m.



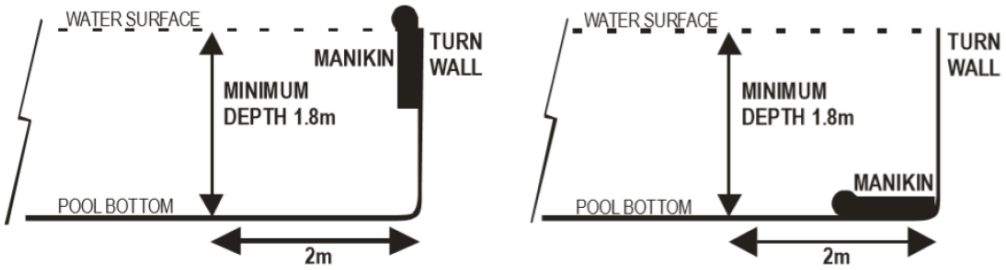
1.8 Profundidad en remolque de maniquí con aletas (100m.), socorrista (100m.), supersocorrista (200m.), relevo socorrista mixto (4x50m.)

A. Profundidad mínima de 1,8m. que se extienda al menos 2m. más allá desde la pared de giro.

B. Los maniquíes se colocan en el fondo de la pileta a una profundidad máxima de 3m. En piletas de más de 3m. se pueden usar "plataformas" para colocar los maniquíes a 3m. de profundidad.

C. En la prueba de remolque de maniquí con aletas, el maniquí deberá estar colocado sobre su espalda en contacto con el fondo de la pileta y su base tocando la pared de la pileta, con su cabeza en dirección a la llegada.

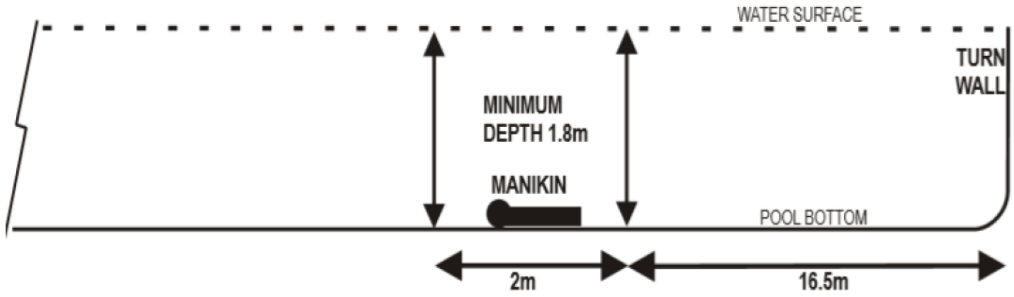
D. Cuando el diseño de la instalación no tenga una pared vertical que se una al fondo a 90 grados, el maniquí debe colocarse lo más cerca posible de la pared, pero a no más de 300mm de la pared, medidos desde la superficie del agua.



1.9 Profundidad en combinada (100m.)

A. Profundidad mínima de 1,8m. que se extienda al menos 2m. más allá de la marca de 16,5m. desde la pared de giro.

B. Los maniquíes están colocados en el fondo de la pileta a una profundidad máxima de 3m. En piletas de más de 3m. se podrán utilizar “plataformas” para colocar los maniquíes a una profundidad de 3m.

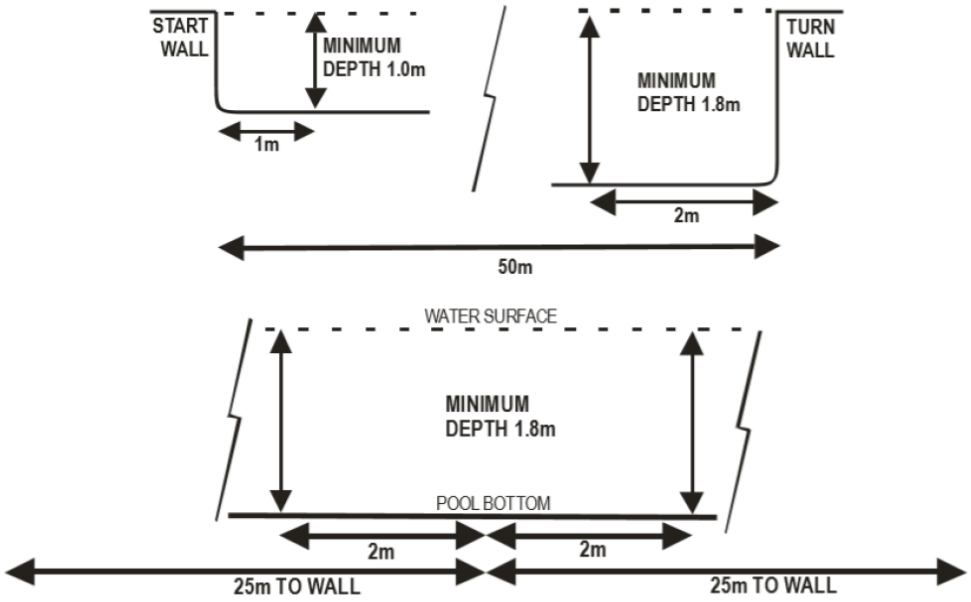


1.10 Profundidad en relevo de remolque de maniquí (4x25 m.)

A. Profundidad mínima de 1,8m. que se extienda al menos 2m. a ambos lados de la marca de cambio de 25m. en el centro de la pileta.

B. Profundidad mínima de 1m. en la pared de salida/llegada.

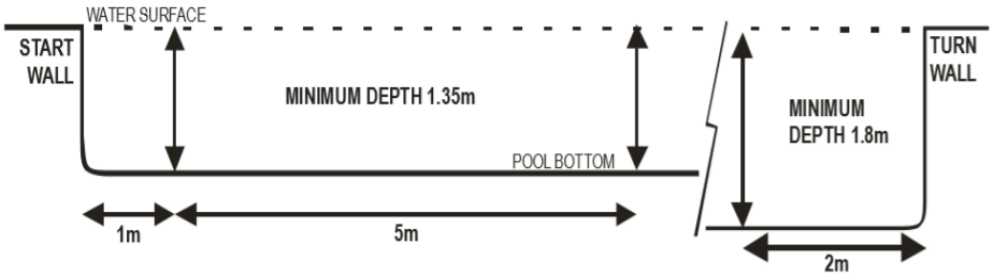
C. Profundidad mínima de 1,8m. que se extienda al menos 2m. desde la pared de giro.



1.11 Profundidad en relevo combinado (4x50m.)

A. Profundidad mínima de 1,35m. que se extiende desde 1m. hasta al menos 6m desde la pared de salida/llegada.

B. Profundidad mínima de 1,8m. que se extienda al menos 2m. desde la pared de giro.



1.12 Profundidad en lanzamiento de cuerda

A. Profundidad mínima de 1,8m. que se extienda al menos 2m. desde la barra transversal rígida.

B. La barra rígida transversal se coloca en la superficie cruzando cada carril a 12,5m. desde el extremo de salida/llegada de la pileta. Se permite una variación de 100mm. de más y de 0mm de menos en cada carril.

2. REFERENCIAS DEL MATERIAL

La ILS y la FLASS han determinado las siguientes especificaciones sobre el material de competición. Convenientemente, se han registrado variaciones permitidas, como por ejemplo "(±200 mm)" que indica una posible variación de más de 200mm. y menos de 200mm. Según las necesidades, se han registrado las dimensiones y los pesos máximos y mínimos permitidos.

Además, todo el material utilizado en las competencias de la Asociación Latinoamericana de Salvamento y Socorrismo, deben cumplir con los criterios de política de identificación comercial descritos en la normativa de la competencia.

Control de material

Los normativas, circulares y reglamentos de competición detallarán los procedimientos para verificar el material. El equipo de organización podrá revisar e inspeccionar, en cualquier momento de la competencia, el material deportivo utilizado en el evento. El material que no cumpla las especificaciones de la FLASS estará sujeto a descalificación, lo que puede suponer la descalificación del competidor o de la competidora que estuviera usándolo y la posible descalificación de todo el equipo al completo.

Se admiten quejas y reclamaciones contra la decisión de no admitir material personal.

Cierto material puede requerir unas especificaciones detalladas y comprobadas antes de la competición debido a características del diseño y a condiciones de medición del material. Skies, tablas de salvamento y maniquíes tienen además unas especificaciones adicionales aclaradas en https://www.ilsf.org/.

El Comité Ejecutivo, a propuesta motivada de la entidad organizadora, podrá modificar las condiciones del material detalladas en este Reglamento.

2.1 MANIQUÍ

Para las competencias oficiales avaladas por la FLASS, los maniquíes que se utilizarán son los evaluados y aprobados por ILS y son:

- Maniquí alemán (DLRG)
- Maniquí canadiense (CLS)
- Maniquí australiano (SLSA)

Construcción y composición



- Los maniquíes deben estar fabricados con plástico tipo PITET y deben ser herméticos (es decir, que puedan llenarse de agua y sellarse para la competición)
- Material - Polietileno
- Color - Naranja
- Línea transversal - debe ser de color que contraste con el resto del maniquí y el agua
- Grosor: 944 kg/m^2
- Índice de fluidez: 3,0 dg/min

Propiedades mecánicas de los materiales

- Coeficiente de elasticidad: 1000 N/mm^2
- Resistencia a golpes Izod a +23 grados celsius: 19 kj/m^2
- Resistencia a golpes Izod a -20 grados celsius: 6 kj/m^2
- Resistencia a la rotura (ESCR) a 60 aC and 2N/mm^2 : 40h
- Resistencia a la tracción a 50 mm/min : 31 N/mm^2

- Punto de ruptura en extensión a 50 mm/min: > 500%
- Dureza Shore D : 57
- Punto de restablecimiento Vicat: 121 grados celsius
- Temperatura de fusión : 128 grados Celsius

Medidas técnicas y especificación de peso

- Altura total: 1000 mm (980 - 1000 mm, 2% de variación)
- Altura debajo de la axila: 595 mm (585-595 mm, variación del 1,7%)
- Altura de la línea transversal: 550 mm (540-550 mm, variación del 1,9%)
- Ancho en la base: 260 mm (250-260 mm, 4% de variación)
- Profundidad en la base: 200 mm (190-200 mm, 5,3 % de variación)
- Circunferencia de la cabeza a los ojos: 590 mm (570-590 mm, variación del 3,5%)
- Circunferencia del pecho bajo de los brazos: 800 mm (780-800 mm, variación del 2,6%)
- Circunferencia de la base 1 cm desde el final: 840 mm (820-840 mm, variación del 2,4%).
- Peso en agua completamente sumergido: 1500 g (1450-1500 g, variación del 3,4%)

Características Físicas

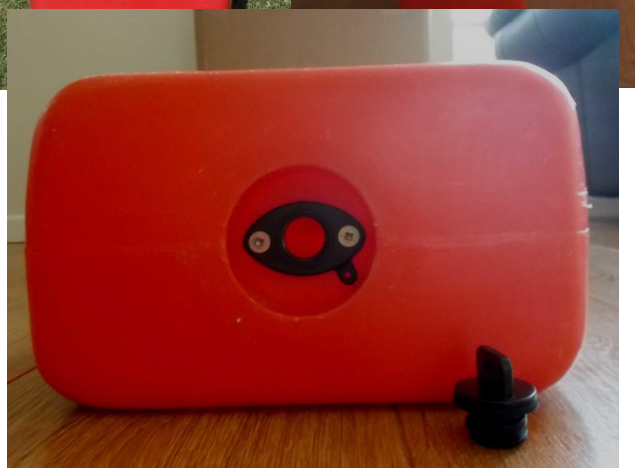
- El maniquí tiene que parecerse a un ser humano y poseer las características antropológicas necesarias para el rescate y la reanimación. La cabeza requiere de las siguientes características: ojos, nariz, boca, barbilla, mandíbula y garganta. El cuerpo requiere un pecho, brazos cortos, torso, abdomen y pelvis.
- Para las pruebas en las que el maniquí se recoge del fondo, el maniquí tiene que estar apoyado sobre su espalda a 3 m de profundidad sin moverse. El maniquí debe poder estar en esta posición durante un periodo de 4 horas sin fugas de agua o aire. Si el maniquí tiene orificios de llenado y tapones, estos tienen que estar localizados para facilitar el llenado y vaciado y ser herméticos al agua y al aire. El peso del maniquí debe repartirse de manera que mantenga al maniquí colocado sobre su espalda.
- El maniquí debe poder flotar hasta la línea transversal para su uso en las pruebas de socorrista, supersocorrista y remolque socorrista.

Maniquí para pruebas de categorías menores

- Medidas: 70x33x20
- Peso: 3,8 kg
- Tapón inferior
- Pesa en la espalda





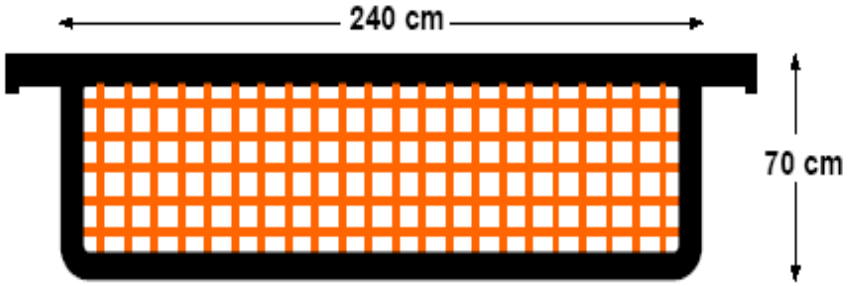


2.2 OBSTÁCULOS

Dimensiones: los obstáculos que se usan en la pileta serán de 700mm. (± 10mm) de alto y 2,4m. (± 30mm) de ancho sin partes peligrosas.

Parte interior: la parte interior consistirá en una red u otro elemento que no permita el paso del competidor o de la competidora, y que sea de un color brillante que contraste con el agua y sea claramente visible.

Línea superior: la línea superior del obstáculo se debe colocar al nivel del agua y será claramente visible. Se recomienda colocar un andarivel sobre la línea superior de los obstáculos.



Nota: ***categoría alevín y benjamín****: en competiciones de esta categoría el obstáculo consistirá en un andarivel colocado de forma transversal en la pileta.*

2.3 ZUNCHOS O TUBOS DE RESCATE

Estructura y composición

- **Factor de flotabilidad**: el material debe ser el especificado en la norma australiana AS2259 o equivalente. El material será similar a la célula de espuma plástica, duradera y flexible.
- **Flotabilidad:** el tubo de rescate debe tener un factor de flotabilidad mínimo de 100 newtons en agua dulce.
- **Flexibilidad:** el cuerpo del tubo de rescate deberá ser de tal naturaleza que pueda enrollarse con una fuerza de 5-6 kg.
- **Fuerza:** las cinchas, la banda y los herrajes deben poder soportar una tensión mínima de 454,55 kg (1000 lb) en una dirección longitudinal sin sufrir daños.
- **Peso:** el peso total del tubo de rescate debe estar entre 600-750 g.
- **Color:** el cuerpo del tubo de rescate debe ser de color rojo, amarillo o naranja (impregnado, pintado o cubierto) según la norma australiana AS1318.
- **Costura/hilo:** la costura será de punto invisible del tipo 301 de la norma británica BS 3870 tal y como se ilustra en la norma australiana AS2259. El hilo debe tener propiedades similares a las de los materiales que se cosen.

Especificaciones técnicas de medidas

A. Dimensiones del tubo de rescate**:** el cuerpo del tubo de rescate (componente de flotación):

- (L) – Longitud mínima 875mm; longitud máxima 1000mm.
- (B) – Ancho máximo 150mm.
- (T) – Grosor máximo 100mm.
- La distancia desde el extremo del mosquetón hasta el extremo de la segunda anilla debe ser como mínimo de 1,30m. y como máximo de 1,65m.

B. Cuerda: la longitud de la cuerda desde la primera anilla hasta el arnés debe ser de un mínimo de 1,90m. hasta un máximo de 2,10m., y tiene que incluir un mínimo de 2 anillas. La cuerda será de tipo sintético con tratamiento UV.

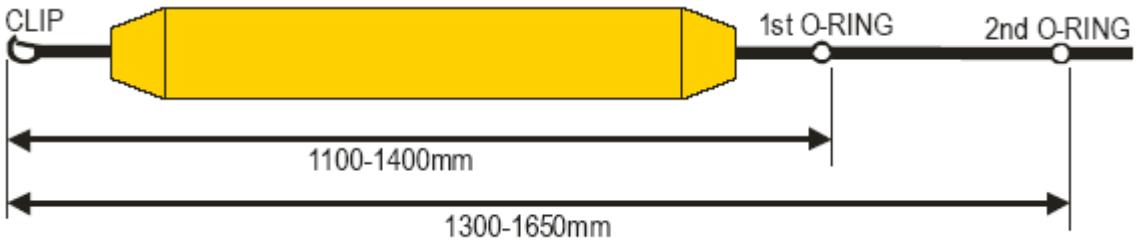
C. Cincha**:** las cinchas usadas para unir las anillas/mosquetón al cuerpo del tubo de rescate serán de tejido de nailon de 25mm. (± 2,5mm.) de ancho.

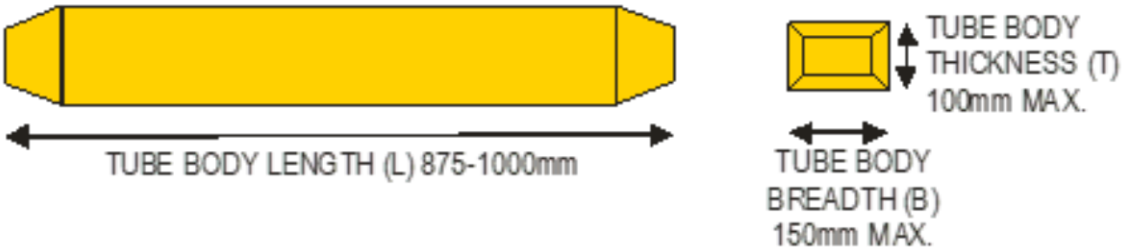
D. Arnés*:* la cincha del arnés debe ser de tejido de nailon de 50mm. (± 5,0mm) de ancho con una longitud mínima de 1,30m. hasta un máximo de 1,60m. La circunferencia del arnés debe ser como mínimo de 1,20m.

E. Anillas*:* las anillas deben ser de latón, acero inoxidable (soldado) o nailon. Si es de nailon, las anillas deben tener tratamiento UV. Las anillas deben tener un diámetro interno de 37,5mm. (± 10,0mm.), sin bordes o salientes afilados que puedan cortar o dañar al o a la socorrista o a la víctima.

F. Mosquetón*:* el mosquetón será del tipo KS2470-70 de latón o acero inoxidable con una longitud total de 70mm. (± 7,0mm.). No tendrá bordes o salientes afilados que puedan cortar o dañar a los competidores o las competidoras o la víctima.

G. Longitud total: la distancia desde el mosquetón hasta el extremo del arnés debe ser de un mínimo de 3,65m hasta un máximo de 4,30m.





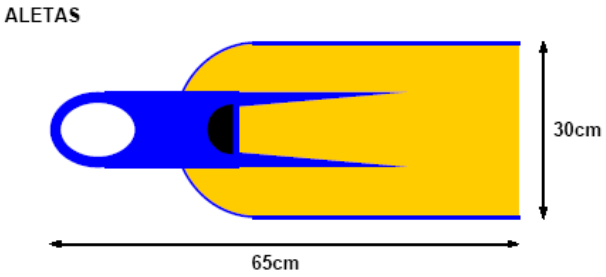


2.4 ALETAS

Aletas de fibra

Las aletas se miden sin estar puestas. Las aletas utilizadas en las competiciones deberán cumplir con las siguientes especificaciones:

- Longitud: la longitud total máxima 650mm., incluida la correa del tobillo extendida).
- Ancho: 300mm. máximo en el punto más ancho de la pala.





Aletas de goma

Las aletas de goma se miden sin estar puestas. Las aletas de goma utilizadas en competiciones deberán cumplir con las siguientes especificaciones:





- Longitud: la longitud total máxima 650mm., estando el elástico estirado.
- Ancho: 300mm. máximo en el punto más ancho de la pala.
- Material: el material de las aletas tendrá que ser goma o plástico flexible, no permitiéndose membranas o planchas de otro material como fibras polimerizadas de poliéster, epoxi, carbono u otras.

2.5 CUERDAS DE LANZAMIENTO

Para la prueba de lanzamiento de cuerda, las cuerdas de lanzamiento serán de polipropileno flotante trenzado con características sin memoria:

Diámetro: 8mm. (± 1 mm.)
Longitud: mínimo 16,5m; máximo 17,5m.

2.6 BAÑADOR

Los bañadores para las pruebas de pileta (indoor) deben cumplir con las siguientes normas:

- Los bañadores para hombre no se extenderán por encima del ombligo ni por debajo de la rodilla.
- Los bañadores para mujer no cubrirán el cuello, los hombros o los brazos ni extenderse por debajo de las rodillas. También se podrán llevar bañadores de dos piezas que se ajusten a esta norma.
- Los deportistas y las deportistas de las categorías benjamín y alevín no podrán usar bañadores fabricados con tejidos de nueva generación (conocidos como fastskin o powerskin).

El material y la estructura utilizados en los bañadores que se usen en todas las pruebas de pileta deberán ser:

- De material textil.
- No se permitirán materiales ni tejidos no permeables (por ejemplo, tipo traje de neopreno).
- El material utilizado tendrá un grosor máximo de 0,8mm.
- Están permitidos los cordones para la parte superior de los bañadores de hombre, la parte inferior y/o superior de los bañadores de dos piezas de mujer, y la espalda de los bañadores de una pieza de mujer, no se permitirán cremalleras u otros sistemas de cierre.
- El bañador que lleven los competidores o competidoras no aumentará su flotabilidad.

- No se permitirán bañadores que proporcionen flotabilidad, reducción del dolor, estimulación química/médica o cualquier otro tipo de estimulación o influencia externa.
- No se permitirá ninguna estampación sobre el bañador (Nota: se permiten marcas del fabricante, nombres de clubes o similares).

Nota: no está permitido el uso de mangas de compresión, calcetines, medias, etc.

Man Swimsuits					
Full Length	**Long**	**Long Legs**	**Knee length**	**Square Leg**	**Short**
Not Allowed	**Not Allowed**	**Not Allowed**	**Allowed**	**Allowed**	**Allowed**
					

Woman Swimsuits				
Full Length	**Zippered Back**	**Knee Length, Open Back**	**Short, Open Back**	**Two Piece**
Not Allowed	**Not Allowed**	**Allowed**	**Allowed**	**Allowed**
				

Asociación Latinoamericana de Salvamento y Socorrismo

PRUEBAS DE PILETA
CATEGORÍAS JUVENIL, JÚNIOR Y ABSOLUTA

200 m NATACIÓN CON OBSTÁCULOS

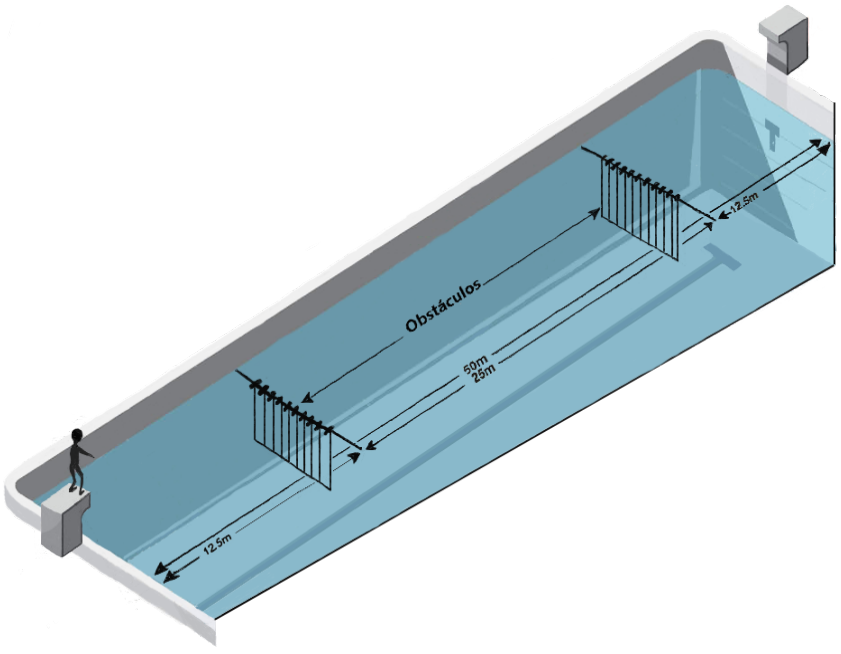
Descripción de la prueba

A la señal de salida, el competidor o la competidora nada el recorrido de 200m. pasando 8 veces por debajo de un obstáculo sumergido para finalizar tocando la pared de llegada de la pileta.

A. El competidor o la competidora debe salir a la superficie del agua después de la salida y antes del primer obstáculo, después de pasar por debajo de cada obstáculo y después de cada viraje y antes de pasar el obstáculo.

B. El competidor o la competidora puede impulsarse del fondo de la pileta para salir a la superficie después del pase de cada obstáculo. “Salir a la superficie” significa que la cabeza del competidor o de la competidora rompe el plano de la superficie del agua.

C. Nadar rozando el obstáculo o golpearlo no es motivo de descalificación (sí lo es ayudarse de él para pasarlo).



Material

Obstáculos: ver normas de material.

Los obstáculos están fijados en ángulo recto a los andariveles alineados a través de todos los carriles. En pileta de 50m. el primer obstáculo estará a 12,5m. de la pared de salida y el segundo obstáculo estará a 12,5 m. del lado opuesto. La distancia entre los dos obstáculos es de 25m. En pileta de 25m. habrá un único obstáculo, colocado a 12,5m. de la pared de salida.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales para pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. Pasar por encima un obstáculo sin volver inmediatamente, por encima o por debajo, y después pasar correctamente el obstáculo por debajo (DQ11).

B. No salir a la superficie después de la salida o después de cada viraje antes de pasar el obstáculo (DQ12).

C. No salir a la superficie al pasar cada obstáculo (DQ 13).

D. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta (andariveles, escalones, desagües …etc.) al emerger - no incluyendo el fondo de la pileta (DQ 17).

E. No tocar la pared durante el viraje (DQ 14).

F. No tocar la pared de llegada (DQ15).

50 m REMOLQUE DE MANIQUÍ

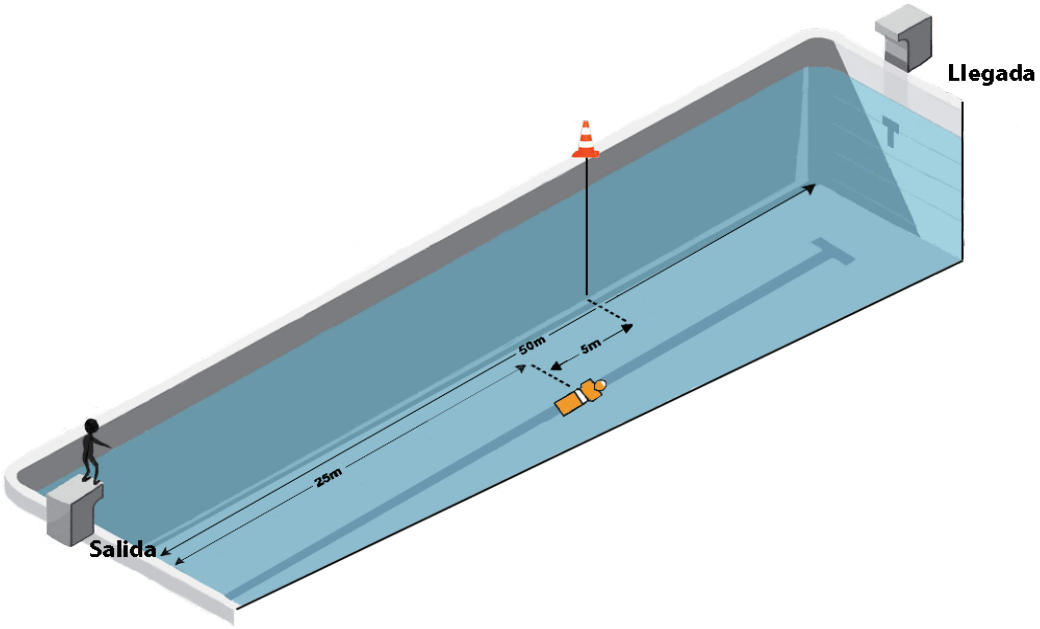
Descripción de la prueba

A la señal de salida, el competidor o la competidora nada 25m. estilo libre, se sumerge para recoger un maniquí hundido. El competidor o la competidora debe romper la superficie del agua después de la entrada y antes de recoger el maniquí. El competidor o la competidora emerge el maniquí a la superficie dentro de la línea de recogida de los 5m. y lo remolca hasta la pared de llegada.

El competidor o la competidora puede impulsarse del fondo de la pileta para emerger el maniquí.

La prueba finaliza cuando el competidor o la competidora toca la pared de llegada.

En pileta de 25m., el competidor o la competidora puede impulsarse del fondo y/o pared de viraje de la pileta para emerger el maniquí.



Material

A. Maniquí: ver normas del material. El maniquí está completamente lleno de agua y sellado para la prueba. Los competidores y las competidoras deben usar los maniquíes proporcionados por la organización.

B. Posición del maniquí: el maniquí está colocado a una profundidad entre 1,8m. y 3m. Si la profundidad fuese superior a 3m., el maniquí se colocaría sobre una plataforma (u otro soporte) para situarlo a la profundidad requerida.

C. El maniquí está colocado sobre su espalda, la cabeza en dirección a la llegada; con la parte alta de la línea transversal a los 25m. en pileta de 50m.; y con la base en contacto a la pared opuesta a la salida, en pileta de 25m. Cuando el diseño de la pileta no proporciona una pared vertical que se une al fondo a 90 grados, el maniquí debe colocarse lo más cerca posible de la pared, pero no más de 300mm. de la misma.

D. Recogida del maniquí: el competidor o la competidora debe tener el maniquí en posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de recogida de los 5m.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales de pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. No salir a la superficie antes de sumergirse para recoger el maniquí (DQ 16).

B. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta (andariveles, escalones, desagües…etc.) al emerger con el maniquí - no incluyendo el fondo de la pileta (DQ 17).

C. No tener el maniquí en posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de los 5m (DQ 18).

D. Usar una técnica incorrecta de remolque (DQ 19).

E. Soltar el maniquí antes de tocar la pared de llegada (DQ 21).

F. No tocar la pared de llegada (DQ15).

100 m REMOLQUE DE MANIQUÍ CON ALETAS

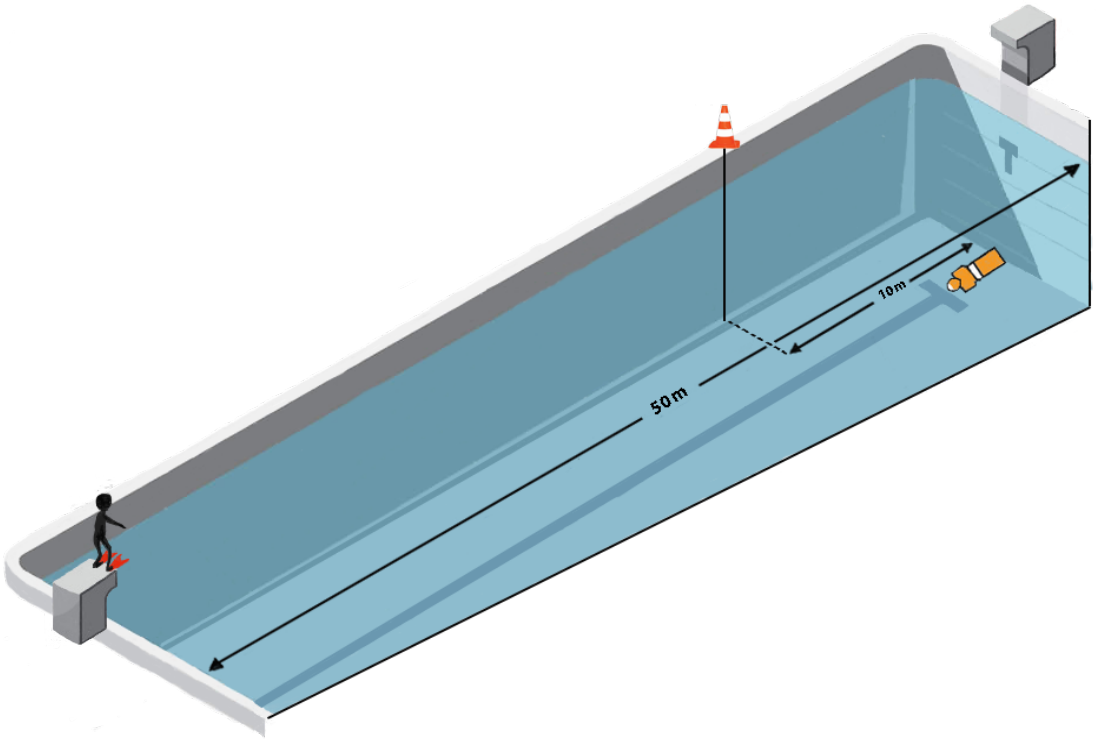
Descripción de la prueba

A la señal de salida, el competidor o la competidora nada 50m. estilo libre con aletas, recoge un maniquí hundido y lo lleva a la superficie dentro de la línea de recogida de 10m. El competidor o la competidora remolcar el maniquí hasta tocar la pared de llegada.

Los competidores o las competidoras no necesitan emerger antes de la recogida del maniquí.

Los competidores o las competidoras no necesitan tocar la pared de viraje en la recogida del maniquí.

El competidor o la competidora puede impulsarse del fondo y/o pared de viraje de la pileta para emerger el maniquí.



Material

A. Maniquí, aletas: ver normas del material. El maniquí está completamente lleno de agua y sellado para la prueba. Los competidores y las competidoras deben usar los maniquíes proporcionados por la organización.

B. **Posición del maniquí**: el maniquí se coloca a una profundidad entre 1,8m. y 3m. En piletas de más de 3m. de profundidad el maniquí se colocará sobre una plataforma (u otro soporte adecuado) para posicionarlo a la profundidad requerida. El maniquí está colocado sobre su espalda en contacto con el fondo de la pileta (o plataforma u otro soporte), con la base en contacto con la pared opuesta al de la salida y la cabeza en dirección a la llegada; y en contacto con la pared de salida y con la cabeza en dirección contraria a la llegada, en pileta de 25m. Cuando el diseño de la pileta no proporciona una pared vertical que se une al fondo a 90 grados, el maniquí debe colocarse lo más cerca posible de la pared, pero no más de 300mm. de la misma.

C. **Recogida del maniquí**: el competidor o la competidora debe tener el maniquí en posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de recogida de los 10m.

D. **Recuperar aletas perdidas**: después de la salida, un competidor o una competidora puede recuperar las aletas perdidas y continuar la prueba sin ser descalificado o

descalificada, siempre y cuando no incumpla las reglas referentes al remolque de maniquí (ver condiciones generales de competencia en pileta). A dicho competidor o dicha competidora no se le permitirá competir de nuevo en otra serie.

Nota: en pileta de 25m., no se aplicarán las normas de remolque del maniquí en los virajes ni en los 5m. posteriores al viraje.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales de pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta (andariveles, escalones, desagües ... etc.) al emerger con el maniquí - no incluyendo el fondo de la pileta (DQ 17).

B. No tener el maniquí en posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de los 10m. (DQ 23).

C. Usar una técnica incorrecta de remolque (DQ 19).

D. Soltar el maniquí antes de tocar la pared de llegada (DQ 21).

E. No tocar la pared de llegada (DQ15).

100 m COMBINADA

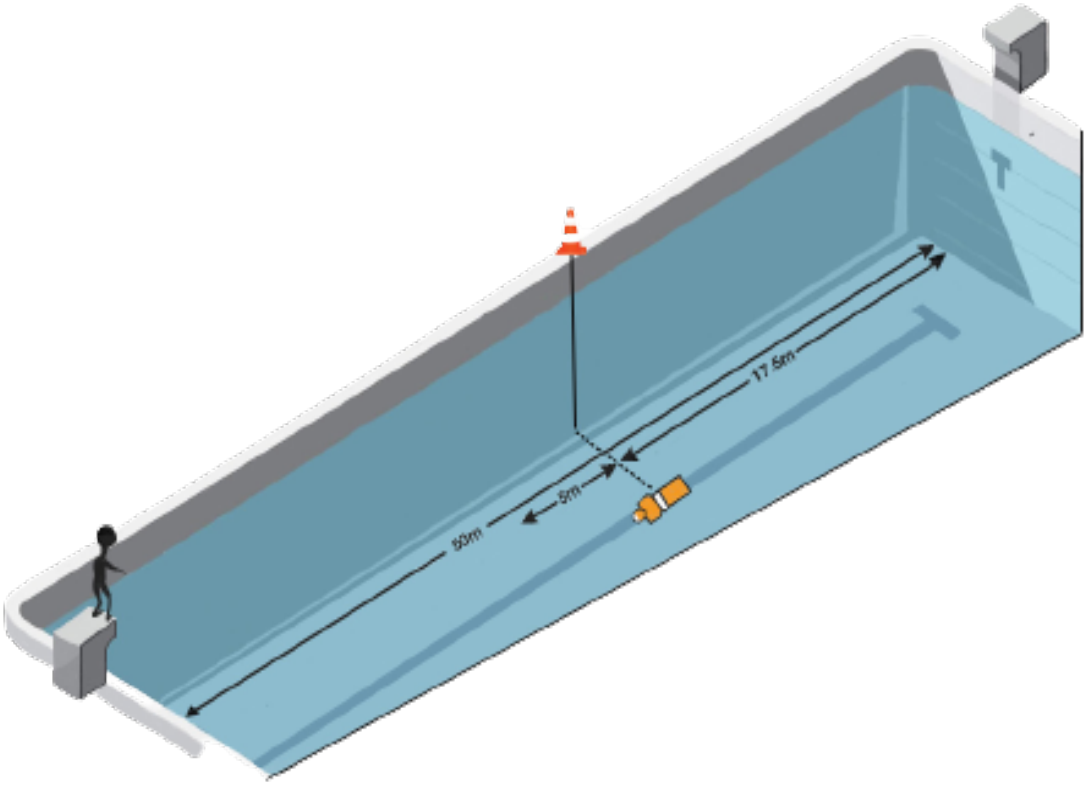
Descripción de la prueba

A la señal de salida, el competidor o la competidora nada 50m. estilo libre, gira, se sumerge y bucea hasta el maniquí sumergido que está a 17,5m. de la pared de viraje.

El competidor o la competidora lleva a la superficie el maniquí dentro de la línea de recogida de 5m. y lo remolca la distancia restante hasta la pared de llegada.

El competidor o la competidora puede respirar durante el viraje, pero no después de que los pies pierdan el contacto con la pared y hasta que recoja el maniquí.

El competidor o la competidora puede impulsarse del fondo de la pileta para emerger el maniquí.



Material

A. Maniquí: ver normas del material. El maniquí está completamente lleno de agua y sellado para la prueba. Los competidores y las competidoras deben usar los maniquíes proporcionados por la organización.

B. Posición del maniquí:

- El maniquí se coloca a una profundidad entre 1,8m. y 3m. En piletas de más de 3m. de profundidad el maniquí se colocará sobre una plataforma (u otro soporte adecuado) para posicionarlo a la profundidad requerida.

- El maniquí debe estar colocado sobre su espalda, con la parte alta de la línea transversal a los 17,5 m y la cabeza en dirección a la llegada, estando en dirección opuesta en pileta de 25m.

C. Recogida del maniquí: el competidor o la competidora debe tener el maniquí en posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de recogida de los 5m.

Nota: en pileta de 25m., no se aplicarán las reglas de remolque del maniquí en los virajes ni en los 5m. posteriores al viraje.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales de pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. Salir a la superficie después del viraje y antes de sacar el maniquí (DQ22).

B. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta (andariveles, escalones, desagües... etc.) al emerger con el maniquí - no incluyendo el fondo de la pileta (DQ 17).

C. No tener el maniquí en posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de los 5m. (DQ 18).

D. Usar una técnica incorrecta de remolque (DQ 19).

E. Soltar el maniquí antes de tocar la pared de llegada (DQ 21).

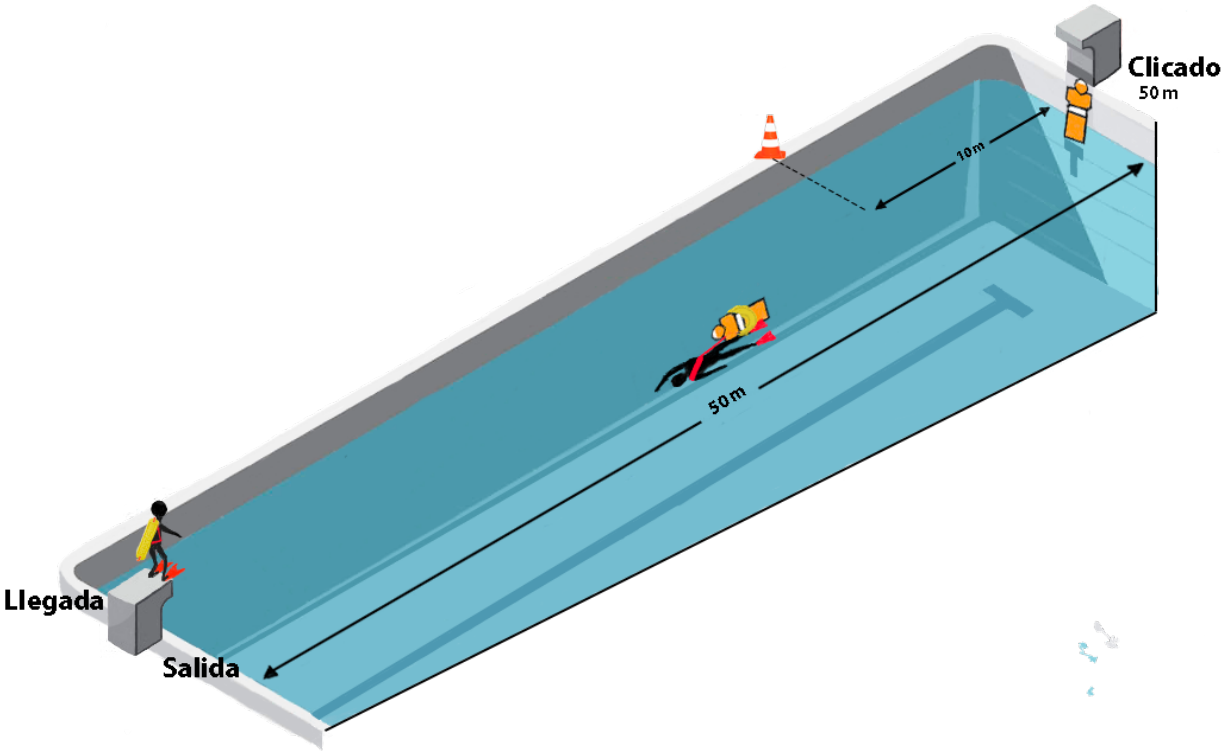
F. No tocar la pared de llegada (DQ15).

100 m SOCORRISTA

Descripción de la prueba

A la señal de salida, el competidor o la competidora nada 50m. estilo libre llevando aletas y tubo de rescate. Después de tocar la pared, y dentro de la zona de enganche de 10m. el competidor o la competidora asegura el tubo de rescate correctamente alrededor del maniquí y lo remolca con el tubo hasta el final. La prueba termina cuando el competidor o la competidora toca la pared de llegada.

Los competidores o las competidoras no necesitan emerger antes de tocar la pared de viraje.



Material

- Maniquí, aletas y tubo de rescate: ver normas del material. Los competidores o las competidoras deben usar los maniquíes y tubos de rescate proporcionados por la organización. El maniquí está lleno de agua de tal forma que flote, y estando verticalmente, el nivel del agua coincida con la parte alta de la línea transversal del maniquí.

- **Posición del maniquí**: un miembro del equipo del competidor o de la competidora ayudará como portador o portadora del maniquí. Para la entrega, el portador o la portadora, con al menos una mano, coloca y sujeta el maniquí - verticalmente y de cara a la pared en su posición natural de flotación en cualquier parte dentro del carril asignado.

  El portador o la portadora del maniquí puede soltar el maniquí después de que el competidor o la competidora haya tocado la pared de giro pero debe soltarlo inmediatamente después de que el competidor o la competidora tome contacto con el maniquí para asegurarlo para el remolque.

  El portador o la portadora no puede empujar el maniquí hacia el competidor o la competidora, ni hacia la pared de llegada (viraje en pileta de 25m.).

El portador o la portadora del maniquí no puede entrar intencionadamente en el agua durante la prueba.

Con el visto bueno del jefe o de la jefa de competición, alguien que no sea del equipo del competidor o de la competidora podrá actuar como portador o portadora del maniquí, siempre que esté registrado en el campeonato en alguna función. El portador o la portadora del maniquí debe llevar un gorro idéntico al del competidor o a la de la competidora.

- **Salida con tubo de rescate**: en la salida, el tubo de rescate y la cuerda se colocan a criterio del competidor o de la competidora, pero dentro del carril asignado. El competidor o la competidora deberá asegurar la cuerda y el tubo en una posición segura y correcta. El tubo de rescate permanece sin clicar hasta asegurarlo alrededor del maniquí.

- **Cómo llevar el tubo de rescate**: debe colocarse correctamente ya sea con el arnés sobre uno o dos hombros o sobre el hombro y cruzando el pecho, a discreción del competidor o la competidora. Partiendo que el tubo de rescate se lleve correctamente, no será motivo de descalificación si el arnés se cae por el brazo o codo del competidor o de la competidora durante la aproximación al maniquí o durante el remolque del maniquí con tubo.

- **Asegurar el maniquí**: después de tocar primero la pared, el competidor o la competidora entonces asegura el maniquí correctamente con el tubo de rescate alrededor del cuerpo y bajo los dos muñones del maniquí y clicado a la anilla metálica, dentro de la línea de los 10m. Los competidores o las competidoras podrán volver a la zona de enganche de 10m. para reasegurar el maniquí, siempre que la parte alta de la cabeza del maniquí no haya pasado la línea de los 10m.

  Nota: tocar involuntariamente el maniquí antes de tocar la pared/borde de viraje no es motivo de descalificación.

- **Remolcar el maniquí con el tubo de rescate**: Los competidores o las competidoras deben remolcar el maniquí con el tubo como se detalla en las condiciones generales para pileta. El tubo de rescate debe estar asegurado al maniquí y la cuerda del tubo de rescate debe estar completamente extendida en el momento en que la parte superior de la cabeza del maniquí pase la línea de 10m.

  En los virajes en pileta de 25m. no se tendrá en cuenta esta norma. Tampoco se aplicarán las normas de remolque del maniquí con tubo de rescate, en el viraje ni en los 5m. posteriores.

- Los competidores o las competidoras serán descalificados o descalificadas si el tubo de rescate y el maniquí pierden contacto. Los competidores o las competidoras no serán descalificados o descalificadas si el tubo de rescate se resbala durante el remolque haciendo que el maniquí quede sólo asegurado por un muñón, teniendo en cuenta que el tubo se aseguró correctamente antes de que la cabeza del maniquí haya pasado la línea de los 10m.

y que la cara del maniquí permanezca por encima de la superficie del agua.

- Los competidores o las competidoras serán descalificados o descalificadas si la cuerda del tubo de rescate está o se enrolla alrededor del maniquí, ya que se considera que la cuerda está más corta.

  Nota: el competidor o la competidora no puede tirar de la cuerda para colocar el maniquí una vez que la cabeza del maniquí haya pasado la línea de los 10m. ya que se considera que la cuerda no está extendida. Tampoco podrá hacerlo en los virajes en pileta de 25m.

- Los competidores o las competidoras no serán descalificados o descalificadas si el maniquí se gira en el tubo de rescate mientras la cara del maniquí permanezca sobre la superficie del agua. El maniquí no necesita ser llevado con la cabeza por delante siempre que fuese asegurado correctamente antes de que la cabeza del maniquí haya pasado la línea de 10m. y la cara del maniquí permanezca sobre la superficie del agua.

- **Recuperar aletas perdidas**: después de la salida, un competidor o una competidora puede recuperar las aletas perdidas y continuar la prueba sin descalificación, siempre y cuando no viole las reglas referentes al remolque de maniquí (ver condiciones generales para pruebas de pileta). A dicho competidor o dicha competidora no se le permitirá competir de nuevo en otra serie.

- **Defectos del tubo de rescate**: si en opinión del jefe o de la jefa de competición, el tubo de rescate, la cuerda o el arnés presentan un defecto técnico durante la prueba, el jefe o la jefa de competición pueden permitir al competidor o la competidora participar en otra serie, pero solo si los tubos de rescate para la prueba fueron proporcionados por la organización y el reglamento exigía que todos los competidores o las competidoras utilizaran los tubos proporcionados.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales de pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta para asegurar el tubo de rescate alrededor del maniquí excepto cuando la profundidad mínima de la pileta permita al competidor o a la competidora ponerse de pie mientras asegura el tubo de rescate alrededor del maniquí (DQ 24).

B. El competidor o la competidora clica el tubo de rescate en la anilla antes de tocar la pared (DQ 30).

C. El portador o la portadora de maniquí no suelta el maniquí inmediatamente después de que el competidor o la competidora contacte deliberadamente con el maniquí (después de

primero haber tocado la pared) (DQ 27).

D. El portador o la portadora del maniquí empuja el maniquí hacia el competidor o la competidora o hacia la pared de llegada (viraje en pileta de 25m.) (DQ 28).

E. El portador o la portadora coloca el maniquí de forma incorrecta o tiene contacto con él después de que el competidor o la competidora lo haya cogido (DQ25).

F. El portador o la portadora del maniquí entra en el agua intencionadamente durante la prueba, o entra al agua e interfiere en el progreso de otro competidor u otra competidora o en la labor del juez o de la jueza (DQ 29).

G. El competidor o la competidora en los 50m. no toca la pared de la pileta antes de tocar intencionalmente el maniquí (DQ26).

H. Asegurar el tubo de rescate al maniquí de forma incorrecta (es decir que no esté alrededor del cuerpo del maniquí, no esté por debajo de los muñones o no esté clicado a la anilla) (DQ 31).

I. No asegurar el tubo de rescate alrededor del maniquí dentro de la zona de enganche de los 10m., juzgado por la parte alta de la cabeza del maniquí (DQ 32).

J. No tener la cuerda del tubo totalmente extendida antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de los 10m. (no se tendrá en cuenta el viraje en pileta de 25m) (DQ 34).

K. No remolcar el maniquí con la cuerda del tubo de rescate totalmente extendida más allá de los 10m (DQ35).

L. Remolcar el maniquí con la cara por debajo de la superficie (DQ 20).

M. Empujar el maniquí con el tubo de rescate, en vez de remolcarlo (DQ 33).

N. El tubo de rescate y el maniquí pierden contacto una vez que el tubo de rescate ha sido asegurado correctamente alrededor del maniquí (DQ 36).

O. Tocar la pared de llegada con el tubo de rescate y el maniquí en posición incorrecta (DQ 37).

P. No tocar la pared de llegada (DQ15).

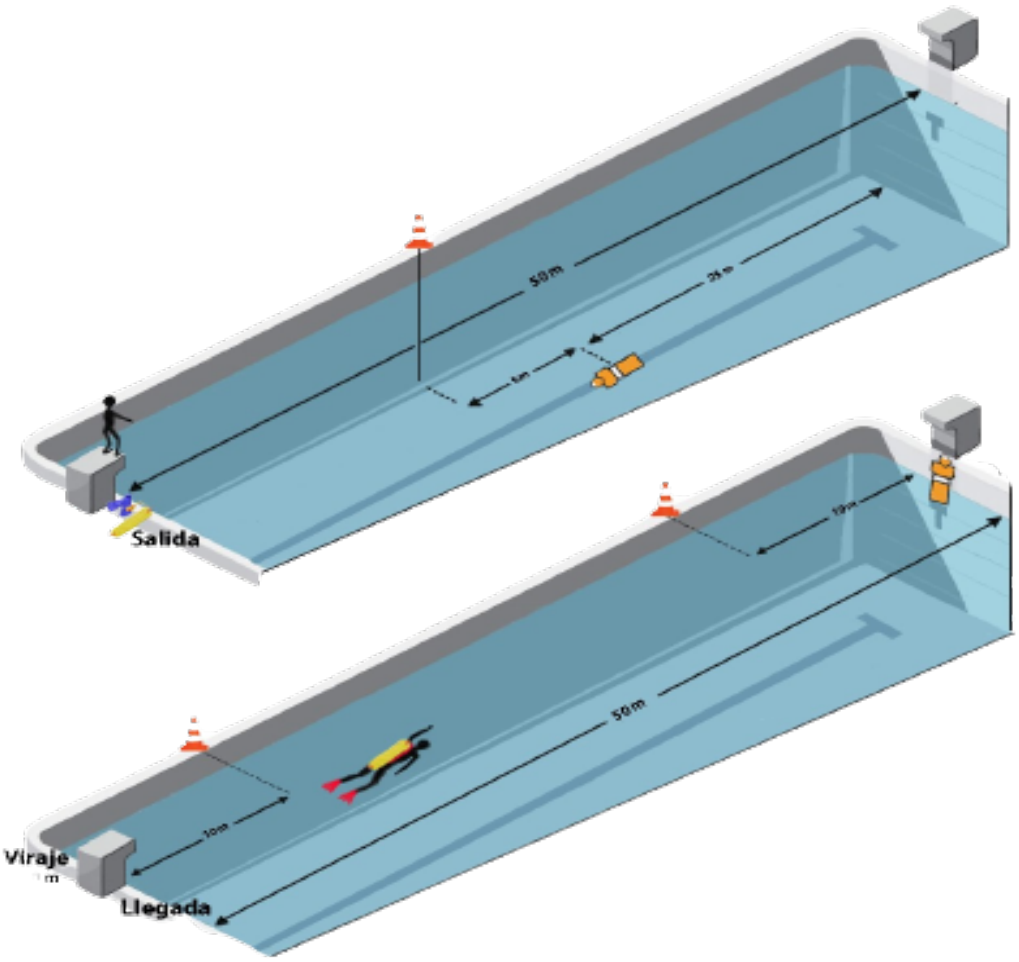
200 m SOCORRISTA

Descripción de la prueba

A la señal de salida, el competidor o la competidora nada 75m. estilo libre para luego sumergirse y recoger un maniquí hundido. El competidor o la competidora saca el maniquí a la superficie dentro de la línea de recogida los 5m. y lo remolca hasta la pared de viraje. Después de tocar la pared, suelta el maniquí.

En el agua, el competidor o la competidora se coloca las aletas y el tubo de rescate y nada 50m. estilo libre. Después de tocar la pared, y dentro de la zona de enganche de 10m., el competidor o la competidora asegura el tubo de rescate correctamente alrededor del maniquí y lo remolca hasta la llegada.

La prueba termina cuando el competidor o la competidora toca la pared de llegada.



Material

A. Maniquí, aletas y tubo de rescate: ver normas del material. Los competidores o las competidoras deben usar los maniquíes y tubos de rescate proporcionados por la organización. El primer maniquí que se usa para el remolque está completamente lleno de agua y sellado para la prueba. El segundo maniquí que es usado para el remolque con tubo está lleno de agua de tal forma que flote, y estando verticalmente, el nivel del agua coincide con la parte alta de la línea transversal del maniquí.

B. **Colocación de aletas y tubo de rescate**: antes de la salida, los competidores o las competidoras deben colocar las aletas y el tubo en el borde de la pileta – no en el poyete de salida – dentro de los límites del carril que se les haya asignado.

C. **Posición del maniquí para remolcar**: el maniquí está colocado a una profundidad entre 1,8m. y 3m. Si la profundidad fuese superior a 3m., el maniquí se colocaría sobre una plataforma (u otro soporte) para situarlo a la profundidad requerida.

   El maniquí está colocado sobre su espalda, la cabeza en dirección a la llegada; con la parte alta de la línea transversal a los 25m; y en pileta de 25m. con la base en contacto a la pared opuesta a la salida y cuando el diseño de la pileta no proporciona una pared vertical que se une al fondo a 90 grados, el maniquí debe colocarse lo más cerca posible de la pared, pero no más de 300mm. de la misma.

D. **Recogida del primer maniquí:** el competidor o la competidora puede impulsarse del fondo de la pileta para emerger el maniquí. En pileta de 25m., el competidor o la competidora puede impulsarse del fondo y/o pared de viraje de la pileta para emerger el maniquí.

   El competidor o la competidora debe tener el maniquí en posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de recogida de los 5m.

E. **Colocación del tubo de rescate y aletas**: después de tocar la pared, el competidor o la competidora suelta el primer maniquí. En el agua, el competidor o la competidora se coloca las aletas y el tubo de rescate y nada 50m. estilo libre.

F. **Cómo llevar el tubo de rescate**: el tubo de rescate debe colocarse correctamente ya sea con el arnés sobre uno o dos hombros o sobre el hombro y cruzando el pecho, a discreción del competidor o la competidora. Partiendo que el tubo de rescate fuera colocado correctamente, no será motivo de descalificación si el arnés se cae por el brazo o codo del competidor o de la competidora durante la aproximación al maniquí o durante el remolque del maniquí con el tubo de rescate.

   El tubo de rescate permanece sin clicar hasta que es asegurado alrededor del maniquí.

G. **Posición del maniquí para el remolque con tubo**: un miembro del equipo del competidor o de la competidora ayudará como portador o portadora de maniquí. Para el cambio, el portador o la portadora, usando al menos una mano, colocará el maniquí verticalmente y cara a la pared en su posición de flotación natural en cualquier parte dentro del carril asignado. El portador o la portadora puede soltar el maniquí después de que el competidor o la competidora toque la pared, pero debe perder contacto con el maniquí inmediatamente después de que el competidor o la competidora haya contactado deliberadamente con él para asegurarlo al tubo de rescate.

   Con el visto bueno del jefe o de la jefa de competición, alguien que no sea del equipo del competidor o de la competidora podrá actuar como portador o portadora del maniquí, siempre que esté registrado en el campeonato en alguna función. El portador o la portadora del maniquí debe llevar un gorro idéntico al del competidor o de la competidora.

   El portador o la portadora no puede empujar el maniquí hacia el competidor o la competidora o hacia la pared.

   El portador o la portadora del maniquí no puede entrar intencionadamente en el agua durante la prueba.

H. **Cómo asegurar el segundo maniquí**: después de primero tocar la pared, el competidor o la competidora entonces asegura el maniquí correctamente con el tubo de rescate alrededor del cuerpo, bajo los dos muñones del maniquí y clicado a la anilla metálica, dentro de la línea de los 10m. Los competidores o las competidoras podrán volver a la zona de enganche de 10m. para reasegurar el maniquí, siempre que la parte alta de la cabeza del maniquí no haya pasado la línea de los 10m.

   Nota: tocar involuntariamente el maniquí antes de tocar la pared/borde de viraje no es motivo de descalificación.

I. Los competidores o competidoras deben remolcar el maniquí como viene detallado en las condiciones generales de pileta. La cuerda del tubo de rescate debe estar totalmente extendida en el momento en que la parte superior de la cabeza del maniquí pase la línea de los 10m. En los virajes en pileta de 25m., no se tendrá en cuenta esta normativa. Tampoco se aplicarán las normas de remolque del maniquí con tubo de rescate, en los virajes ni en los 5m. posteriores.

J. Los competidores o las competidoras serán descalificados o descalificadas si el tubo de rescate y el maniquí pierden contacto. Los competidores o las competidoras no serán descalificados o descalificadas si el tubo de rescate se resbala durante el remolque haciendo que el maniquí quede solo asegurado por un muñón, teniendo en cuenta que el tubo se aseguró correctamente antes de que la cabeza del maniquí haya pasado la línea de los 10m. y que la cara del maniquí permanezca sobre la superficie del agua.

K. Los competidores o las competidoras serán descalificados o descalificadas si la cuerda del tubo de rescate está o se enrolla alrededor del maniquí, ya que se considera que la cuerda está más corta.

   Nota: el competidor o la competidora no puede tirar de la cuerda para colocar el maniquí una vez que la cabeza del maniquí haya pasado la línea de los 10m. ya que se considera que la cuerda no está extendida. Tampoco podrá hacerlo en los virajes en pileta de 25m.

L. Los competidores o las competidoras no serán descalificados o descalificadas si el maniquí se gira en el tubo de rescate mientras la cara del maniquí permanezca sobre la superficie del agua. El maniquí no necesita ser llevado con la cabeza por delante siempre que fuese asegurado correctamente en la línea de 10m. y la cara del maniquí permanezca sobre la superficie del agua.

M. **Recuperar aletas perdidas**: después de la salida, un competidor o una competidora puede recuperar las aletas perdidas y continuar la prueba sin descalificación, siempre y cuando no viole las reglas referentes al remolque de maniquí (ver condiciones generales para pileta). A dicho competidor o a dicha competidora no se le permitirá competir de nuevo en otra serie.

N. **Defectos del tubo de rescate**: si en opinión del jefe o de la jefa de competición, el tubo de rescate, la cuerda o el arnés presentan un defecto técnico durante la prueba, el jefe o la jefa de competición puede permitir al competidor o la competidor participar en otra serie, pero sólo si los tubos de rescate para la prueba eran proporcionados por la organización y el reglamento exigía que todos los competidores o todas las competidoras utilizaran los tubos proporcionados.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales de pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta (andarivel, escalones, desagües … etc.) al emerger con el maniquí - no incluyendo el fondo de la pileta (DQ 17).

B. No tener el maniquí en posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de los 5m (DQ 18).

C. Usar una técnica incorrecta de remolque (DQ 19).

D. Soltar el maniquí antes de tocar la pared (DQ 21).

E. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta para asegurar el tubo de rescate alrededor del maniquí excepto cuando la profundidad mínima de la pileta permita al o a la deportista ponerse de pie mientras asegura el tubo de rescate alrededor del maniquí (DQ 24).

F. El competidor o la competidora clica el tubo de rescate en la anilla antes de tocar la pared (DQ 30).

G. El portador o la portadora de maniquí no suelta el maniquí inmediatamente después de que el competidor o la competidora contacte deliberadamente con el maniquí (después de primero haber tocado la pared) (DQ 27).

H. El portador o la portadora del maniquí empuja el maniquí hacia el competidor o la competidora o hacia la pared de llegada (viraje en pileta de 25m) (DQ 28).

I. El portador o la portadora coloca el maniquí de forma incorrecta o tiene contacto con él después de que el competidor o la competidora lo haya cogido (DQ25).

J. El portador o la portadora del maniquí entra en el agua intencionadamente durante la prueba, o entra al agua e interfiere en el progreso de otro competidor u otra competidora o en la labor del juez o de la jueza (DQ 29).

K. El competidor o la competidora en los 150m. no toca la pared de la pileta antes de tocar intencionadamente el maniquí (DQ 26).

L. Asegurar el tubo de rescate al maniquí de forma incorrecta (es decir que no esté alrededor del cuerpo del maniquí, no esté por debajo de los muñones o no esté clicado a la anilla) (DQ31).

M. No asegurar el tubo de rescate alrededor del maniquí dentro de la línea de los 10m., juzgado por la parte alta de la cabeza del maniquí (DQ32).

N. No tener la cuerda del tubo de rescate totalmente extendida antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de los 10m. (no se tendrá en cuenta el viraje en pileta de 25m) (DQ34).

O. No remolcar el maniquí con la cuerda totalmente extendida pasada la línea de los 10m (DQ35).

P. Remolcar el maniquí con la cabeza por debajo de la superficie (DQ20).

Q. Empujar el maniquí con el tubo de rescate, en vez de remolcarlo (DQ33).

R. El tubo de rescate y el maniquí pierden contacto una vez que el tubo de rescate ha sido asegurado correctamente alrededor del maniquí (DQ36).

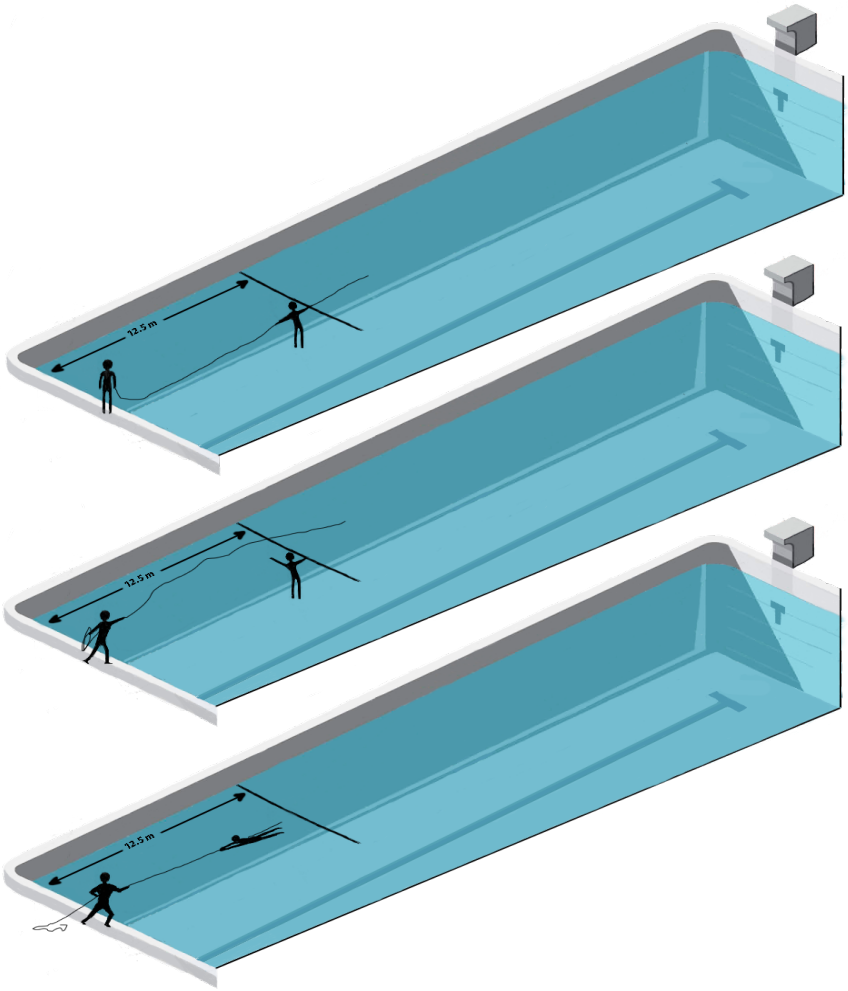
S. Tocar la pared de llegada con el tubo de rescate y el maniquí en posición incorrecta (DQ37).

T. No tocar la pared de llegada (DQ15).

LANZAMIENTO DE CUERDA

Descripción de la prueba

Es una prueba con 45 segundos de límite de tiempo, donde el competidor o la competidora lanza una cuerda sin peso desde una zona de lanzamiento en el borde de la pileta a un compañero o una compañera del equipo situado o situada dentro del agua junto a una barra transversal, en el lado próximo a la pared de llegada, colocada a 12,5m. de distancia. El competidor o la competidora tira de la cuerda para arrastrar a la víctima hasta la pared de llegada.



A. **Zona de lanzamiento**: es el área delimitada por el carril asignado a cada equipo. Se extiende desde la pared vertical de la pileta hasta la parte delantera del carril asignado y, a los lados, por una línea recta no marcada en la playa de la pileta o plataforma elevada, prolongación

de los andariveles. La línea de atrás de la zona de lanzamiento no es necesario que esté marcada, pero se requiere un mínimo de 2m. más allá del borde de la pared vertical de la pileta para permitir un lanzamiento y recogida sin obstáculos.

Nota 1: para el arbitraje, los competidores o las competidoras deben permanecer dentro de su carril. Sin embargo, la atención no se centra en la colocación de los pies en una línea, sino en no interferir con ningún otro equipo durante la prueba.

Nota 2: aunque no es un requisito obligatorio, para garantizar una zona despejada para el lanzamiento y recogida de la víctima, se puede colocar una línea en el suelo, una cuerda o cinta temporal situada a unos 2m. por detrás del borde de la pared vertical de la pileta. El movimiento hacia atrás del lanzador o de la lanzadora en esta zona no será motivo de descalificación.

B. **La salida**: en el primer pitido, el equipo formado por el lanzador o lanzadora y la víctima se prepara para la salida. El "lanzador" o la "lanzadora" coge solo un extremo de la cuerda con una mano. La "víctima" coge el otro extremo de la cuerda, entra al agua y va a la barra transversal. A continuación, la cuerda es extendida entre la víctima y el lanzador o la lanzadora. La cuerda sobrante se puede quedar a ambos lados de la barra transversal, y si se pasa más allá de la barra transversal de los 12,5m, la cuerda sobrante se puede pasar por encima o por debajo de la barra transversal.

   No se permiten lanzamientos de prueba antes de la salida.

   En el segundo pitido, los lanzadores o las lanzadoras asumen la posición de salida sin retrasos injustificados. Cuando todos los competidores o todas las competidoras han asumido sus posiciones de salida, el juez o la jueza de salidas dará la señal de "Preparados" o "Preparadas". Cuando todos los lanzadores o todas las lanzadoras y víctimas estén quietos o quietas, el juez o la jueza de salidas dará la señal de salida.

C. **Posición de salida**: el lanzador o la lanzadora está de pie en la zona de lanzamiento, cara a la víctima, inmóvil, con los talones y/o rodillas juntas y los brazos rectos hacia abajo y al lado del cuerpo. El extremo de la cuerda está agarrado con una mano.

   La víctima se encuentra junto a la barra transversal, en el lado próximo a la pared de llegada de su carril asignado. Mantiene contacto con la cuerda y agarra la barra con una o dos manos.

D. **A la señal de salida**: el lanzador o la lanzadora recogerá la cuerda, se la lanzará a la víctima (quien la agarrará) y tirará de ella por el agua hasta que toca la pared de llegada.

E. La víctima solo puede agarrar la cuerda si el lanzamiento es válido. Lanzamiento válido es aquel en el que la víctima es capaz de agarrar la cuerda con su mano pero solo dentro de su carril asignada ya sea por delante o por detrás de la barra transversal. El andarivel no se

considera “dentro del carril”.

Siempre que la víctima permanezca completamente dentro de su carril y no suelte la barra transversal, podrá usar su pie u otra parte del cuerpo para acercar la cuerda a una posición donde pueda agarrarla con la mano.

La víctima puede deslizar sus manos por cualquier parte de la barra transversal, pero debe estar agarrada a esta cuando toque la cuerda con cualquier parte de su cuerpo y cuando la coja.

No es motivo de descalificación si la víctima tira de la barra transversal mientras intenta alcanzar la cuerda.

Nota: la víctima puede perder contacto con la barra transversal después de la señal de salida sin que se le descalifique por ello, pero debe estar agarrando la barra transversal con la mano cuando utilice cualquier parte de su cuerpo para acercar la cuerda o agarrarla con la otra mano.

F. **Rescate**: mientras la víctima es rescatada debe ir de frente con las dos manos agarradas a la cuerda. Las víctimas no pueden trepar por la cuerda. Por razones de seguridad, podrá soltarse de una mano exclusivamente para tocar la pared de llegada, sin ser motivo de descalificación.

   Las víctimas pueden llevar gafas de nadar.

G. Los lanzadores o las lanzadoras serán descalificados o descalificadas si salen de su zona de lanzamiento mientras compiten e interfieren con otro equipo. Permanecer en la zona de lanzamiento significa que el lanzador o la lanzadora mantiene al menos un pie completamente dentro del borde interior de su zona de lanzamiento, ya sea en el suelo o en el aire por encima de su zona de lanzamiento. Cualquier parte de los pies del lanzador o de la lanzadora puede cruzar por delante del "borde de la pileta" en su zona de lanzamiento sin que sea motivo de descalificación.

   El lanzador debe arrastrar a su víctima utilizando sus brazos y no se permite caminar, ni correr con la cuerda agarrada con las manos, ni sujeta alrededor de cualquier parte de su cuerpo, ni caminar deliberadamente hacia atrás mientras arrastra a la víctima hasta la pared de llegada.

   Nota: si hay una línea en el suelo, o una cuerda o cinta temporal colocada a unos 2m. por detrás del borde de la pared vertical de la pileta, cualquier movimiento hacia atrás del competidor o de la competidora en esta zona no será motivo de descalificación.

H. Los lanzadores o las lanzadoras pueden coger la cuerda caída fuera de su zona de lanzamiento siempre y cuando no interfiera con otro competidor u otra competidora (como

se ha descrito anteriormente). Los lanzadores o las lanzadoras que entren (o caigan) al agua serán descalificados o descalificadas.

I. Para evitar posibles interferencias con otros carriles, la víctima no saldrá del agua y permanecerá en su carril. El equipo será descalificado si intenta salir del agua por encima de la cintura o se sienta en el borde de la pileta o andarivel antes de que la señal de final de prueba sea dada por el juez designado o la jueza designada.

   Del mismo modo, el lanzador o la lanzadora no puede interferir con ningún otro equipo de la prueba, hasta que la señal de final de prueba sea dada por el juez designado o la jueza designada.

J. Tiempo límite: los lanzadores o las lanzadoras deben hacer un lanzamiento válido y remolcar a su víctima hasta la pared/borde de llegada en menos de 45 segundos.

   Los lanzadores o las lanzadoras que no consigan llevar a la víctima al borde/pared de llegada antes de los 45 segundos se les asignará “No finaliza” (DNF).

Material

A. Cuerda: ver normas del material. La cuerda debe tener una longitud de entre 16,5m. y 17,5m. Los competidores o las competidoras deben usar las cuerdas suministradas por la organización.

B. La barra rígida se colocará en la superficie del agua cruzando cada carril a 12,5m. del borde de salida de la pileta. Se permite una diferencia de ± 100mm. en cada carril.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales de pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. El lanzador o la lanzadora hace lanzamientos de prueba (DQ58).

B. La víctima no mantiene agarrada la barra transversal con su mano cuando utiliza cualquier parte de su cuerpo para acercar o coger la cuerda para el remolque hacia la pared de llegada (DQ50).

C. La víctima agarra la cuerda fuera del carril (DQ54).

D. La víctima no va de frente mientras es remolcada hasta la pared/borde de llegada (DQ55).

E. La víctima no sujeta la cuerda con ambas manos mientras es remolcada hasta la pared de

llegada (la víctima puede soltar la cuerda de una mano con el solo propósito de tocar la pared) (DQ56).

F. La víctima trepa por la cuerda (DQ57).

G. El lanzador o la lanzadora, después de la señal de salida y antes del pitido de finalización de 45 segundos, sale de su zona de lanzamiento mientras rescata a la víctima e interfiere con otro equipo en la prueba (DQ51).

H. El lanzador o la lanzadora no utiliza solo los brazos para arrastrarla, y camina o corre con la cuerda agarrada con las manos o sujeta alrededor de cualquier parte del cuerpo para arrastrar a la víctima a la pared de llegada de la pileta (DQ52).

I. La víctima sale del agua antes del pitido de finalización de 45 segundos (DQ53).

J. No tocar la pared a la llegada (DQ15).

100 m REMOLQUE SOCORRISTA

Descripción de la prueba

Con una señal acústica de salida, el competidor o la competidora nada 25m. estilo libre y luego se sumerge para recoger un maniquí hundido.

A. Los competidores o las competidoras deben de salir a la superficie del agua después de la entrada y antes de sumergirse para recuperar el maniquí.

B. Salir a la superficie al nadar significa que la cabeza del o de la deportista debe salir del plano de la superficie del agua.

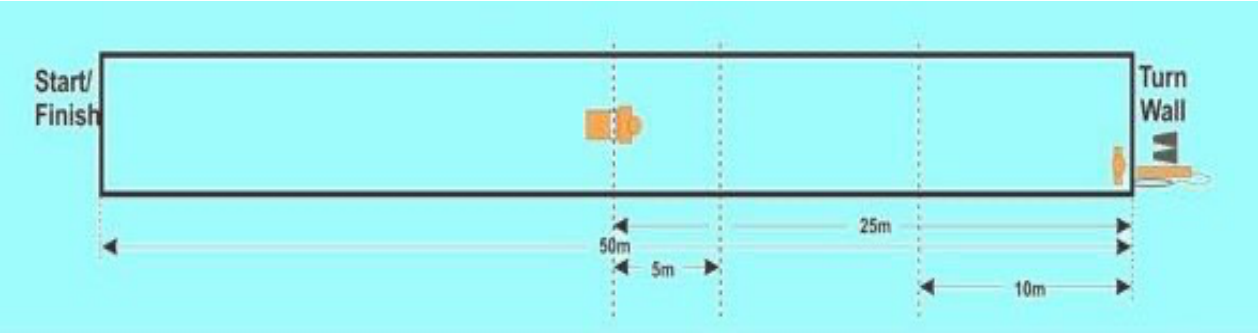
C. Los competidores o las competidoras se lanzan para recuperar el primer maniquí y lo sacan a la superficie dentro de la zona de recogida de 5m, llevándolo con al menos una mano o un brazo hasta el borde de la pileta.

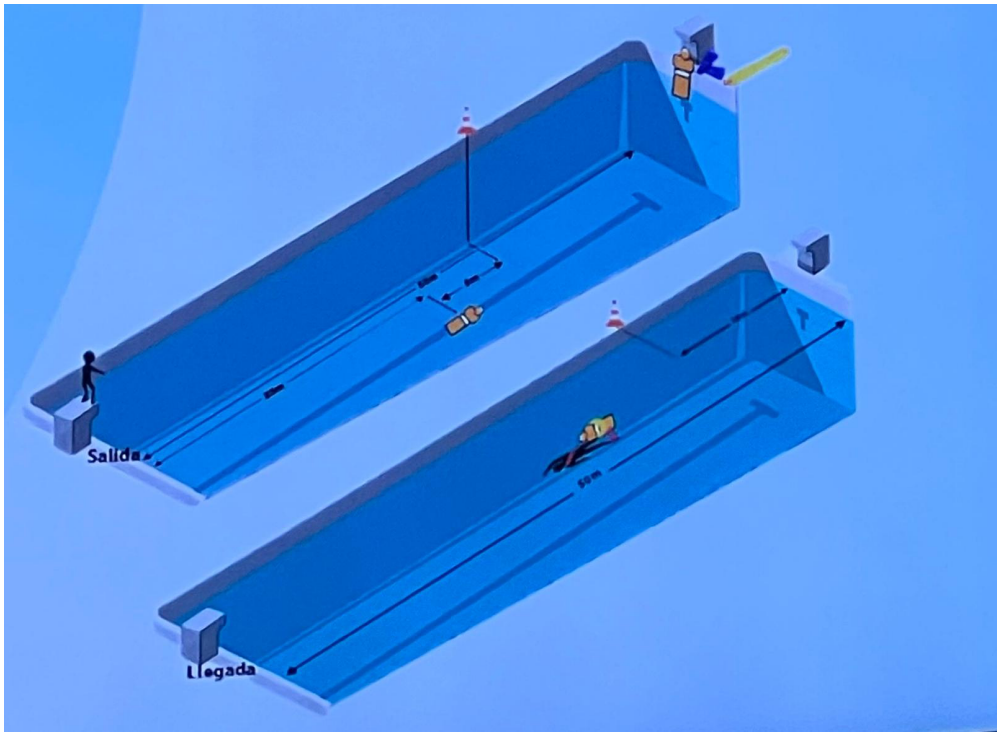
    i. ***Nota**: Salir a la superficie con el maniquí significa que la cabeza del competidor debe salir del plano de la superficie del agua mientras lo sostiene con al menos una mano o un brazo antes de que la parte superior de la cabeza del maniquí sobrepase la línea de 5m.

D. Los o las deportistas pueden impulsarse desde el fondo de la pileta al salir a la superficie con el maniquí. Tras tocar la pared, el competidor o la competidora suelta el maniquí.

E. En el agua, el competidor se coloca las aletas y el tubo de rescate y dentro de la zona de cambio de 10m, clica correctamente el tubo de rescate alrededor de un segundo maniquí y lo remolca hasta la meta.

F. La prueba finaliza cuando el competidor o la competidora toca la pared de meta de la pileta.





Material

A. Maniquíes, aletas, tubos de rescate: ver normas del material. Los competidores o las competidoras deben usar los maniquíes y tubos de rescate proporcionados por la organización. El primer maniquí que se usa para el remolque está completamente lleno de agua y sellado para la prueba. El segundo maniquí que es usado para el remolque con tubo

está lleno de agua de tal forma que flote, y estando verticalmente, el nivel del agua coincide con la parte alta de la línea transversal del maniquí.

B. **Colocación de aletas y tubo de rescate**: antes de la salida, los competidores o las competidoras deben colocar las aletas y el tubo en el borde de la pileta – no en el poyete de salida – dentro de los límites del carril que se les haya asignado.

C. **Posición del maniquí para remolcar**: el maniquí está colocado a una profundidad entre 1,8m. y 3m. Si la profundidad fuese superior a 3m, el maniquí se colocaría sobre una plataforma (u otro soporte) para situarlo a la profundidad requerida.

   El maniquí está colocado sobre su espalda, la cabeza en dirección a la llegada; con la parte alta de la línea transversal a los 25m; y en pileta de 25m. con la base en contacto a la pared opuesta a la salida y cuando el diseño de la pileta no proporciona una pared vertical que se une al fondo a 90 grados, el maniquí debe colocarse lo más cerca posible de la pared, pero no más de 300mm. de la misma.

D. **Recogida del primer maniquí:** el competidor o la competidora puede impulsarse del fondo de la pileta para emerger el maniquí. En pileta de 25m, el competidor o la competidora puede impulsarse del fondo y/o pared de viraje de la pileta para emerger el maniquí.

   El competidor o la competidora debe tener el maniquí en la posición correcta para remolcarlo antes de que la parte superior de su cabeza sobrepase la línea de 5m. A continuación, el competidor o la competidora remolca el maniquí hasta el borde/pared de giro.

E. **Posición del maniquí para el remolque con el tubo de rescate**: un miembro del equipo del competidor o de la competidora ayudará como portador o portadora de maniquí. Para el cambio, el portador o la portadora, usando al menos una mano, colocará el maniquí verticalmente y cara a la pared en su posición de flotación natural en cualquier parte dentro del carril asignado. El portador o la portadora puede soltar el maniquí después de que el competidor o la competidora toque la pared, pero debe perder contacto con el maniquí inmediatamente después de que el competidor o la competidora haya contactado deliberadamente con él para asegurarlo al tubo de rescate.

   Con el visto bueno del jefe o de la jefa de competición, alguien que no sea del equipo del competidor o de la competidora podrá actuar como portador o portadora del maniquí, siempre que esté registrado en el campeonato en alguna función. El portador o la portadora del maniquí debe llevar un gorro idéntico al del competidor o de la competidora.

   El portador o la portadora no puede empujar el maniquí hacia el competidor o la competidora o hacia la pared.

   El portador o la portadora del maniquí no puede entrar intencionadamente en el agua

durante la prueba.

F. **Segundo maniquí**: Después de tocar primero la pared de giro y soltar el primer maniquí, el competidor o la competidora se coloca las aletas y el tubo de rescate y luego agarra el segundo maniquí.

   Nota: Tocar involuntariamente el segundo maniquí antes de tocar la pared de giro no es una descalificación.

G. **Cómo asegurar el segundo maniquí**: después de primero tocar la pared, el competidor o la competidora entonces asegura el maniquí correctamente con el tubo de rescate alrededor del cuerpo, bajo los dos muñones del maniquí y clicado a la anilla metálica, dentro de la línea de los 10m. Los competidores o las competidoras podrán volver a la zona de enganche de 10m. para reasegurar el maniquí, siempre que la parte alta de la cabeza del maniquí no haya pasado la línea de los 10m.

Nota: Estar de pie o caminar mientras se engancha el tubo de rescate alrededor del maniquí no constituye una descalificación, siempre que la parte superior de la cabeza del maniquí no haya superado la línea de 10m.

H. **Cómo llevar el tubo de rescate**: el tubo de rescate debe colocarse correctamente ya sea con el arnés sobre uno o dos hombros o sobre el hombro y cruzando el pecho, a discreción del competidor o la competidora. Partiendo que el tubo de rescate fuera colocado correctamente, no será motivo de descalificación si el arnés se cae por el brazo o codo del competidor o de la competidora durante la aproximación al maniquí o durante el remolque del maniquí con el tubo de rescate.

I. **Remolque del maniquí**: Los competidores o competidoras deben remolcar el maniquí como viene detallado en las condiciones generales de pileta. La cuerda del tubo de rescate debe estar totalmente extendida en el momento en que la parte superior de la cabeza del maniquí pase la línea de los 10m.

Nota 1: Los competidores o las competidoras serán descalificadas si acortan intencionalmente la cuerda del tubo de rescate antes del inicio de la carrera para remolcar al maniquí (por ejemplo, haciendo un bucle, anudando o cortando la cuerda).

Nota 2: Los o las deportistas no serán descalificadas si la cuerda del tubo de rescate se enrolla alrededor del maniquí o la acorta de cualquier otra forma durante la carrera.

J. Los competidores o competidoras no serán descalificados si el tubo de rescate se resbala durante el remolque, siempre que este haya sido correctamente asegurado en la línea de 10m. y que la cara del maniquí permanezca por encima de la superficie del agua.

K. Los competidores o las competidoras no serán descalificados o descalificadas si el maniquí

se gira en el tubo de rescate mientras la cara del maniquí permanezca sobre la superficie del agua. El maniquí no necesita ser llevado con la cabeza por delante siempre que fuese asegurado correctamente en la línea de 10m. y la cara del maniquí permanezca sobre la superficie del agua.

L. **Recuperar aletas perdidas**: después de la salida, un competidor o una competidora puede recuperar las aletas perdidas y continuar la prueba sin descalificación, siempre y cuando no viole las reglas referentes al remolque de maniquí (ver condiciones generales para pileta). A dicho competidor o a dicha competidora no se le permitirá competir de nuevo en otra serie.

M. **Defectos del tubo de rescate**: si en opinión del jefe o de la jefa de competición, el tubo de rescate, la cuerda o el arnés presentan un defecto técnico durante la prueba, el jefe o la jefa de competición puede permitir al competidor o la competidor participar en otra serie, pero sólo si los tubos de rescate para la prueba eran proporcionados por la organización y el reglamento exigía que todos los competidores o todas las competidoras utilizaran los tubos proporcionados.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales de pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. No salir a la superficie antes de la recogida del primer maniquí (DQ15).

B. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta (andarivel, cuerdas de carril, escalones, desagües), sin incluir el fondo de la pileta, al sacar el maniquí a la superficie (DQ17).

C. No tener el maniquí en la posición correcta de transporte antes de que la parte superior de la cabeza pase la zona de recogida de 5m (DQ18).

D. Usar una técnica incorrecta de remolque (DQ19).

E. Soltar el primer maniquí antes de tocar la pared/borde de giro (DQ21).

F. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta para asegurar el tubo de rescate alrededor del maniquí excepto cuando la profundidad mínima de la pileta permita al competidor o a la competidora ponerse de pie mientras asegura el tubo de rescate alrededor del maniquí, siempre que la parte superior de la cabeza del maniquí no haya pasado la línea de los 10m. (DQ24).

G. El competidor o la competidora clica el tubo de rescate en la anilla antes de tocar la pared (DQ 30).

H. El portador o la portadora del maniquí empuja el maniquí hacia el competidor o la

competidora o hacia la pared de llegada (viraje en pileta de 25 m) (DQ 28).

I. El portador o la portadora coloca el maniquí de forma incorrecta o tiene contacto con él después de que el competidor o la competidora lo haya cogido (DQ25).

J. El portador o la portadora del maniquí entra en el agua intencionadamente durante la prueba, o entra al agua e interfiere en el progreso de otro competidor u otra competidora o en la labor del juez o de la jueza (DQ 29).

K. A los 50m, el competidor o la competidora no toca la pared/borde de la pileta antes de tocar intencionalmente al segundo maniquí (DQ26).

L. Asegurar el tubo de rescate al maniquí de forma incorrecta (es decir que no esté alrededor del cuerpo del maniquí, no esté por debajo de los muñones o no esté clicado a la anilla) (DQ31).

M. No asegurar el tubo de rescate alrededor del maniquí dentro de la línea de los 10m, juzgado por la parte alta de la cabeza del maniquí (DQ32).

N. Que un competidor acorte intencionalmente la cuerda del tubo de rescate antes del inicio de una carrera para remolcar al maniquí (DQ34).

O. Remolcar al maniquí con la cara por debajo de la superficie (DQ20).

P. Empujar el maniquí con el tubo de rescate, en vez de remolcarlo (DQ33).

Q. El tubo de rescate y el maniquí pierden contacto una vez que el tubo de rescate ha sido asegurado correctamente alrededor del maniquí (DQ36).

R. Tocar la pared de llegada con el tubo de rescate y el maniquí en posición incorrecta (DQ37).

S. No tocar la pared de llegada (DQ15).

4x50 m. RELEVO NATACIÓN CON OBSTÁCULOS

Descripción de la prueba

Cuatro competidores o competidoras por turnos nadan una distancia de 50m. pasando por debajo de unos obstáculos.

A. El primer competidor o la primera competidora: a la señal de salida, el primer competidor o la primera competidora nada 50m. estilo libre pasando por debajo de dos obstáculos.

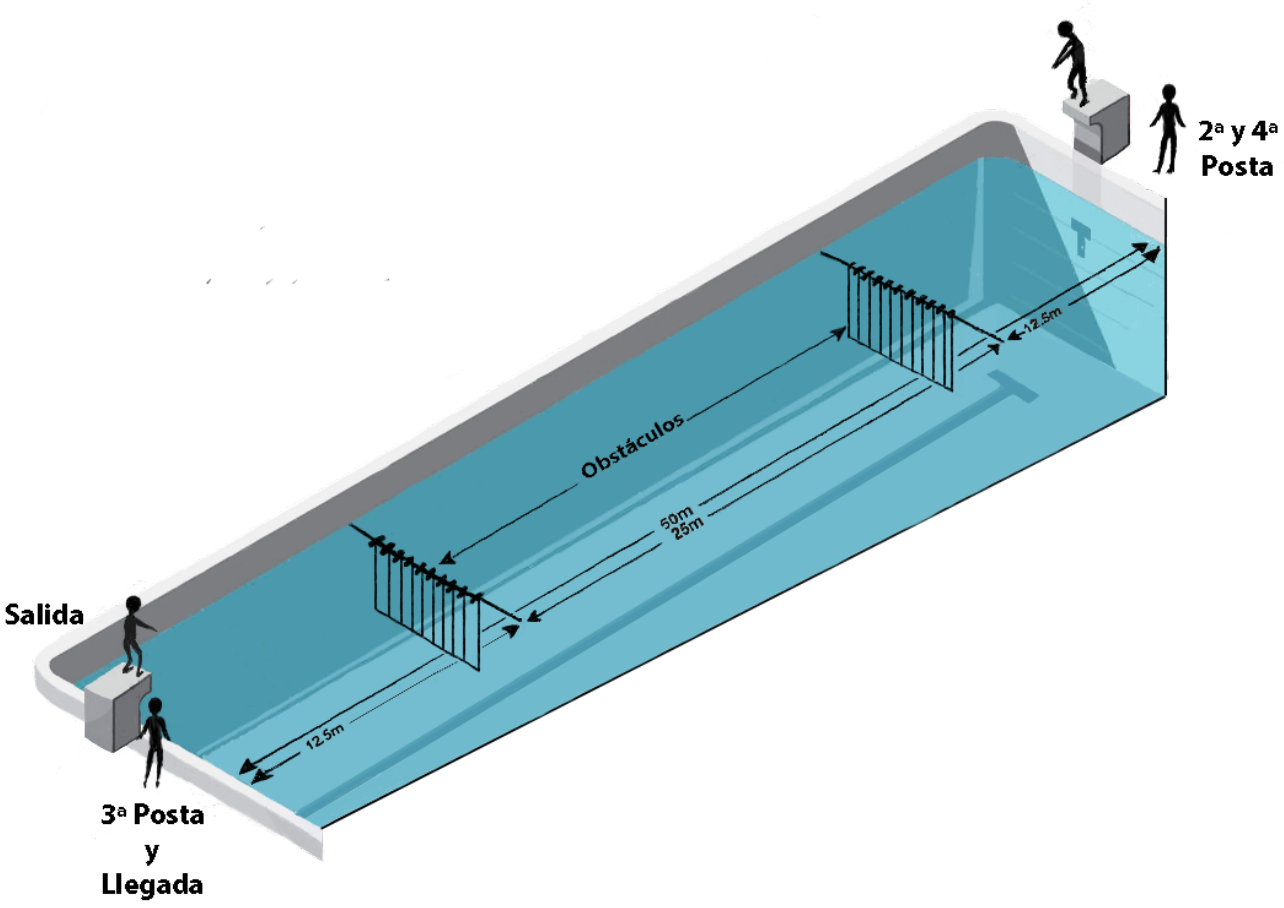
B. El segundo, tercero y cuarto competidor o la segunda, tercera y cuarta competidora: después de que el primer competidor o la primera competidora toque la pared de viraje, el segundo, tercero y cuarto competidor o la segunda, tercera y cuarta competidora repiten el procedimiento por turnos.

C. Los competidores o las competidoras deben salir a la superficie después de la salida, antes del primer obstáculo y después de pasar por debajo de cada obstáculo. “Salir a la superficie” significa que la cabeza del competidor o de la competidora rompe el plano de la superficie del agua.

D. El competidor o la competidora puede impulsarse del fondo de la pileta para salir a la superficie después de pasar los obstáculos.

E. Nadar rozando el obstáculo o golpearlo no es motivo de descalificación.

F. El primer, segundo y tercer competidor o la primera, segunda y tercera competidora deben salir del agua tras finalizar su posta del relevo sin obstruir al resto de los competidores o las competidoras. El primer, segundo y tercer competidor o la primera, segunda y tercera competidora no podrán volver a entrar al agua.



Material

Obstáculos: ver normas del material. Los obstáculos están fijados en ángulo recto a los andariveles en línea recta a través de todos los carriles. El primer obstáculo está a 12,5m. de la pared de salida y el segundo obstáculo a 12,5m. del lado opuesto. La distancia entre los dos obstáculos es de 25m. En pileta de 25m. habrá un único obstáculo, colocado a 12,5m. de la pared de salida.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales de pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. Pasar por encima un obstáculo sin volver inmediatamente, por encima o por debajo de ese obstáculo, y luego pasar correctamente el obstáculo por debajo (DQ11).

B. No salir a la superficie después de la salida (DQ12).

C. No salir a la superficie después de cada obstáculo (DQ13).

D. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta (andariveles, escalones … etc) al salir a la superficie - no incluyendo el fondo de la pileta (DQ17).

E. Perder contacto con la plataforma de salida antes de que el competidor o la competidora precedente haya tocado la pared (DQ40).

F. No tocar la pared de llegada (DQ15).

G. Un competidor o una competidora vuelve a entrar al agua después de completar su posta del relevo (DQ49).

H. Un competidor o una competidora repite dos o más veces una posta de la prueba (DQ39).

4x25 m. REMOLQUE DE MANIQUÍ

Descripción de la prueba

Cuatro competidores o competidoras por turnos remolcan un maniquí aproximadamente 25m. cada uno.

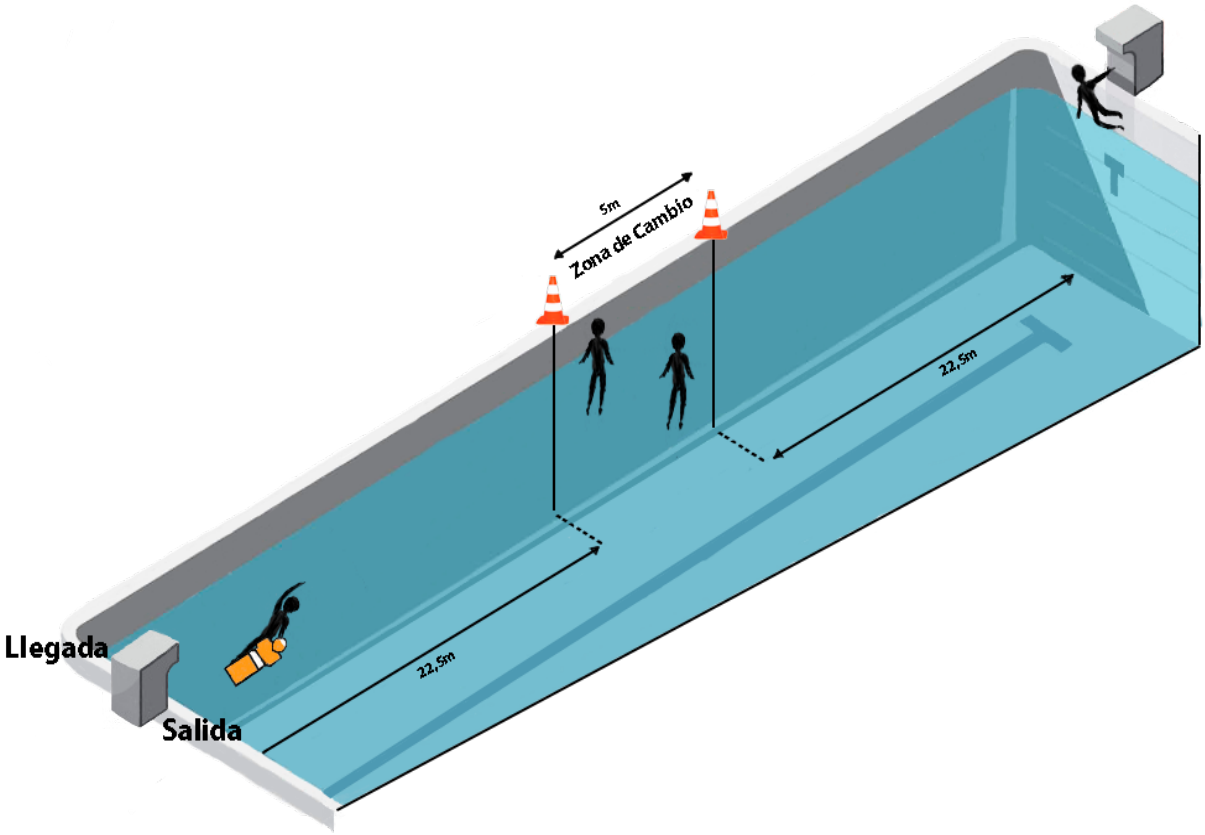
A. Con el primer pitido largo, todos los competidores o todas las competidoras entran en el

agua, en piscina de 25m. el primero y segundo competidor o primera y segunda competidora. Al segundo pitido largo, todos los competidores o todas las competidoras, sin demora injustificada, se preparan para la salida.

B. El primer competidor o la primera competidora coge un maniquí con una mano y la pared/borde de la piscina o el poyete de salida con la otra mano y el segundo, tercero y cuarto competidor o la segunda, tercera y cuarta competidora están en el agua en las marcas de 25m, 50m. y 75m. respectivamente.

C. Cuando todos los competidores o todas las competidoras hayan tomado sus posiciones de salida, el juez o la jueza de salidas dará la orden de "Preparados" o “Preparadas”.

D. Cuando los primeros competidores o las primeras competidoras están quietos o quietas, el juez o la jueza de salidas da la señal de salida.



E. El primer competidor o la primera competidora: remolca el maniquí y lo pasa al segundo competidor o a la segunda competidora dentro de la zona de cambio de 5m. situada entre las marcas de 22,5m. y 27,5 m.

F. El segundo competidor o la segunda competidora: remolca el maniquí hasta tocar la pared y le pasa el maniquí al tercer competidor o a la tercera competidora que está en contacto

con la pared de viraje o poyete de salida con al menos una mano.

G. El tercer competidor o la tercera competidora: puede tocar o coger el maniquí con una mano antes de que el segundo competidor o la segunda competidora toque la pared de viraje pero no puede perder contacto con la pared de viraje o poyete de salida hasta que el segundo competidor o la segunda competidora haya tocado la pared.

   El tercer competidor o la tercera competidora remolca el maniquí y lo pasa al cuarto competidor o a la cuarta competidora dentro de la zona de cambio entre las marcas de los 72,5m. y los 77,5m.

   En piscina de 25m. todos los cambios se realizarán como el del segundo al tercer competidor o el de la segunda a la tercera competidora.

H. El cuarto competidor o la cuarta competidora: completa la prueba remolcando el maniquí hasta tocar la pared de llegada con cualquier parte del cuerpo.

I. Una vez hayan completado su posta de la prueba los competidores o las competidoras deben permanecer en el agua en su carril manteniéndose alejados o alejadas de los siguientes cambios hasta que se dé la señal de prueba terminada excepto en pileta de 25m. donde el primer o la primera relevista y el segundo o la segunda relevista debe salir del agua una vez completada su posta.

J. Solo el competidor o la competidora que entrega y el o la que recibe el maniquí pueden intervenir en el relevo de maniquí dentro de sus zonas de cambio. Los competidores o las competidoras que entregan pueden ayudar a los competidores o las competidoras que reciben, pero solo mientras la cabeza del maniquí permanezca dentro de las zonas de cambio.

K. La mano de un competidor o de una competidora debe estar en contacto con el maniquí en todo momento.

L. La zona de salida y las zonas de cambio de relevos se indicarán con banderas, postes o conos.

M. Los competidores involucrados o las competidoras involucradas pueden empujarse del fondo de la pileta en la zona de cambio.

N. En la salida y zonas de cambio los competidores o las competidoras no serán juzgados por el remolque de maniquí (definido en las condiciones generales para pruebas de pileta), sin embargo, los competidores o las competidoras necesitan mantener contacto con el maniquí con al menos una mano durante todo momento incluyendo los cambios.

   Nota: el criterio de remolque de maniquí (definido en las condiciones generales para pruebas de pileta) sí se aplicará al segundo competidor o segunda competidora en sus

últimos 5m. y al último competidor o a la última competidora del relevo en los últimos 5m. del final de la prueba.

O. El cambio de maniquí debe realizarse dentro de las zonas de cambio designadas, a juzgar por la parte superior de la cabeza del maniquí.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales para pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. Usar una técnica incorrecta de remolque (DQ19).

B. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta en los cambios (andariveles, escalones, desagües … etc.) - no incluyendo el fondo de la pileta (DQ17).

C. El tercer competidor o la tercera competidora pierde contacto con la pared, borde o poyete de la pileta antes de que el segundo competidor o la segunda competidora haya tocado la pared (DQ40). Este código será el que aplique a todos los cambios en pileta de 25m.

D. Cambios de maniquí antes o más allá de las zonas de cambio (DQ41).

E. Ayuda de un tercer competidor o tercera competidora durante el cambio entre el competidor o la competidora que entrega y el o la que recibe (DQ38).

F. Soltar el maniquí antes de que el siguiente competidor o la siguiente competidora lo haya cogido (una mano de cada competidor o competidora debe estar en contacto con el maniquí) (DQ42).

G. No tener el maniquí en la posición correcta de remolque antes que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de 5m (DQ18).

H. Soltar el maniquí antes de tocar la pared de viraje o llegada (DQ21).

I. No tocar la pared de llegada (DQ15).

J. Un competidor o una competidora sale del agua tras completar su posta de relevo y antes de que la señal clara de salida sea dada (DQ60).

K. Un competidor o una competidora hace dos o más postas de la prueba (DQ39).

4x50 m. RELEVO COMBINADO

Descripción de la prueba

Cuatro competidores o competidoras por turnos nadan una distancia de 50m. realizando diferentes postas.

A. El primer competidor o la primera competidora: a la señal de salida, el primer competidor o la primera competidora nada 50m. estilo libre sin aletas.

B. El segundo competidor o la segunda competidora: después de que el primer competidor o la primera competidora toque la pared, el segundo competidor o la segunda competidora nada 50m. estilo libre con aletas. El segundo competidor o la segunda competidora no necesita emerger antes de tocar la pared.

C. El tercer competidor o la tercera competidora: después de tocar la pared el segundo competidor o la segunda competidora, el tercer competidor o la tercera competidora nada 50m. estilo libre sin aletas con tubo de rescate. El tercer competidor o la tercera competidora toca la pared.

D. El cuarto competidor o la cuarta competidora (con aletas): está en el agua con al menos una mano en contacto con el borde o poyete de salida, se pone el arnés. El cuarto competidor o la cuarta competidora puede tocar o agarrar el tubo, arnés, o cuerda con una mano antes de que el tercer competidor o la tercera competidora haya tocado la pared, pero debe tener al menos una mano en la pared o poyete de salida hasta que el tercer competidor o la tercera competidora haya tocado la pared. El cuarto competidor o la cuarta competidora se puede empujar de la pared con mano, brazo o pies.

E. El tercer competidor o la tercera competidora pasa a ser la víctima, coge el tubo de rescate y/o clip con ambas manos mientras es remolcado 50m. por el cuarto competidor o la cuarta competidora hasta la llegada.

F. La víctima debe estar en contacto con el tubo de rescate antes de pasar la línea de los 10m. La cuerda del tubo de rescate debe estar totalmente extendida cuando la cabeza de la víctima cruza la línea de 10m.

   Nota: si la cuerda del tubo de rescate no se extiende completamente debido a la potencia de la patada de la víctima el equipo no será descalificado.

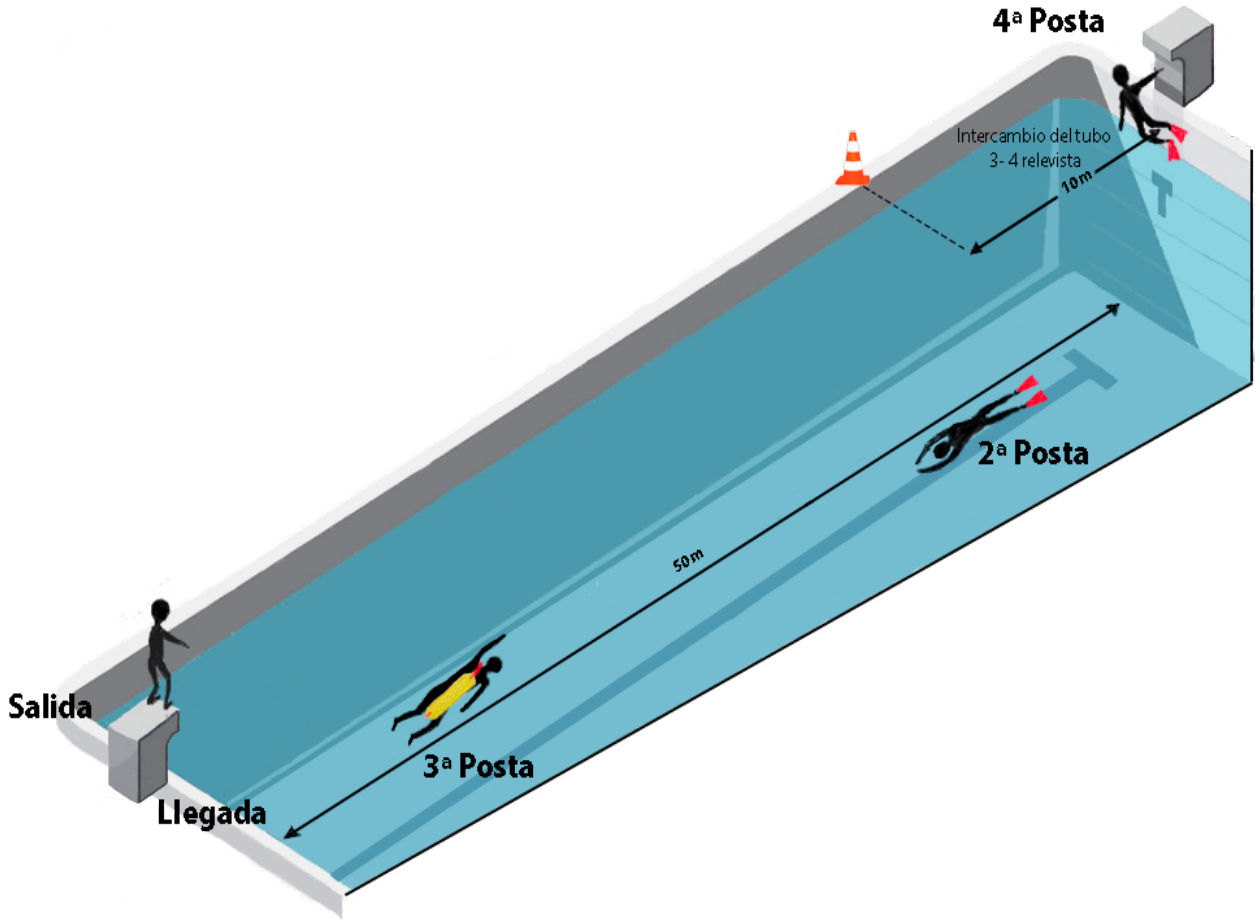
G. La víctima puede dar pies mientras es remolcada, pero no se permite otra ayuda.

   En pileta de 25m. en el último viraje, la víctima no podrá desplazarse hasta que el cuarto relevista o la cuarta relevista, tras hacer el viraje, llegue a su nivel.

H. La víctima debe agarrar el cuerpo del tubo de rescate y/o el clip o mosquetón, pero no la cuerda.

I. La víctima debe agarrar el tubo de rescate y/o clip con ambas manos mientras es remolcado o remolcada, pero puede recolocar sus manos en el tubo de rescate y/o clip durante el remolque sin ser descalificado o descalificada.

J. El primer y segundo competidor o la primera y segunda competidora deben salir del agua tras finalizar su posta sin obstruir al resto de los competidores o las competidoras. El primer y segundo competidor o la primera y segunda competidora no podrán volver a entrar al agua.



Material

A. Tubo de rescate y aletas: ver normas del material. Los competidores o las competidoras deben usar los tubos de rescate proporcionados por la organización.

B. **Salida con tubo de rescate**: en la salida del tercer relevista o la tercera relevista, el tubo de rescate y la cuerda se colocan a criterio del competidor o de la competidora, pero dentro del

carril asignado. Los competidores o las competidoras deberán asegurar una posición segura y correcta de la cuerda y del tubo. El tubo de rescate permanece desenganchado toda la prueba.

C. **Cómo llevar el tubo de rescate**: el tubo de rescate debe colocarse correctamente ya sea con el arnés sobre uno o dos hombros o sobre el hombro y cruzando el pecho, a discreción del competidor o de la competidora. Partiendo que el tubo de rescate se puso correctamente, no es motivo de descalificación si el arnés se cae por el brazo o el codo del competidor o de la competidora durante el recorrido de la prueba.

D. **Remolcando a la víctima**: los competidores o las competidoras deben remolcar a la víctima con la cuerda del tubo de rescate totalmente extendida. Los competidores o las competidoras podrán volver a la zona de cambio de 10m. para reasegurar a la víctima siempre que la parte superior de la cabeza de la víctima no haya sobrepasado la línea de 10m.

E. **Recuperar aletas perdidas**: después de la salida, los competidores o las competidoras pueden recuperar las aletas perdidas y continuar la prueba sin descalificación siempre que se cumplan las reglas de remolque con tubo (ver condiciones generales para pruebas de pileta - si se usa en la posta). A los competidores o las competidoras no se les permitirá competir de nuevo en otra serie.

F. **Defectos del tubo de rescate**: si en opinión del jefe o de la jefa de competición, el tubo de rescate, la cuerda o el arnés presentan un defecto técnico durante la prueba, el jefe o la jefa de competición le puede permitir al equipo que repita la prueba, pero sólo si los tubos de rescate para la prueba eran proporcionados por la organización y el reglamento exigía que todos los competidores o competidoras utilizaran los tubos proporcionados.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales de pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. Perder contacto con la plataforma de salida, pared/borde/poyete antes de que el competidor o la competidora precedente haya tocado la pared (DQ40).

B. El competidor o la competidora clica el tubo de rescate en la anilla (DQ44).

C. La víctima agarra el tubo de rescate por la cuerda (DQ45).

D. La víctima ayuda con movimientos de brazos o no agarra el tubo de rescate y/o clip con las dos manos (DQ46).

E. La víctima no coge o pierde el tubo de rescate después de pasar la línea de los 10m (DQ47).

F. El cuarto competidor o la cuarta competidora remolca a la víctima no llevando la cuerda totalmente extendida, después de los 10m (DQ48).

G. Un competidor o una competidora realiza dos o más postas del relevo (excluyendo al tercer competidor o a la tercera competidora al hacer de víctima) (DQ39).

H. No tocar la pared de llegada (DQ15).

I. Un competidor o una competidora vuelve a entrar al agua después de completar su posta del relevo (DQ49).

4x50 m. RELEVO SALVAMENTO CON TUBO DE RESCATE

Descripción de la prueba

Cuatro competidores o competidoras por turnos nadan una distancia de 50 m realizando diferentes postas.

A. El primer competidor o la primera competidora: a la señal de salida, el primer competidor o la primera competidora nada 50 m estilo libre sin aletas.

B. El segundo competidor o la segunda competidora: después de que el primer competidor o la primera competidora toque la pared, el segundo competidor o la segunda competidora nada 50 m estilo libre con aletas.

C. El tercer competidor o la tercera competidora: después de que el segundo competidor o la segunda competidora toque la pared, el tercer competidor o la tercera competidora nada 50 m estilo libre con aletas llevando tubo de rescate. El tercer competidor o la tercera competidora (que hace el papel de socorrista) toca la pared/borde.

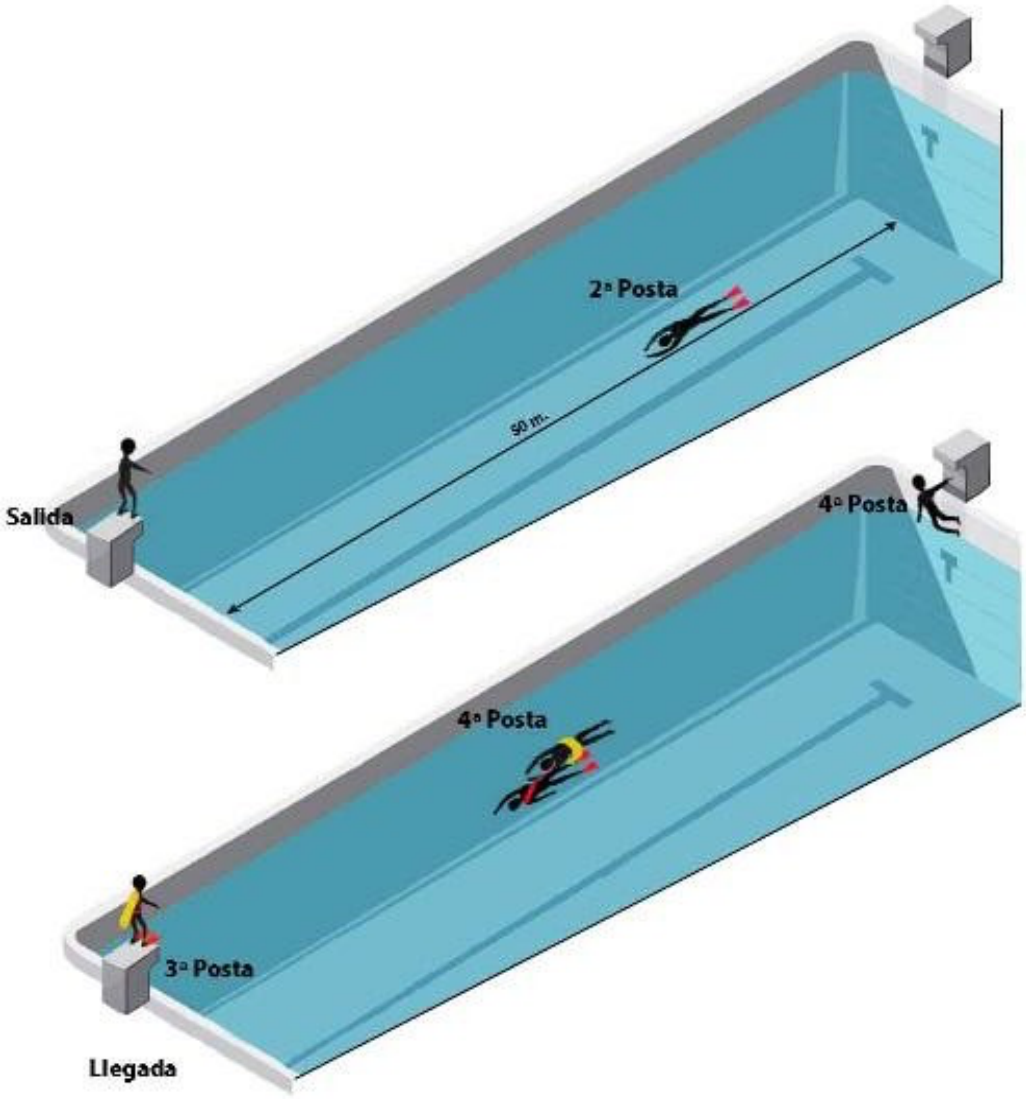
D. El cuarto competidor o la cuarta competidora (que hace el papel de víctima): está en el agua con al menos una mano en contacto con la pared/borde o poyete. El cuarto competidor o la cuarta competidora puede tocar o agarrar el tubo, su arnés, o cuerda con una mano antes de que el tercer competidor o la tercera competidora haya tocado la pared. El cuarto competidor o la cuarta competidora no puede perder contacto con la pared de viraje o poyete hasta que el tercer competidor o la tercera competidora haya tocado la pared/borde.

Nota: no es descalificación si el tercer competidor o la tercera competidora toca involuntariamente al cuarto competidor o a la cuarta competidora.

Nota 2: Permanecer de pie o caminar mientras se engancha el tubo de rescate alrededor de la víctima no constituye una descalificación, siempre que la víctima esté enganchada al tubo

de rescate en el momento en que la parte superior de su cabeza pase la línea de 10 m.

E. Tan pronto como el tercer competidor o la tercera competidora haya tocado la pared/borde, pueden perder contacto con la pared/borde de viraje o poyete y empezar el enganche.



F. El o la socorrista o la víctima asegura el tubo de rescate alrededor del cuerpo de la víctima bajo ambos brazos y clicado a la anilla.

G. Ambos, socorrista y víctima deben salir de la pared de viraje. La víctima debe estar asegurada con el tubo de rescate alrededor de su cuerpo antes de pasar la línea de los 10 m. La cuerda debe estar completamente extendida más allá de la línea de los 10 m cuando la parte alta de la cabeza de la víctima pase la línea de los 10 m.

Nota 1: si la cuerda del tubo de rescate no se extiende completamente debido a la potencia de la patada de la víctima el equipo no será descalificado.

Nota 2: socorrista y/o víctima pueden empujarse de la pared de viraje.

H. Fuera de la línea de los 10 m la víctima debe ser remolcada sobre su espalda y no puede ser remolcada de ninguna otra forma que no sea asegurada al tubo de rescate.

I. Fuera de la línea de los 10 m la víctima puede ayudar remando bajo la superficie del agua y dando pies, pero no puede nadar espalda ni cualquier otro estilo de nado con recobro aéreo.

Nota: no es descalificación el que la víctima reposicione sus brazos aerodinámicamente delante de su cabeza.

En piscina de 25 m en el último viraje, la víctima no podrá desplazarse hasta que el cuarto relevista o la cuarta relevista, tras hacer el viraje, llegue a su nivel.

J. La prueba termina cuando el o la socorrista toca la pared/borde de llegada de la piscina con la víctima clicada en el tubo de rescate.

K. El primer y segundo competidor o la primera y segunda competidora deben salir del agua tras finalizar su posta sin obstruir al resto de los competidores o las competidoras. El primer y segundo competidor o la primera y segunda competidora no podrán volver a entrar al agua.

Material

A. Tubo de rescate y aletas: ver normas del material. Los competidores o las competidoras deben usar los tubos de rescate proporcionados por la organización.

B. Salida con tubo de rescate: en la salida del tercer relevista o la tercera relevista, el tubo de rescate y la cuerda se colocan a criterio del competidor o de la competidora, pero dentro del carril asignado. Los competidores o las competidoras deberán asegurar una posición segura y correcta de la cuerda y del tubo. El tubo de rescate permanece desenganchado hasta asegurar la víctima.

C. Cómo llevar el tubo de rescate: el tubo de rescate debe colocarse correctamente ya sea con el arnés sobre uno o dos hombros o sobre el hombro y cruzando el pecho, a discreción del competidor o de la competidora. Partiendo que el tubo de rescate se puso correctamente, no es motivo de descalificación si el arnés se cae por el brazo o el codo del competidor o de la competidora durante el recorrido de la prueba.

D. Remolcando a la víctima: los o las socorristas deben remolcar a la víctima con el tubo clicado alrededor de su cuerpo y la cuerda del tubo de rescate totalmente extendida. Los o las

socorristas podrán volver a la zona de enganche de 10 m para reasegurar a la víctima siempre que la parte superior de la cabeza de la víctima no haya sobrepasado la línea de 10m.

E. Recuperar aletas perdidas: después de la salida, los competidores o las competidoras pueden recuperar las aletas perdidas y continuar la prueba sin descalificación siempre que se cumplan las reglas de remolque con tubo de rescate (ver condiciones generales para piscina - si se usa en la posta). A los competidores o las competidoras no se les permitirá competir de nuevo en otra serie.

F. Defectos del tubo de rescate: si en opinión del jefe o de la jefa de competición, el tubo de rescate, la cuerda o el arnés presentan un defecto técnico durante la prueba, el jefe o la jefa de competición le puede permitir al equipo que repita la prueba, pero sólo si los tubos de rescate para la prueba eran proporcionados por la organización y el reglamento exigía que todos los competidores o todas las competidoras utilizaran los tubos proporcionados.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y normas de conducta y en las condiciones generales para piscina, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. Perder contacto con la pared/borde/poyete antes de que el competidor o la competidora precedente haya tocado la pared/borde (DQ40).

B. Ayudarse de cualquier elemento de la piscina (por ejemplo andariveles, escalones...) para asegurar el tubo de rescate alrededor de la víctima (excepto cuando la profundidad mínima de la piscina permita al atleta ponerse de pie) (DQ17).

C. El competidor o la competidora (socorrista) clica el tubo de rescate antes de tocar la pared/borde de viraje (DQ30).

D. El tubo de rescate no está asegurado alrededor de la víctima antes de pasar la línea de los 10 m (juzgado por la parte superior de la cabeza de la víctima) (DQ61).

E. La víctima se separa del tubo de rescate (siempre que no haya un defecto técnico del tubo de rescate - véase la nota de defectos del tubo de rescate) después de pasar la línea de los 10 m y antes de que el o la socorrista toque la pared de llegada (DQ62).

F. La víctima no es remolcada sobre su espalda ni asegurada dentro del tubo de rescate y detrás del o de la socorrista (DQ63).

G. La víctima nada a espalda o cualquier otro estilo con recobro aéreo (DQ64). Nota: no es descalificación que la víctima ayude remando por debajo de la superficie del agua ni que reposicione sus brazos aerodinámicamente delante de su cabeza.

H. La víctima toca la pared de llegada antes que el o la socorrista (DQ65).

I. Un competidor o una competidora realiza dos o más postas del relevo (DQ39).

J. No tocar la pared de llegada (DQ15).

K. Un competidor o una competidora vuelve a entrar al agua después de completar su posta del relevo (DQ49).

4x50 m. RELEVO SOCORRISTA MIXTO

Descripción de la prueba

Cuatro competidores o competidoras por turnos nadan una distancia de 50m. realizando diferentes postas.

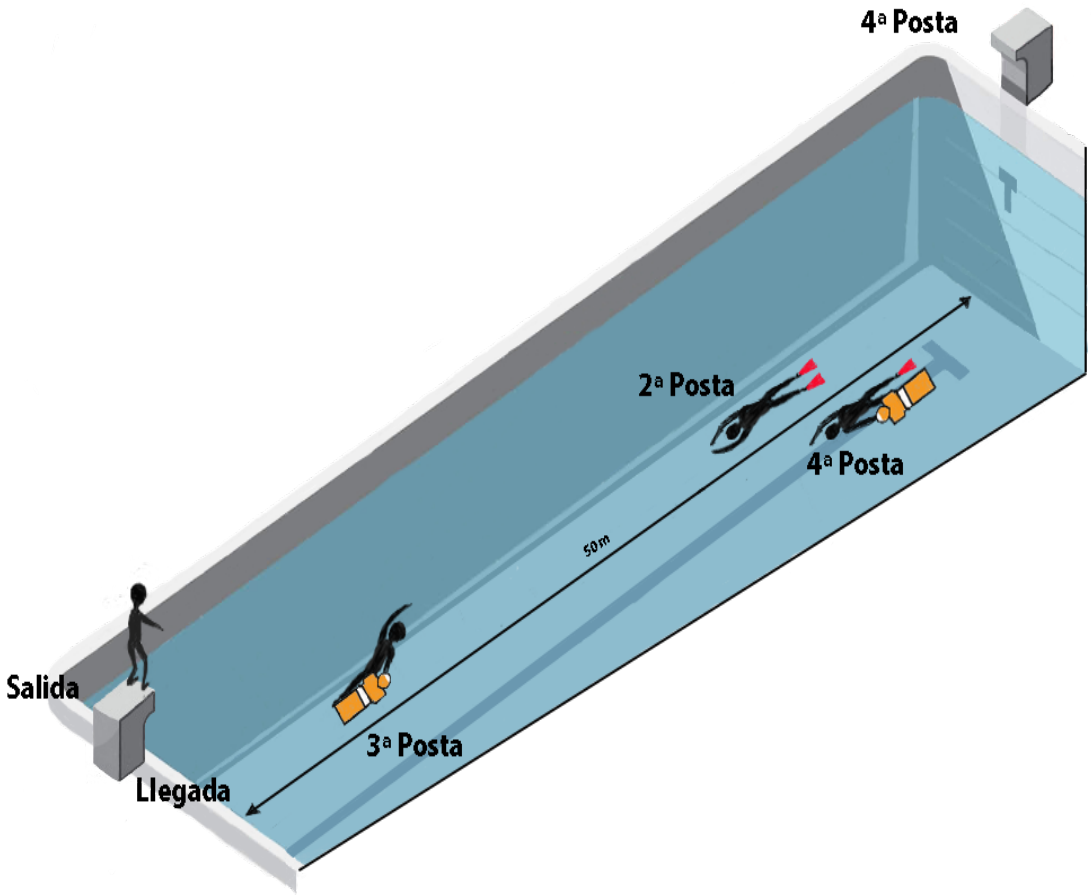
A. Primer competidor o primera competidora: tras la señal de salida, nada 50m. estilo libre sin aletas.

B. Segundo competidor o segunda competidora: después de que el primer competidor o la primera competidora toca la pared, el segundo competidor o la segunda competidora nada 50m. con aletas y se sumerge para recoger un maniquí sumergido. El segundo competidor o la segunda competidora no necesita tocar la pared de viraje antes de pasar el maniquí al tercer competidor o tercera competidora.

   Nota: el segundo deportista o la segunda deportista puede realizar toda la posta sumergido o sumergida antes de salir a la superficie con el maniquí o puede salir a la superficie una o más veces tras la salida y antes de sumergirse para recoger el maniquí.

C. Tercer competidor o tercera competidora: está esperando en el agua (sin aletas) y en contacto con la pared/borde de viraje o poyete con al menos una mano. El tercer competidor o la tercera competidora puede tocar o agarrar el maniquí con una mano antes de que la cabeza del maniquí rompa la superficie del agua. Después de que la cabeza del maniquí rompa la superficie del agua el tercer competidor o la tercera competidora pierde contacto con la pared/borde o poyete. El segundo competidor o la segunda competidora no necesita tocar la pared/borde de viraje después de emerger con el maniquí, pero no puede soltar el maniquí hasta que el tercer competidor o la tercera competidora lo haya agarrado (es decir la mano de al menos un competidor o una competidora debe estar en contacto con el maniquí en todo momento). El tercer competidor o la tercera competidora entonces remolca el maniquí 50m. y toca la pared/borde antes de pasar el maniquí al cuarto competidor o a la cuarta competidora.

D. Cuarto competidor o cuarta competidora (con aletas): está en el agua con al menos una mano en contacto con la pared/borde de viraje o poyete. El cuarto competidor o la cuarta competidora puede tocar o agarrar el maniquí con una mano antes de que el tercer competidor o la tercera competidora haya tocado la pared. El cuarto competidor o la cuarta competidora no puede perder contacto con la pared de viraje o poyete hasta que el tercer competidor o la tercera competidora haya tocado la pared/borde y el tercer competidor o la tercera competidora no puede soltar el maniquí hasta que el cuarto competidor o la cuarta competidora lo haya agarrado (es decir la mano de al menos un competidor o una competidora debe estar en contacto con el maniquí en todo momento). El cuarto competidor o la cuarta competidora entonces remolca el maniquí hasta tocar la pared/borde de llegada con cualquier parte del cuerpo del competidor o de la competidora.



E. Los competidores segundo y tercero o las competidoras segunda y tercera que han completado su posta pueden ayudar a sus compañeros que comienzan la siguiente posta, pero únicamente mientras que la parte alta de la cabeza del maniquí esté dentro de las zonas de cambio.

F. Las zonas de cambio para el remolque de maniquí estarán indicadas con banderas, postes o conos:

- En el cambio del segundo al tercer competidor o de la segunda a la tercera competidora – 5m. desde la pared de la pileta.
- En el cambio del tercero al cuarto competidor o de la tercera a la cuarta competidora – 10m. desde la pared de la pileta.

G. Los competidores o las competidoras deben tener el maniquí en posición correcta como sigue:

- Tercer competidor o tercera competidora - 5m. desde la pared de la pileta.
- Cuarto competidor o cuarta competidora - 10m. desde la pared de la pileta.

H. Los competidores o las competidoras no pueden perder contacto con el maniquí hasta que el siguiente competidor o la siguiente competidora lo haya agarrado (es decir una mano de cada competidor o competidora debe estar en contacto con el maniquí).

I. Los terceros y cuartos competidores o las terceras y cuartas competidoras no serán juzgados o juzgadas por las reglas de remolque de maniquí (ver condiciones generales para pruebas de pileta) dentro de las zonas de cambio, juzgado por la parte alta de la cabeza del maniquí. La regla de remolque de maniquí sí aplica en la llegada del relevo del tercer al cuarto o de la tercera a la cuarta y en la llegada del relevo.

J. El tercer o cuarto competidor o la tercera y cuarta competidora puede impulsarse de la pared/borde con la mano, brazo o pies después de coger el maniquí para sus respectivas postas.

K. La prueba finaliza cuando el cuarto competidor o la cuarta competidora toca la pared de llegada de la pileta mientras remolca correctamente el maniquí.

L. El primero, segundo y tercer competidor o la primera, segunda y tercera competidora deben salir del agua tras terminar sus postas del relevo sin obstruir a ningún otro competidor o ninguna otra competidora. Estos competidores o estas competidoras no pueden volver a entrar al agua.

M. **Recuperar aletas perdidas**: los competidores o las competidoras pueden recuperar las aletas perdidas tras la salida y continuar sin descalificación siempre y cuando cumplan con las reglas de remolque de maniquí (ver condiciones generales para pruebas de pileta - si usa maniquí en su posta). A los competidores o a las competidoras no se les permitirá competir de nuevo en otra serie.

Nota: el relevo socorrista mixto estará compuesto por dos competidoras femeninas y dos competidores masculinos.

Será a elección de cada club el orden en que deseen colocar a sus competidoras femeninas o competidores masculinos, respetando el orden de las postas del relevo (nado, nado con aletas, remolque del maniquí y remolque de maniquí con aletas).

Material

Maniquí: ver normas del material. El maniquí está completamente lleno de agua y sellado. Los competidores o las competidoras deben usar el maniquí suministrado por la organización.

Aletas: ver normas del material.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales de pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. Usar una técnica incorrecta de remolque (DQ19).

B. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta (andariveles, escalones, desagües...etc.) al emerger con el maniquí - no incluyendo el fondo de la pileta (DQ17).

C. El tercer competidor o la tercera competidora pierde contacto con la pared/borde de la pileta antes de que la cabeza del maniquí rompa la superficie del agua (DQ59).

D. El tercer competidor o la tercera competidora no tiene el maniquí en una posición correcta antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de los 5m (DQ18).

E. Asistencia de un tercer competidor o una tercera competidora durante el cambio entre el competidor o la competidora que llega y el o la que sale (DQ38).

F. Soltar el maniquí antes de que el siguiente competidor o la siguiente competidora lo haya agarrado (es decir una mano de cada competidor o competidora tiene que estar en contacto con el maniquí) (DQ42).

G. El cuarto competidor o la cuarta competidora no tiene el maniquí en una posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de 10m (DQ23).

H. No tocar la pared de llegada (DQ15).

I. Un competidor o una competidora completa dos o más postas de la prueba (DQ39).

J. Perder contacto con pared/borde o poyete antes de que el competidor o la competidora precedente toque la pared/borde (DQ40).

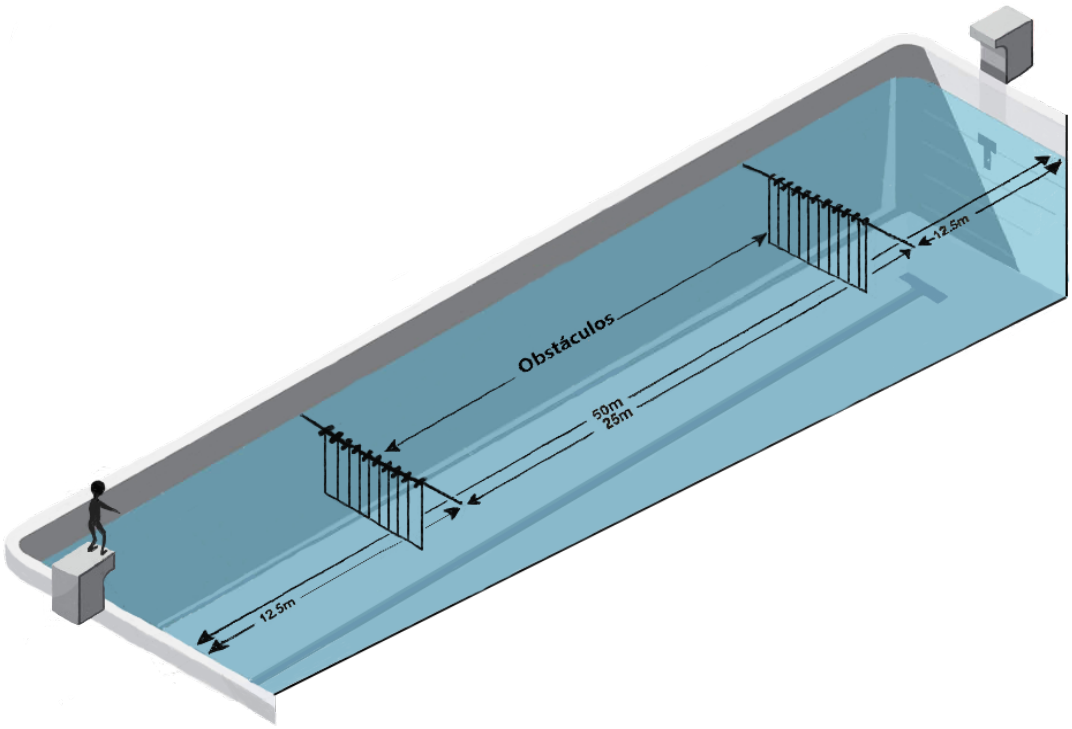
K. Un competidor o una competidora vuelve a entrar al agua una vez que ha terminado su posta del relevo (DQ49).

PRUEBAS DE PILETA
CATEGORÍA CADETE

200 m NATACIÓN CON OBSTÁCULOS

Descripción de la prueba

A la señal de salida, el competidor o la competidora nada el recorrido de 200m. pasando 8 veces por debajo de un obstáculo sumergido para finalizar tocando la pared de llegada de la pileta.



A. El competidor o la competidora debe salir a la superficie del agua después de la salida y antes del primer obstáculo, después de pasar por debajo de cada obstáculo y después de cada viraje y antes de pasar el obstáculo.

B. El competidor o la competidora puede impulsarse del fondo de la pileta para salir a la superficie después del pase de cada obstáculo. “Salir a la superficie” significa que la cabeza del competidor o de la competidora rompe el plano de la superficie del agua.

C. Nadar rozando el obstáculo o golpearlo no es motivo de descalificación (sí lo es ayudarse de él para pasarlo).

Material

Obstáculos: ver normas de material.

Los obstáculos están fijados en ángulo recto a los andariveles alineados a través de todos los carriles. En pileta de 50m. el primer obstáculo estará a 12,5m. de la pared de salida y el segundo obstáculo estará a 12,5m. del lado opuesto. La distancia entre los dos obstáculos es de 25m. En pileta de 25m. habrá un único obstáculo, colocado a 12,5m. de la pared de salida.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general en las condiciones generales para pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

G. Pasar por encima un obstáculo sin volver inmediatamente, por encima o por debajo, y después pasar correctamente el obstáculo por debajo (DQ11).

H. No salir a la superficie después de la salida o después de cada viraje antes de pasar el obstáculo (DQ12).

I. No salir a la superficie al pasar cada obstáculo (DQ 13).

J. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta (andariveles, escalones, desagües …etc.) al emerger - no incluyendo el fondo de la pileta (DQ 17).

K. No tocar la pared durante el viraje (DQ 14).

L. No tocar la pared de llegada (DQ15).

50 m REMOLQUE DE MANIQUÍ

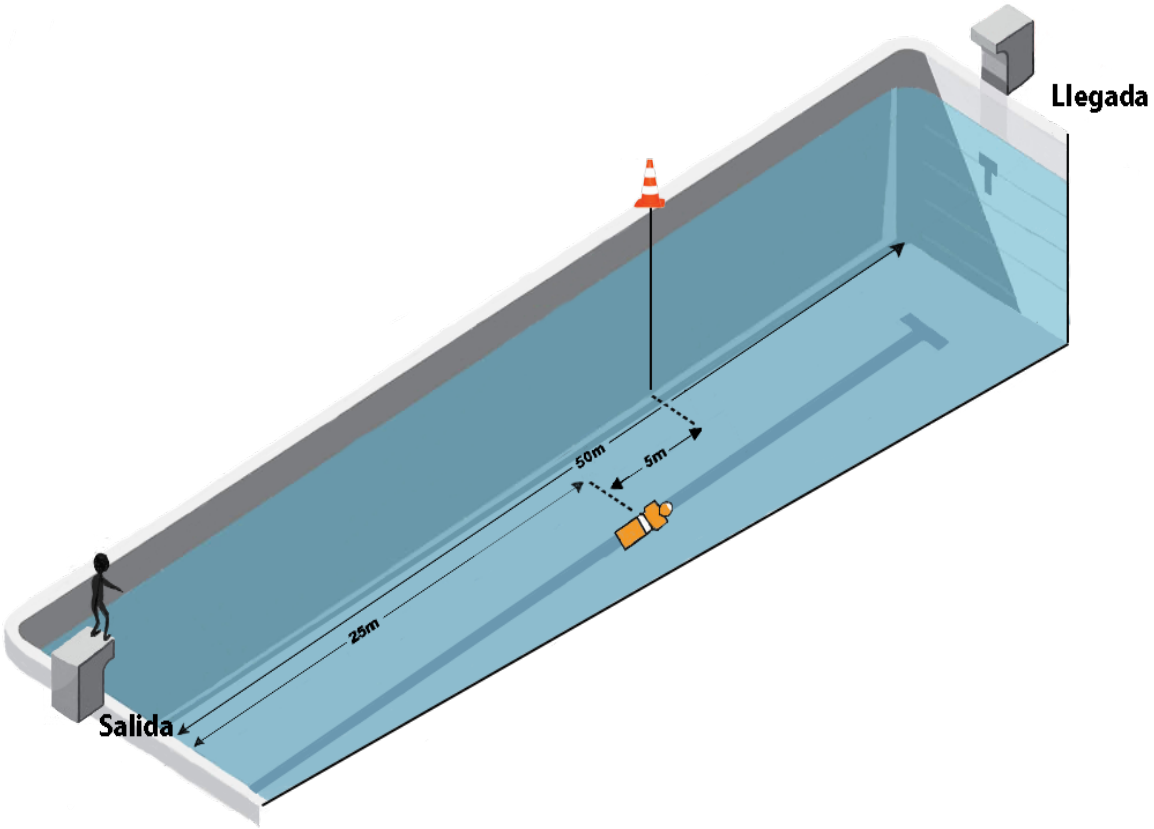
Descripción de la prueba

A la señal de salida, el competidor o la competidora nada 25m. estilo libre, se sumerge para recoger un maniquí hundido. El competidor o la competidora debe romper la superficie del agua después de la entrada y antes de recoger el maniquí. El competidor o la competidora emerge el maniquí a la superficie dentro de la línea de recogida de los 5m. y lo remolca hasta la pared de llegada.

El competidor o la competidora puede impulsarse del fondo de la pileta para emerger el maniquí.

La prueba finaliza cuando el competidor o la competidora toca la pared de llegada.

En pileta de 25m., el competidor o la competidora puede impulsarse del fondo y/o pared de viraje de la pileta para emerger el maniquí.



Material

E. Maniquí: ver del material. El maniquí está completamente lleno de agua y sellado para la prueba. Los competidores y las competidoras deben usar los maniquíes proporcionados por la organización.

F. **Posición del maniquí**: el maniquí está colocado a una profundidad entre 1,8m. y 3m. Si la profundidad fuese superior a 3m, el maniquí se colocaría sobre una plataforma (u otro soporte) para situarlo a la profundidad requerida.

G. El maniquí está colocado sobre su espalda, la cabeza en dirección a la llegada; con la parte alta de la línea transversal a los 25m. en pileta de 50m; y con la base en contacto a la pared opuesta a la salida, en pileta de 25m. Cuando el diseño de la pileta no proporciona una pared vertical que se une al fondo a 90 grados, el maniquí debe colocarse lo más cerca posible de la pared, pero no más de 300mm. de la misma.

H. **Recogida del maniquí**: el competidor o la competidora debe tener el maniquí en posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de recogida de los 5m.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales de pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

G. No salir a la superficie antes de sumergirse para recoger el maniquí (DQ 16).

H. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta (andariveles, escalones, desagües…etc.) al emerger con el maniquí - no incluyendo el fondo de la pileta (DQ 17).

I. No tener el maniquí en posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de los 5m (DQ 18).

J. Usar una técnica incorrecta de remolque (DQ 19).

K. Soltar el maniquí antes de tocar la pared de llegada (DQ 21).

L. No tocar la pared de llegada (DQ15).

100 m REMOLQUE DE MANIQUÍ CON ALETAS

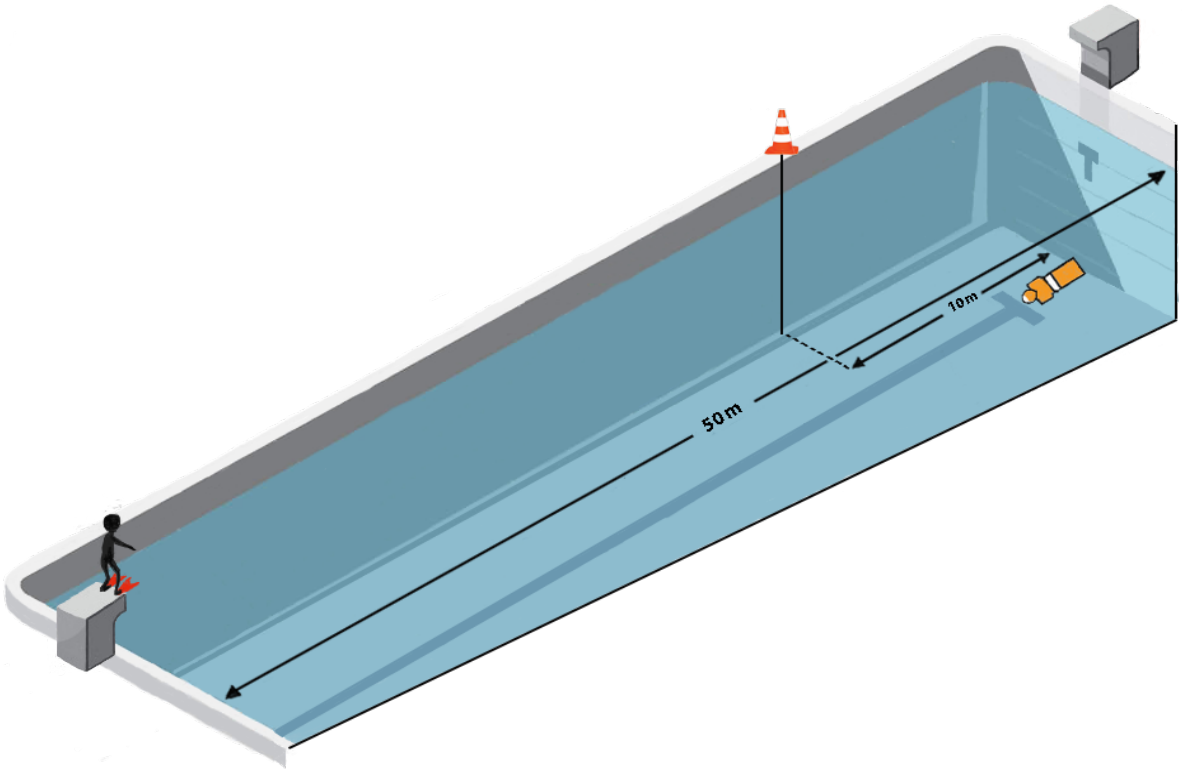
Descripción de la prueba

A la señal de salida, el competidor o la competidora nada 50m. estilo libre con aletas, recoge un maniquí hundido y lo lleva a la superficie dentro de la línea de recogida de 10m. El competidor o la competidora remolca el maniquí hasta tocar la pared de llegada.

Los competidores o las competidoras no necesitan emerger antes de la recogida del maniquí.

Los competidores o las competidoras no necesitan tocar la pared de viraje en la recogida del maniquí.

El competidor o la competidora puede impulsarse del fondo y/o pared de viraje de la pileta para emerger el maniquí.



Material

A. Maniquí, aletas: ver normas del material. El maniquí está completamente lleno de agua y sellado para la prueba. Los competidores y las competidoras deben usar los maniquíes proporcionados por la organización.

B. **Posición del maniquí**: el maniquí se coloca a una profundidad entre 1,8m. y 3 m. En piletas de más de 3m. de profundidad el maniquí se colocará sobre una plataforma (u otro soporte adecuado) para posicionarlo a la profundidad requerida. El maniquí está colocado sobre su espalda en contacto con el fondo de la pileta (o plataforma u otro soporte), con la base en contacto con la pared opuesta al de la salida y la cabeza en dirección a la llegada; y en contacto con la pared de salida y con la cabeza en dirección contraria a la llegada, en pileta de 25m. Cuando el diseño de la pileta no proporciona una pared vertical que se une al fondo a 90 grados, el maniquí debe colocarse lo más cerca posible de la pared, pero no más de 300mm. de la misma.

C. **Recogida del maniquí**: el competidor o la competidora debe tener el maniquí en posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de recogida de los 10m.

D. **Recuperar aletas perdidas**: después de la salida, un competidor o una competidora puede recuperar las aletas perdidas y continuar la prueba sin ser descalificado o descalificada, siempre y cuando no incumpla las reglas referentes al remolque de maniquí (ver condiciones generales para pruebas de pileta). A dicho competidor o dicha competidora no se le permitirá competir de nuevo en otra serie.

Nota: en pileta de 25m, no se aplicarán las normas de remolque de maniquí en los virajes ni en los 5m. posteriores al viraje.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales de pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta (andariveles, escalones, desagües ... etc.) al emerger con el maniquí - no incluyendo el fondo de la pileta (DQ 17).

B. No tener el maniquí en posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de los 10m (DQ 23).

C. Usar una técnica incorrecta de remolque (DQ 19).

D. Soltar el maniquí antes de tocar la pared de llegada (DQ 21).

E. No tocar la pared de llegada (DQ15).

100 m COMBINADA

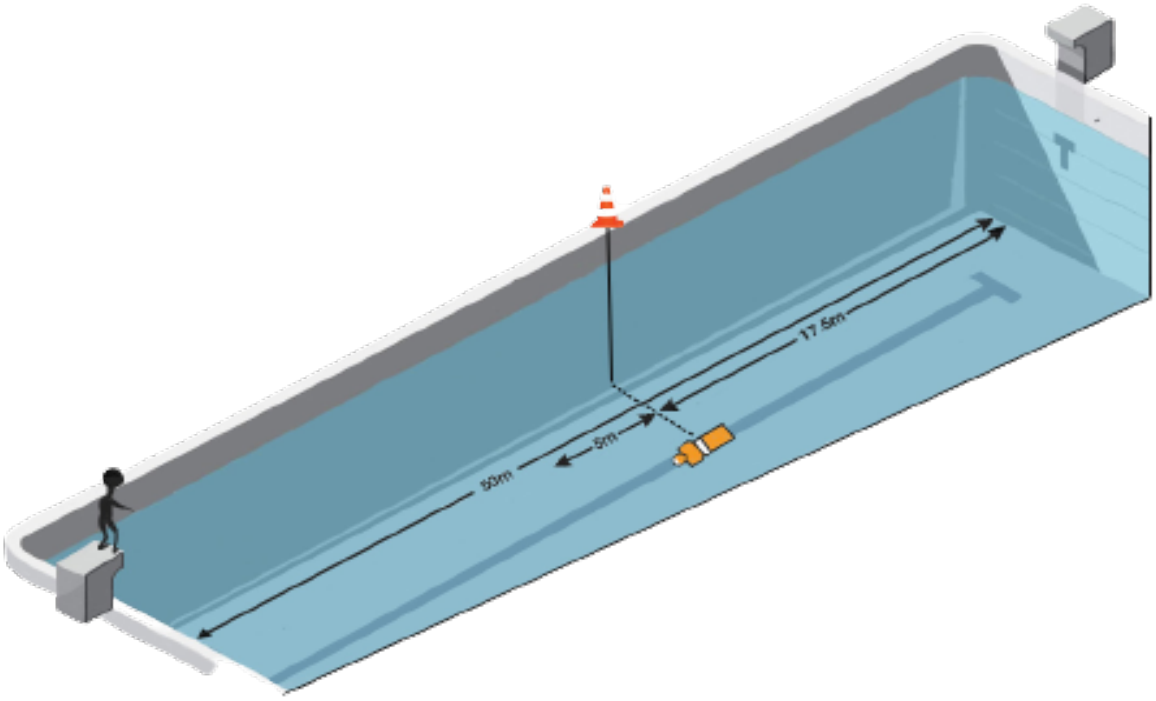
Descripción de la prueba

A la señal de salida, el competidor o la competidora nada 50m. estilo libre, gira, se sumerge y bucea hasta el maniquí sumergido que está a 15m. de la pared de viraje.

El competidor o la competidora lleva a la superficie el maniquí dentro de la línea de recogida de 5 m y lo remolca la distancia restante hasta la pared de llegada.

El competidor o la competidora puede respirar durante el viraje, pero no después de que los pies pierdan el contacto con la pared y hasta que recoja el maniquí.

El competidor o la competidora puede impulsarse del fondo de la pileta para emerger el maniquí.



Material

A. Maniquí: ver normas del material. El maniquí está completamente lleno de agua y sellado para la prueba. Los competidores y las competidoras deben usar los maniquíes proporcionados por la organización.

B. **Posición del maniquí**:

- El maniquí se coloca a una profundidad entre 1,8m. y 3m. En piletas de más de 3m. de profundidad el maniquí se colocará sobre una plataforma (u otro soporte adecuado) para posicionarlo a la profundidad requerida.

- El maniquí debe estar colocado sobre su espalda, con la parte alta de la línea transversal a los 15m. y la cabeza en dirección a la llegada, estando en dirección opuesta en pileta de 25m.

C. **Recogida del maniquí**: el competidor o la competidora debe tener el maniquí en posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de recogida de los 5m.

Nota: en pileta de 25m, no se aplicarán las reglas de remolque del maniquí en los virajes ni en los 5m. posteriores al viraje.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales de pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

G. Salir a la superficie después del viraje y antes de sacar el maniquí (DQ22).

H. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta (andariveles, escalones, desagües... etc.) al emerger con el maniquí - no incluyendo el fondo de la pileta (DQ 17).

I. No tener el maniquí en posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de los 5m (DQ 18).

J. Usar una técnica incorrecta de remolque (DQ 19).

K. Soltar el maniquí antes de tocar la pared de llegada (DQ 21).

L. No tocar la pared de llegada (DQ15).

4x50 m. RELEVO NATACIÓN CON OBSTÁCULOS

Descripción de la prueba

Cuatro competidores o competidoras por turnos nadan una distancia de 50m. pasando por debajo de unos obstáculos.

G. El primer competidor o la primera competidora: a la señal de salida, el primer competidor o la primera competidora nada 50m. estilo libre pasando por debajo de dos obstáculos.

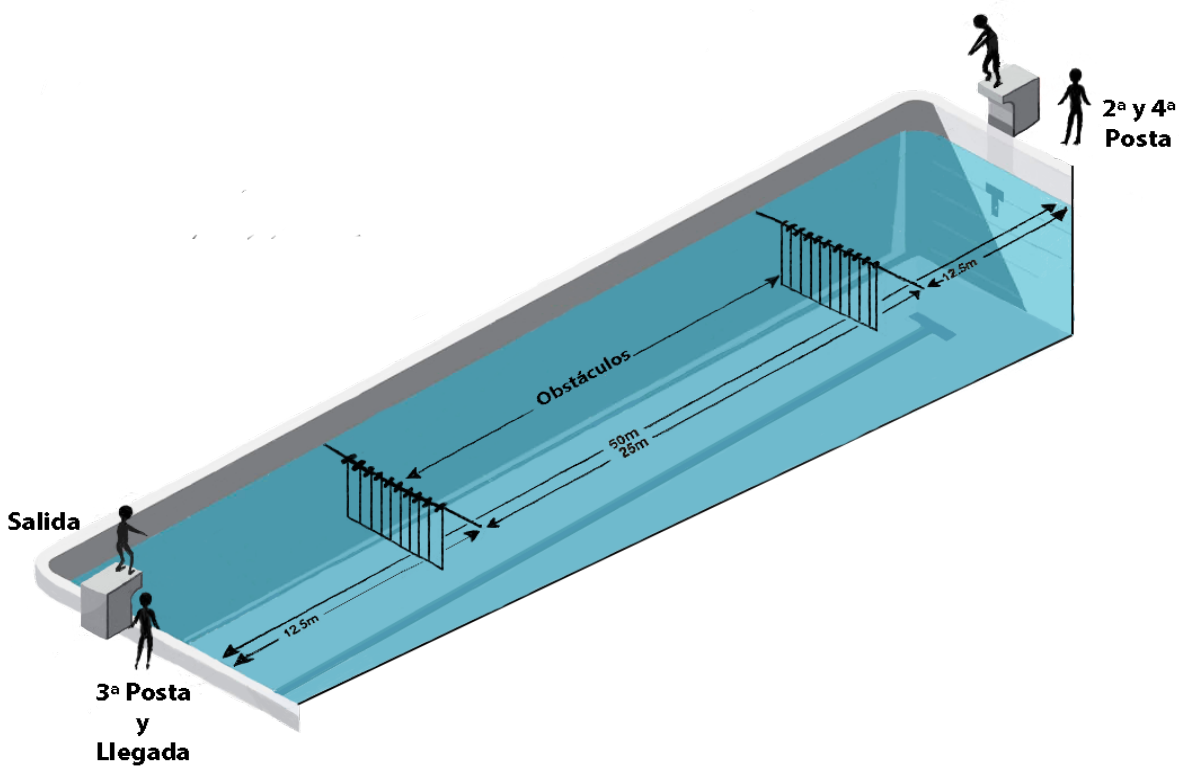
H. El segundo, tercero y cuarto competidor o la segunda, tercera y cuarta competidora: después de que el primer competidor o la primera competidora toque la pared de viraje, el segundo, tercero y cuarto competidor o la segunda, tercera y cuarta competidora repiten el procedimiento por turnos.

I. Los competidores o las competidoras deben salir a la superficie después de la salida, antes del primer obstáculo y después de pasar por debajo de cada obstáculo. “Salir a la superficie” significa que la cabeza del competidor o de la competidora rompe el plano de la superficie del agua.

J. El competidor o la competidora puede impulsarse del fondo de la pileta para salir a la superficie después de pasar los obstáculos.

K. Nadar rozando el obstáculo o golpearlo no es motivo de descalificación.

L. El primer, segundo y tercer competidor o la primera, segunda y tercera competidora deben salir del agua tras finalizar su posta del relevo sin obstruir al resto de los competidores o las competidoras. El primer, segundo y tercer competidor o la primera, segunda y tercera competidora no podrán volver a entrar al agua.



Material

Obstáculos: ver normas del material. Los obstáculos están fijados en ángulo recto a los andariveles en línea recta a través de todos los carriles. El primer obstáculo está a 12,5m. de la pared de salida y el segundo obstáculo a 12,5m. del lado opuesto. La distancia entre los dos obstáculos es de 25m. En pileta de 25m. habrá un único obstáculo, colocado a 12,5m. de la pared de salida.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales de pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

I. Pasar por encima un obstáculo sin volver inmediatamente, por encima o por debajo de ese obstáculo, y luego pasar correctamente el obstáculo por debajo (DQ11).

J. No salir a la superficie después de la salida (DQ12).

K. No salir a la superficie después de cada obstáculo (DQ13).

L. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta (andariveles, escalones … etc) al salir a la superficie - no incluyendo el fondo de la pileta (DQ17).

M. Perder contacto con la plataforma de salida antes de que el competidor o la competidora precedente haya tocado la pared (DQ40).

N. No tocar la pared de llegada (DQ15).

O. Un competidor o una competidora vuelve a entrar al agua después de completar su posta del relevo (DQ49).

P. Un competidor o una competidora repite dos o más veces una posta de la prueba (DQ39).

4x50 m. RELEVO COMBINADO

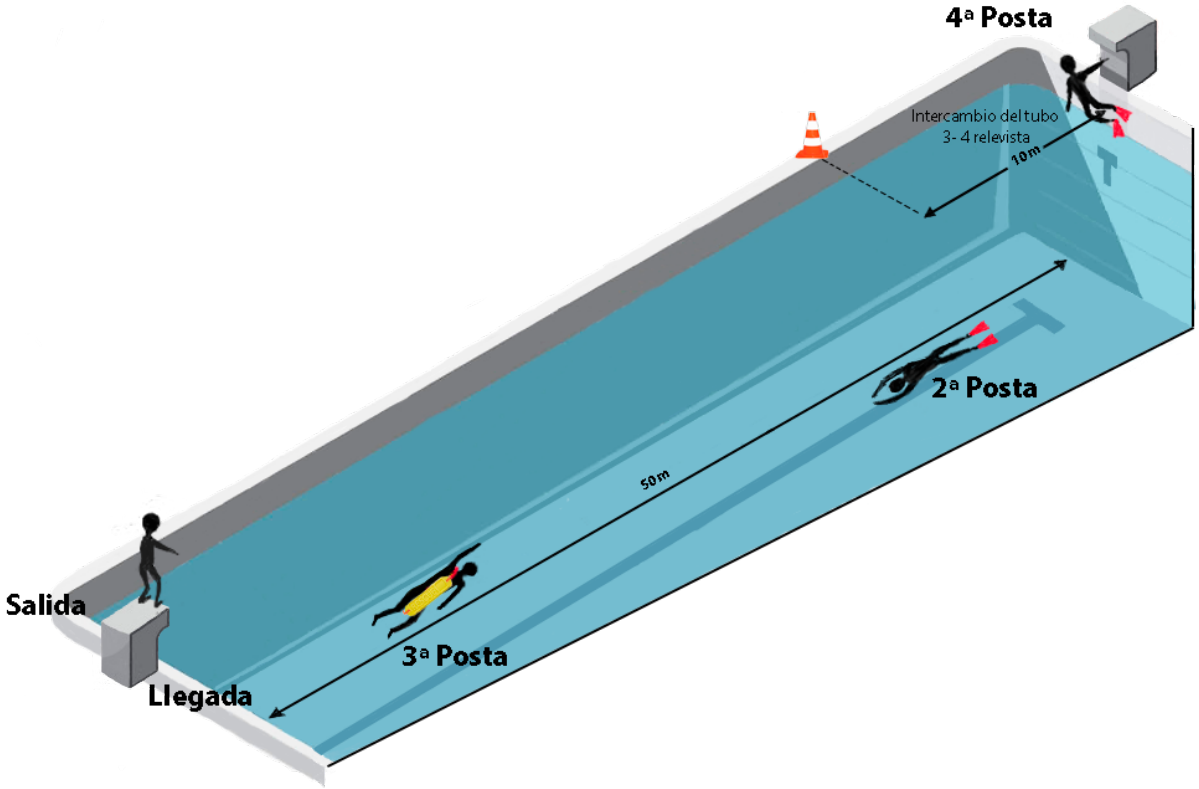
Descripción de la prueba

Cuatro competidores o competidoras por turnos nadan una distancia de 50m. realizando diferentes postas.

A. El primer competidor o la primera competidora: a la señal de salida, el primer competidor o la primera competidora nada 50m. estilo libre sin aletas.

B. El segundo competidor o la segunda competidora: después de que el primer competidor o la primera competidora toque la pared, el segundo competidor o la segunda competidora nada 50m. estilo libre con aletas. El segundo competidor o la segunda competidora no necesita emerger antes de tocar la pared.

C. El tercer competidor o la tercera competidora: después de tocar la pared el segundo competidor o la segunda competidora, el tercer competidor o la tercera competidora nada 50m. estilo libre sin aletas con tubo de rescate. El tercer competidor o la tercera competidora toca la pared.



D. El cuarto competidor o la cuarta competidora (con aletas): está en el agua con al menos una mano en contacto con el borde o poyete de salida, se pone el arnés. El cuarto competidor o la cuarta competidora puede tocar o agarrar el tubo, arnés, o cuerda con una mano antes de que el tercer competidor o la tercera competidora haya tocado la pared, pero debe tener al menos una mano en la pared o poyete de salida hasta que el tercer competidor o la tercera competidora haya tocado la pared. El cuarto competidor o la cuarta competidora se puede empujar de la pared con mano, brazo o pies.

E. El tercer competidor o la tercera competidora pasa a ser la víctima, coge el tubo de rescate y/o clip con ambas manos mientras es remolcado 50m. por el cuarto competidor o la cuarta competidora hasta la llegada.

F. La víctima debe estar en contacto con el tubo de rescate antes de pasar la línea de los 10m. La cuerda del tubo de rescate debe estar totalmente extendida cuando la cabeza de la víctima cruza la línea de 10m.

Nota: si la cuerda del tubo de rescate no se extiende completamente debido a la potencia de la patada de la víctima el equipo no será descalificado.

G. La víctima puede dar pies mientras es remolcada, pero no se permite otra ayuda.

En pileta de 25m. en el último viraje, la víctima no podrá desplazarse hasta que el cuarto relevista o la cuarta relevista, tras hacer el viraje, llegue a su nivel.

H. La víctima debe agarrar el cuerpo del tubo de rescate y/o el clip o mosquetón, pero no la cuerda.

I. La víctima debe agarrar el tubo de rescate y/o clip con ambas manos mientras es remolcado o remolcada, pero puede recolocar sus manos en el tubo de rescate y/o clip durante el remolque sin ser descalificado o descalificada.

J. El primer y segundo competidor o la primera y segunda competidora deben salir del agua tras finalizar su posta sin obstruir al resto de los competidores o las competidoras. El primer y segundo competidor o la primera y segunda competidora no podrán volver a entrar al agua.

Material

A. Tubo de rescate y aletas: ver normas y procedimientos de verificación de las instalaciones y material. Los competidores o las competidoras deben usar los tubos de rescate proporcionados por la organización.

B. **Salida con tubo de rescate**: en la salida del tercer relevista o la tercera relevista, el tubo de rescate y la cuerda se colocan a criterio del competidor o de la competidora, pero dentro del carril asignado. Los competidores o las competidoras deberán asegurar una posición segura y correcta de la cuerda y del tubo. El tubo de rescate permanece desenganchado toda la prueba.

C. **Cómo llevar el tubo de rescate**: el tubo de rescate debe colocarse correctamente ya sea con el arnés sobre uno o dos hombros o sobre el hombro y cruzando el pecho, a discreción del competidor o de la competidora. Partiendo que el tubo de rescate se puso correctamente, no es motivo de descalificación si el arnés se cae por el brazo o el codo del competidor o de la competidora durante el recorrido de la prueba.

D. **Remolcando a la víctima**: los competidores o las competidoras deben remolcar a la víctima con la cuerda del tubo de rescate totalmente extendida. Los competidores o las competidoras

podrán volver a la zona de cambio de 10m. para reasegurar a la víctima siempre que la parte superior de la cabeza de la víctima no haya sobrepasado la línea de 10m.

E. **Recuperar aletas perdidas**: después de la salida, los competidores o las competidoras pueden recuperar las aletas perdidas y continuar la prueba sin descalificación siempre que se cumplan las reglas de remolque con tubo (ver condiciones generales para pruebas de pileta - si se usa en la posta). A los competidores o las competidoras no se les permitirá competir de nuevo en otra serie.

F. **Defectos del tubo de rescate**: si en opinión del jefe o de la jefa de competición, el tubo de rescate, la cuerda o el arnés presentan un defecto técnico durante la prueba, el jefe o la jefa de competición le puede permitir al equipo que repita la prueba, pero sólo si los tubos de rescate para la prueba eran proporcionados por la organización y el reglamento exigía que todos los competidores o competidoras utilizaran los tubos proporcionados.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales de pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. Perder contacto con la plataforma de salida, pared/borde/poyete antes de que el competidor o la competidora precedente haya tocado la pared (DQ40).

B. El competidor o la competidora clica el tubo de rescate en la anilla (DQ44).

C. La víctima agarra el tubo de rescate por la cuerda (DQ45).

D. La víctima ayuda con movimientos de brazos o no agarra el tubo de rescate y/o clip con las dos manos (DQ46).

E. La víctima no coge o pierde el tubo de rescate después de pasar la línea de los 10m (DQ47).

F. El cuarto competidor o la cuarta competidora remolca a la víctima no llevando la cuerda totalmente extendida, después de los 10m (DQ48).

G. Un competidor o una competidora realiza dos o más postas del relevo (excluyendo al tercer competidor o a la tercera competidora al hacer de víctima) (DQ39).

H. No tocar la pared de llegada (DQ15).

I. Un competidor o una competidora vuelve a entrar al agua después de completar su posta del relevo (DQ49).

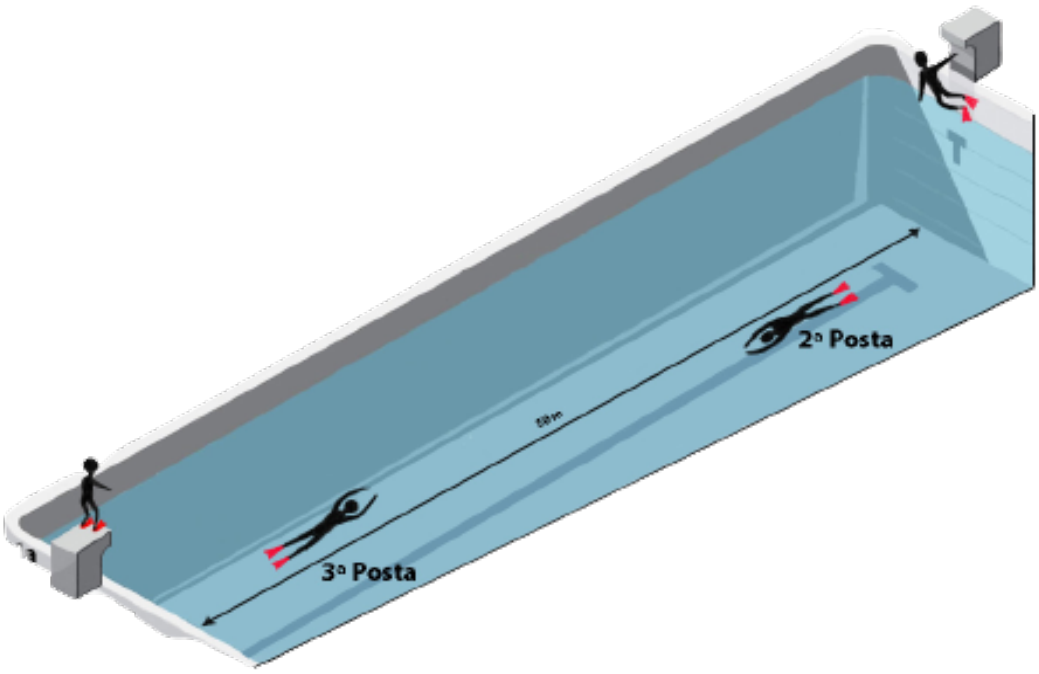
4x50 m RELEVO NATACIÓN CON ALETAS

Descripción de la prueba

A la señal de salida, el primer competidor o la primera competidora nada 50m. estilo libre con aletas.

Después de que el primer competidor o la primera competidora toque la pared, el segundo competidor o la segunda competidora nada 50m. estilo libre con aletas. Así sucesivamente el tercer y el cuarto relevista o la tercera y la cuarta relevista.

El primer, segundo y tercer competidor o la primera, la segunda y la tercera competidora deben salir del agua tras finalizar su posta sin obstruir al resto de los competidores o las competidoras y no podrán volver a entrar al agua.



Material

Aletas: ver normas del material.

Recuperar aletas perdidas: después de la salida, un competidor o una competidora puede recuperar una aleta perdida y continuar la prueba sin ser descalificado.

A dicho equipo no se le permitirá competir de nuevo en otra serie.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales de pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. No tocar la pared durante el viraje (DQ 14).

B. Perder contacto con la plataforma de salida antes de que el competidor o la competidora precedente haya tocado la pared (DQ40).

C. Un competidor o una competidora vuelve a entrar al agua después de completar su posta del relevo (DQ49).

D. Un competidor o una competidora repite dos o más veces una posta de la prueba (DQ39).

E. No tocar la pared de llegada (DQ15).

4x50 m. RELEVO SOCORRISTA MIXTO

Descripción de la prueba

Cuatro competidores o competidoras por turnos nadan una distancia de 50m. realizando diferentes postas.

A. Primer competidor o primera competidora: tras la señal de salida, nada 50m. estilo libre sin aletas.

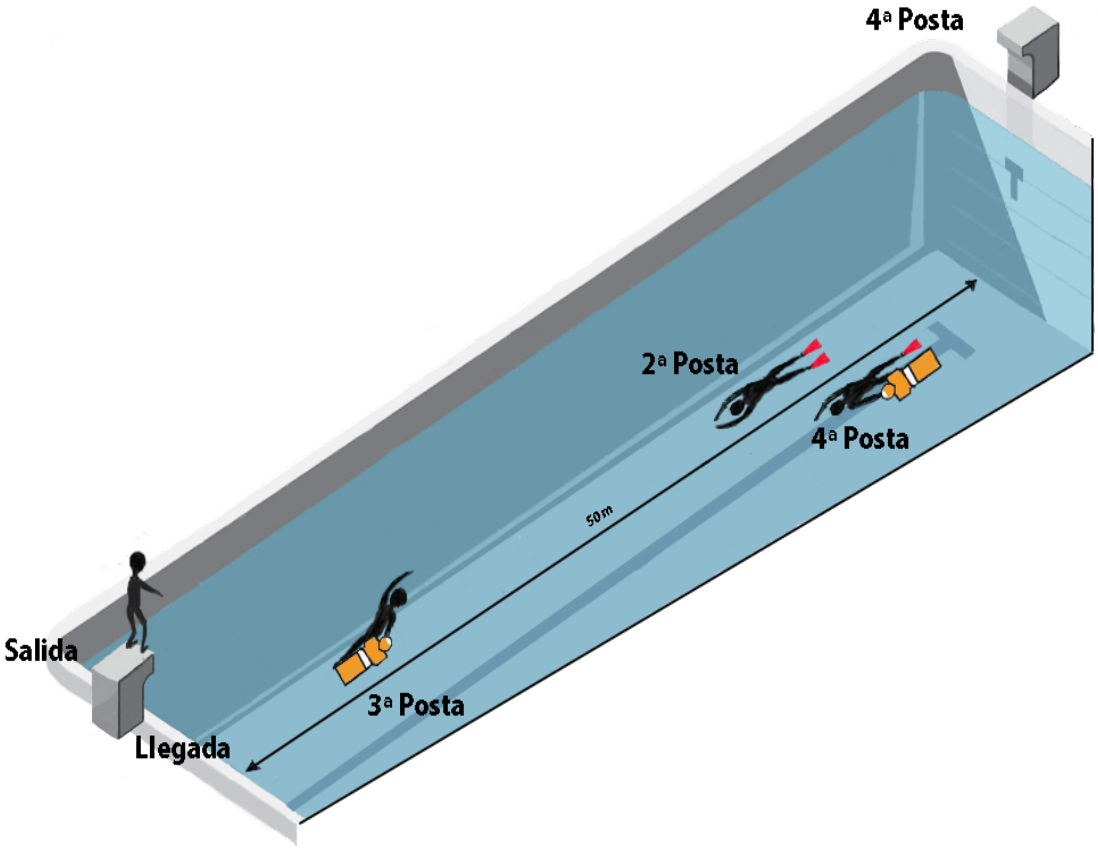
B. Segundo competidor o segunda competidora: después de que el primer competidor o la primera competidora toca la pared, el segundo competidor o la segunda competidora nada 50m. con aletas y se sumerge para recoger un maniquí sumergido. El segundo competidor o la segunda competidora no necesita tocar la pared de viraje antes de pasar el maniquí al tercer competidor o tercera competidora.

Nota: el segundo deportista o la segunda deportista puede realizar toda la posta sumergido o sumergida antes de salir a la superficie con el maniquí o puede salir a la superficie una o más veces tras la salida y antes de sumergirse para recoger el maniquí.

C. Tercer competidor o tercera competidora: está esperando en el agua (sin aletas) y en contacto con la pared/borde de viraje o poyete con al menos una mano. El tercer competidor o la tercera competidora puede tocar o agarrar el maniquí con una mano antes de que la cabeza del maniquí rompa la superficie del agua. Después de que la cabeza del maniquí rompa la superficie del agua el tercer competidor o la tercera competidora pierde

contacto con la pared/borde o poyete. El segundo competidor o la segunda competidora no necesita tocar la pared/borde de viraje después de emerger con el maniquí, pero no puede soltar el maniquí hasta que el tercer competidor o la tercera competidora lo haya agarrado (es decir la mano de al menos un competidor o una competidora debe estar en contacto con el maniquí en todo momento). El tercer competidor o la tercera competidora entonces remolca el maniquí 50m. y toca la pared/borde antes de pasar el maniquí al cuarto competidor o a la cuarta competidora.

D. Cuarto competidor o cuarta competidora (con aletas): está en el agua con al menos una mano en contacto con la pared/borde de viraje o poyete. El cuarto competidor o la cuarta competidora puede tocar o agarrar el maniquí con una mano antes de que el tercer competidor o la tercera competidora haya tocado la pared. El cuarto competidor o la cuarta competidora no puede perder contacto con la pared de viraje o poyete hasta que el tercer competidor o la tercera competidora haya tocado la pared/borde y el tercer competidor o la tercera competidora no puede soltar el maniquí hasta que el cuarto competidor o la cuarta competidora lo haya agarrado (es decir la mano de al menos un competidor o una competidora debe estar en contacto con el maniquí en todo momento). El cuarto competidor o la cuarta competidora entonces remolca el maniquí hasta tocar la pared/borde de llegada con cualquier parte del cuerpo del competidor o de la competidora.



E. Los competidores segundo y tercero o las competidoras segunda y tercera que han completado su posta pueden ayudar a sus compañeros de equipo que comienzan la siguiente posta, pero únicamente mientras que la parte alta de la cabeza del maniquí esté dentro de las zonas de cambio.

F. Las zonas de cambio para el remolque de maniquí estarán indicadas con banderas, postes o conos:

a. En el cambio del segundo al tercer competidor o de la segunda a la tercera competidora – 5m. desde la pared de la pileta.

b. En el cambio del tercero al cuarto competidor o de la tercera a la cuarta competidora – 10m. desde la pared de la pileta.

G. Los competidores o las competidoras deben tener el maniquí en posición correcta como sigue:

a. Tercer competidor o tercera competidora - 5m. desde la pared de la pileta.

b. Cuarto competidor o cuarta competidora - 10m. desde la pared de la pileta.

H. Los competidores o las competidoras no pueden perder contacto con el maniquí hasta que el siguiente competidor o la siguiente competidora lo haya agarrado (es decir una mano de cada competidor o competidora debe estar en contacto con el maniquí).

I. Los terceros y cuartos competidores o las terceras y cuartas competidoras no serán juzgados o juzgadas por las reglas de remolque de maniquí (ver condiciones generales para pruebas de pileta) dentro de las zonas de cambio, juzgado por la parte alta de la cabeza del maniquí. La regla de remolque de maniquí sí aplica en la llegada del relevo del tercer al cuarto o de la tercera a la cuarta y en la llegada del relevo.

J. El tercer o cuarto competidor o la tercera y cuarta competidora puede impulsarse de la pared/borde con la mano, brazo o pies después de coger el maniquí para sus respectivas postas.

K. La prueba finaliza cuando el cuarto competidor o la cuarta competidora toca la pared de llegada de la pileta mientras remolca correctamente el maniquí.

L. El primero, segundo y tercer competidor o la primera, segunda y tercera competidora deben salir del agua tras terminar sus postas del relevo sin obstruir a ningún otro competidor o ninguna otra competidora. Estos competidores o estas competidoras no pueden volver a entrar al agua.

Recuperar aletas perdidas: los competidores o las competidoras pueden recuperar las aletas perdidas tras la salida y continuar sin descalificación siempre y cuando cumplan con las reglas de remolque de maniquí (ver condiciones generales para pruebas de pileta - si usa maniquí en su posta). A los competidores o a las competidoras no se les permitirá competir de nuevo en otra serie.

Nota: el relevo socorrista mixto estará compuesto por dos competidoras femeninas y dos competidores masculinos.

Será a elección de cada club el orden en que deseen colocar a sus competidoras femeninas o competidores masculinos, respetando el orden de las postas del relevo (nado, nado con aletas, remolque del maniquí y remolque de maniquí con aletas).

Material

Maniquí: ver normas del material. El maniquí está completamente lleno de agua y sellado. Los competidores o las competidoras deben usar el maniquí suministrado por la organización.

Aletas: ver normas del material.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales de pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. Usar una técnica incorrecta de remolque (DQ19).

B. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta (andariveles, escalones, desagües...etc.) al emerger con el maniquí - no incluyendo el fondo de la pileta (DQ17).

C. El tercer competidor o la tercera competidora pierde contacto con la pared/borde de la pileta antes de que la cabeza del maniquí rompa la superficie del agua (DQ59).

D. El tercer competidor o la tercera competidora no tiene el maniquí en una posición correcta antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de los 5m (DQ18).

E. Asistencia de un tercer competidor o una tercera competidora durante el cambio entre el competidor o la competidora que llega y el o la que sale (DQ38).

F. Soltar el maniquí antes de que el siguiente competidor o la siguiente competidora lo haya agarrado (es decir una mano de cada competidor o competidora tiene que estar en contacto con el maniquí) (DQ42).

G. El cuarto competidor o la cuarta competidora no tiene el maniquí en una posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de 10m (DQ23).

H. No tocar la pared de llegada (DQ15).

I. Un competidor o una competidora completa dos o más postas de la prueba (DQ39).

J. Perder contacto con pared/borde o poyete antes de que el competidor o la competidora precedente toque la pared/borde (DQ40).

K. Un competidor o una competidora vuelve a entrar al agua una vez que ha terminado su posta del relevo (DQ49).

PRUEBAS DE PILETA
CATEGORÍA INFANTIL

100 m NATACIÓN CON OBSTÁCULOS

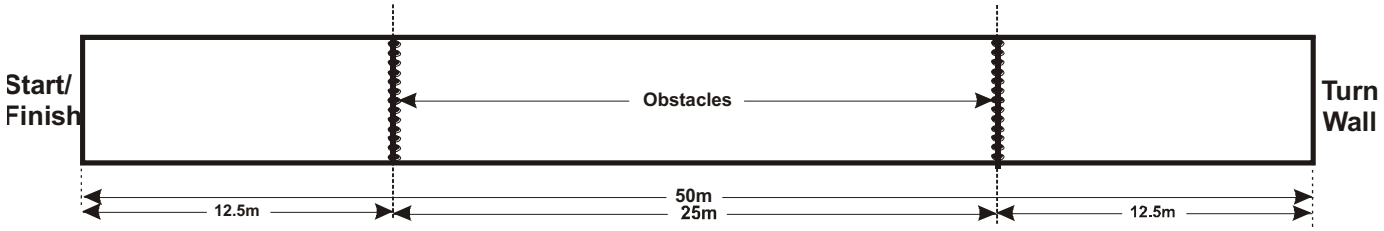
Descripción de la prueba

A la señal de salida, el competidor o la competidora nada el recorrido de 100m. pasando 4 veces por debajo de un obstáculo sumergido para finalizar tocando la pared de llegada de la pileta.

A. El competidor o la competidora debe salir a la superficie del agua después de la salida y antes del primer obstáculo, después de pasar por debajo de cada obstáculo y después de cada viraje y antes de pasar el obstáculo.

B. El competidor o la competidora puede impulsarse del fondo de la pileta para salir a la superficie después del pase de cada obstáculo. “Salir a la superficie” significa que la cabeza del competidor o de la competidora rompe el plano de la superficie del agua.

C. Nadar rozando el obstáculo o golpearlo no es motivo de descalificación (sí lo es ayudarse de él para pasarlo).



Material

Obstáculos: ver normas de material.

Los obstáculos están fijados en ángulo recto a los andariveles alineados a través de todos los carriles. En pileta de 50m. el primer obstáculo estará a 12,5m. de la pared de salida y el segundo obstáculo estará a 12,5m. del lado opuesto. La distancia entre los dos obstáculos es de 25m. En pileta de 25m. habrá un único obstáculo, colocado a 12,5m. de la pared de salida.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales de pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. Pasar por encima un obstáculo sin volver inmediatamente, por encima o por debajo, y después pasar correctamente el obstáculo por debajo (DQ11).

B. No salir a la superficie después de la salida o después de cada viraje antes de pasar el obstáculo (DQ12).

C. No salir a la superficie al pasar cada obstáculo (DQ 13).

D. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta (andariveles, escalones, desagües …etc.) al emerger - no incluyendo el fondo de la pileta (DQ 17).

E. No tocar la pared durante el viraje (DQ 14).

F. No tocar la pared de llegada (DQ15).

50 m REMOLQUE DE MANIQUÍ

Descripción de la prueba

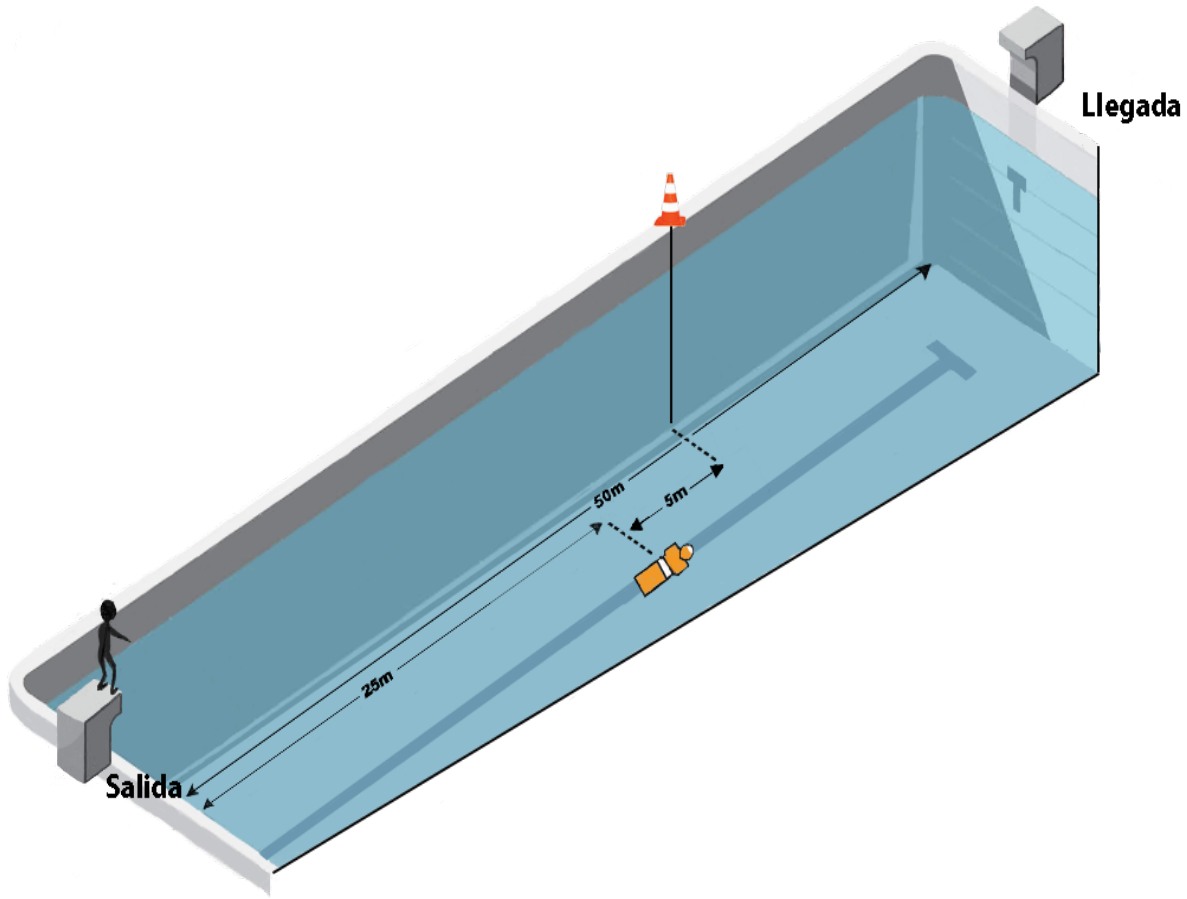
A la señal de salida, el competidor o la competidora entra en el agua y nada 25m. estilo libre,

se sumerge para recoger un maniquí hundido. El competidor o la competidora debe romper la superficie del agua después de la entrada y antes de recoger el maniquí. El competidor o la competidora emerge el maniquí a la superficie dentro de la línea de recogida de los 5m. y lo remolca hasta la pared de llegada.

El competidor o la competidora puede impulsarse del fondo de la pileta para emerger el maniquí.

La prueba finaliza cuando el competidor o la competidora toca la pared de llegada.

En pileta de 25m., el competidor o la competidora puede impulsarse del fondo y/o pared de viraje de la pileta para emerger el maniquí.



Material

A. Maniquí: ver del material. El maniquí pequeño está completamente lleno de agua y sellado para la prueba. Los competidores y las competidoras deben usar los maniquíes proporcionados por la organización.

B. **Posición del maniquí**: el maniquí está colocado sobre su espalda, la cabeza en dirección a la llegada; con la parte alta de la línea transversal a los 25m. en pileta de 50m; y con la base en contacto a la pared opuesta a la salida, en pileta de 25m

C. **Recogida del maniquí**: el competidor o la competidora debe tener el maniquí en posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de recogida de los 5m.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales de pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. Segunda salida anticipada (DQ 10).

B. No salir a la superficie antes de sumergirse para recoger el maniquí (DQ 16).

C. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta (andariveles, escalones, desagües…etc.) al emerger con el maniquí - no incluyendo el fondo de la pileta (DQ 17).

D. No tener el maniquí en posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de los 5m (DQ 18).

E. Usar una técnica incorrecta de remolque (DQ 19).

F. Soltar el maniquí antes de tocar la pared de llegada (DQ 21).

G. No tocar la pared de llegada (DQ15).

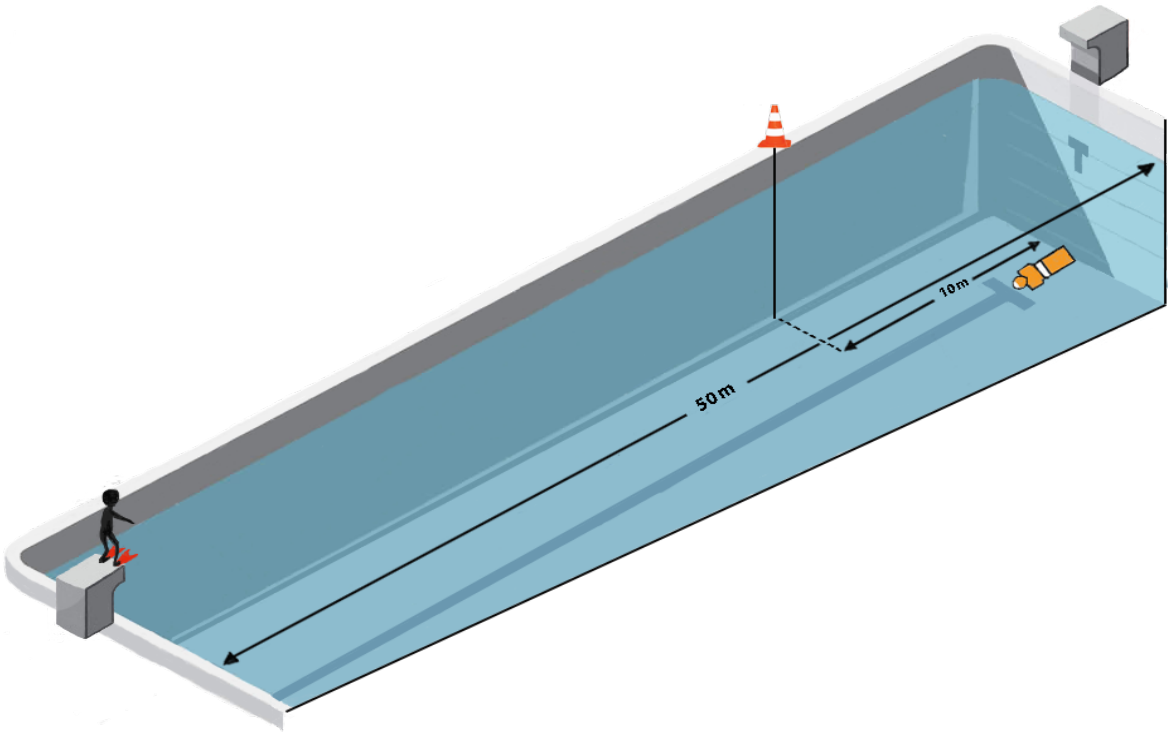
100 m REMOLQUE DE MANIQUÍ CON ALETAS

Descripción de la prueba

A la señal de salida, el competidor o la competidora entra en el agua con un salto y nada 50m. estilo libre con aletas, recoge un maniquí hundido y lo lleva a la superficie dentro de la línea de recogida de 10m. El competidor o la competidora remolca el maniquí hasta tocar la pared de llegada.

El o la deportista no necesitan emerger antes de la recogida del maniquí, ni necesita tocar la pared de viraje en la recogida del maniquí.

El competidor o la competidora puede impulsarse del fondo y/o pared de viraje de la pileta para emerger el maniquí.



Material

A. Maniquí, aletas: ver normas del material. El maniquí pequeño está completamente lleno de agua y sellado para la prueba. Los competidores y las competidoras deben usar los maniquíes proporcionados por la organización.

B. **Posición del maniquí**: el maniquí está colocado sobre su espalda en contacto con el fondo de la pileta (o plataforma u otro soporte), con la base en contacto con la pared opuesta al de la salida y la cabeza en dirección a la llegada; y en contacto con la pared de salida y con la cabeza en dirección contraria a la llegada, en pileta de 25m.

C. **Recogida del maniquí**: el competidor o la competidora debe tener el maniquí en posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de recogida de los 10m.

D. **Recuperar aletas perdidas**: después de la salida, un competidor o una competidora puede recuperar las aletas perdidas y continuar la prueba sin ser

descalificado o descalificada, siempre y cuando no incumpla las reglas referentes al remolque de maniquí (ver condiciones generales para pruebas de pileta). A dicho competidor o dicha competidora no se le permitirá competir de nuevo en otra serie.

Nota: en pileta de 25m, no se aplicarán las normas de remolque de maniquí en los virajes ni en los 5m. posteriores al viraje.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales de pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. Segunda salida anticipada (DQ 10).

B. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta (andariveles, escalones, desagües ... etc.) al emerger con el maniquí - no incluyendo el fondo de la pileta (DQ 17).

C. No tener el maniquí en posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de los 10m (DQ 23).

D. Usar una técnica incorrecta de remolque (DQ 19).

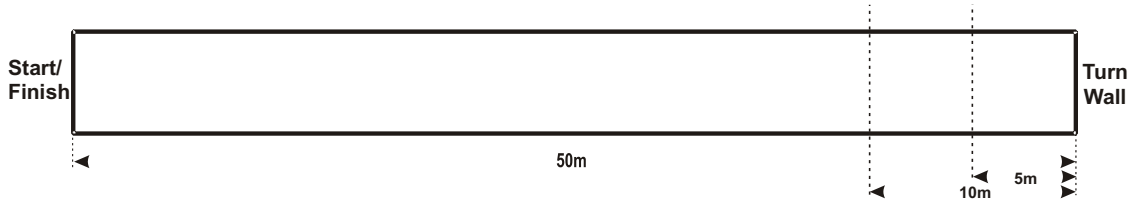
E. Soltar el maniquí antes de tocar la pared de llegada (DQ 21).

F. No tocar la pared de llegada (DQ15).

100 m SOCORRISTA

Descripción de la prueba

A la señal de salida, el competidor o la competidora entra en el agua con un salto y nada 50m. estilo libre llevando aletas y tubo de rescate. Después de tocar la pared, y dentro de la zona de enganche de 10m. el competidor o la competidora clica el tubo de rescate y lo remolca hasta el final. La prueba termina cuando el competidor o la competidora toca la pared de llegada.



Material

A. Aletas y tubo de rescate: ver normas del material. Los competidores o las competidoras deben usar los tubos de rescate proporcionados por la organización.

B. **Salida con tubo de rescate**: en la salida, el tubo de rescate y la cuerda se colocan a criterio del competidor o de la competidora, pero dentro del carril asignado. El competidor o la competidora deberá asegurar la cuerda y el tubo en una posición segura y correcta.

C. **Cómo llevar el tubo de rescate**: debe colocarse correctamente ya sea con el arnés sobre uno o dos hombros o sobre el hombro y cruzando el pecho, a discreción del competidor o la competidora. Partiendo que el tubo de rescate se lleve correctamente, no será motivo de descalificación si el arnés se cae por el brazo o codo del competidor o de la competidora durante la aproximación al maniquí o durante el remolque del maniquí con tubo.

D. **Clicar el tubo de rescate**: después de tocar la pared, el competidor o la competidora debe asegurar el tubo de rescate clicando la anilla metálica, dentro de la línea de los 10 m. desde el borde de la pileta.

E. **Remolcar el tubo de rescate**: el competidor o la competidora debe remolcar el tubo como se detalla en las condiciones generales para pileta. El tubo de rescate debe estar clicado y la cuerda del tubo de rescate debe estar completamente extendida en el momento en que la parte superior de la cabeza del maniquí pase la línea de 10m.

    a. En los virajes en pileta de 25m. no se tendrá en cuenta esta norma.

F. **Recuperar aletas perdidas**: después de la salida, un competidor o una competidora puede recuperar las aletas perdidas y continuar la prueba sin descalificación, siempre y cuando no viole las reglas referentes al remolque de maniquí (ver condiciones generales para pruebas de pileta). A dicho competidor o dicha competidora no se le permitirá competir de nuevo en otra serie.

G. **Defectos del tubo de rescate**: si en opinión del jefe o de la jefa de competición, el tubo de rescate, la cuerda o el arnés presentan un defecto técnico durante la prueba, el jefe o la jefa de competición pueden permitir al competidor o la competidora participar en otra serie, pero solo si los tubos de rescate para la prueba fueron proporcionados por la organización y el reglamento exigía que todos los competidores o las competidoras utilizaran los tubos proporcionados.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales de pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. Segunda salida anticipada (DQ 10).

B. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta para clicar el tubo de rescate excepto cuando la profundidad mínima de la pileta permita al competidor o a la competidora ponerse de pie mientras clica el tubo de rescate (DQ 24).

C. El competidor o la competidora clica el tubo de rescate en la anilla antes de tocar la pared (DQ 30).

D. No tener la cuerda del tubo totalmente extendida antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de los 10m. (no se tendrá en cuenta el viraje en pileta de 25m) (DQ 34).

E. Tocar la pared de llegada con el tubo de rescate sin clicar (DQ 37).

F. No tocar la pared de llegada (DQ15).

4x50 m. RELEVO NATACIÓN CON OBSTÁCULOS

Descripción de la prueba

Cuatro competidores o competidoras por turnos nadan una distancia de 50m. pasando por debajo de unos obstáculos.

A. El primer competidor o la primera competidora: a la señal de salida, el primer competidor o la primera competidora entra en el agua con un salto y nada 50m. estilo libre pasando por debajo de dos obstáculos.

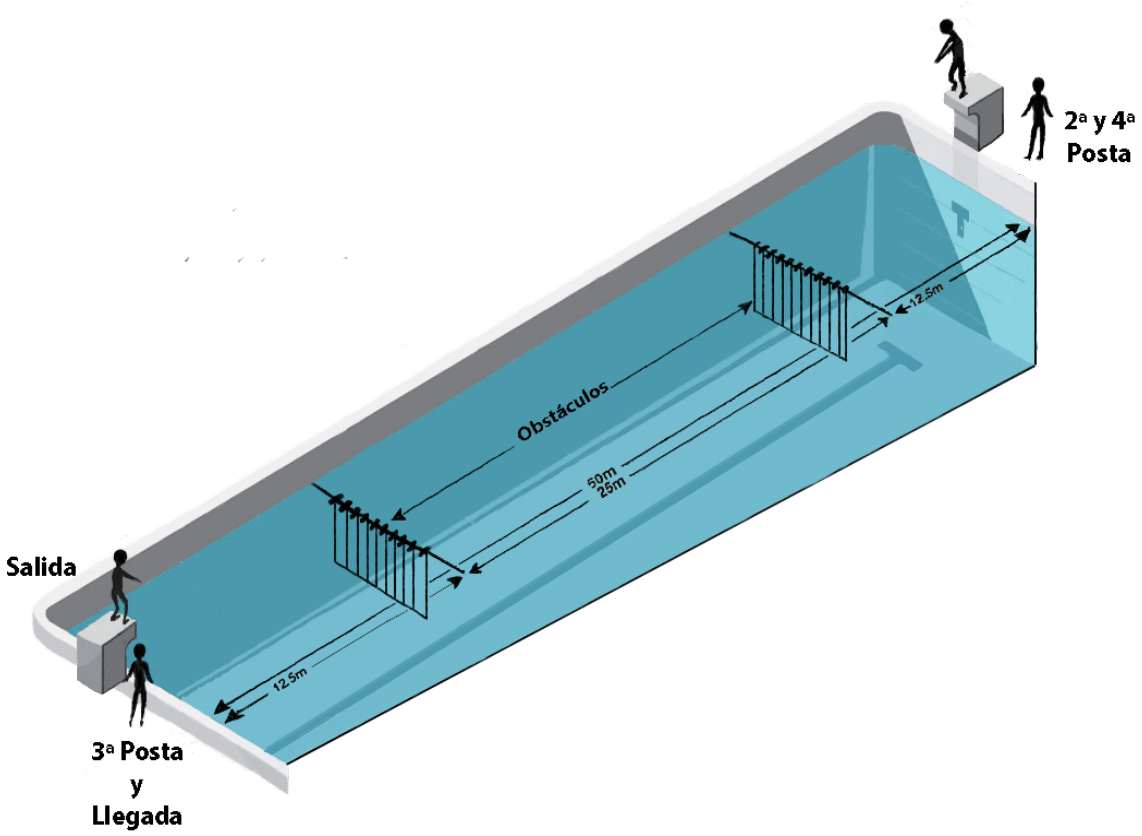
B. El segundo, tercero y cuarto competidor o la segunda, tercera y cuarta competidora: después de que el primer competidor o la primera competidora toque la pared de viraje, el segundo, tercero y cuarto competidor o la segunda, tercera y cuarta competidora repiten el procedimiento por turnos.

C. Los competidores o las competidoras deben salir a la superficie después de la salida, antes del primer obstáculo y después de pasar por debajo de cada obstáculo. “Salir a la superficie” significa que la cabeza del competidor o de la competidora rompe el plano de la superficie del agua.

D. El competidor o la competidora puede impulsarse del fondo de la pileta para salir a la superficie después de pasar los obstáculos.

E. Nadar rozando el obstáculo o golpearlo no es motivo de descalificación.

F. El primer, segundo y tercer competidor o la primera, segunda y tercera competidora deben salir del agua tras finalizar su posta del relevo sin obstruir al resto de los competidores o las competidoras. El primer, segundo y tercer competidor o la primera, segunda y tercera competidora no podrán volver a entrar al agua.



Material

Obstáculos: ver normas del material. Los obstáculos están fijados en ángulo recto a los andariveles en línea recta a través de todos los carriles. El primer obstáculo está a 12,5m. de la pared de salida y el segundo obstáculo a 12,5m. del lado opuesto. La distancia entre los dos obstáculos es de 25m. En pileta de 25m. habrá un único obstáculo, colocado a 12,5m. de la pared de salida.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales de pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. Segunda salida anticipada (DQ 10).

B. Pasar por encima un obstáculo sin volver inmediatamente, por encima o por debajo de ese obstáculo, y luego pasar correctamente el obstáculo por debajo (DQ11).

C. No salir a la superficie después de la salida (DQ12).

D. No salir a la superficie después de cada obstáculo (DQ13).

E. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta (andariveles, escalones … etc) al salir a la superficie - no incluyendo el fondo de la pileta (DQ17).

F. Perder contacto con la plataforma de salida antes de que el competidor o la competidora precedente haya tocado la pared (DQ40).

G. No tocar la pared de llegada (DQ15).

H. Un competidor o una competidora vuelve a entrar al agua después de completar su posta del relevo (DQ49).

I. Un competidor o una competidora repite dos o más veces una posta de la prueba (DQ39).

4x25 m. REMOLQUE DE MANIQUÍ

Descripción de la prueba

Cuatro competidores o competidoras por turnos remolcan un maniquí aproximadamente 25m. cada uno.

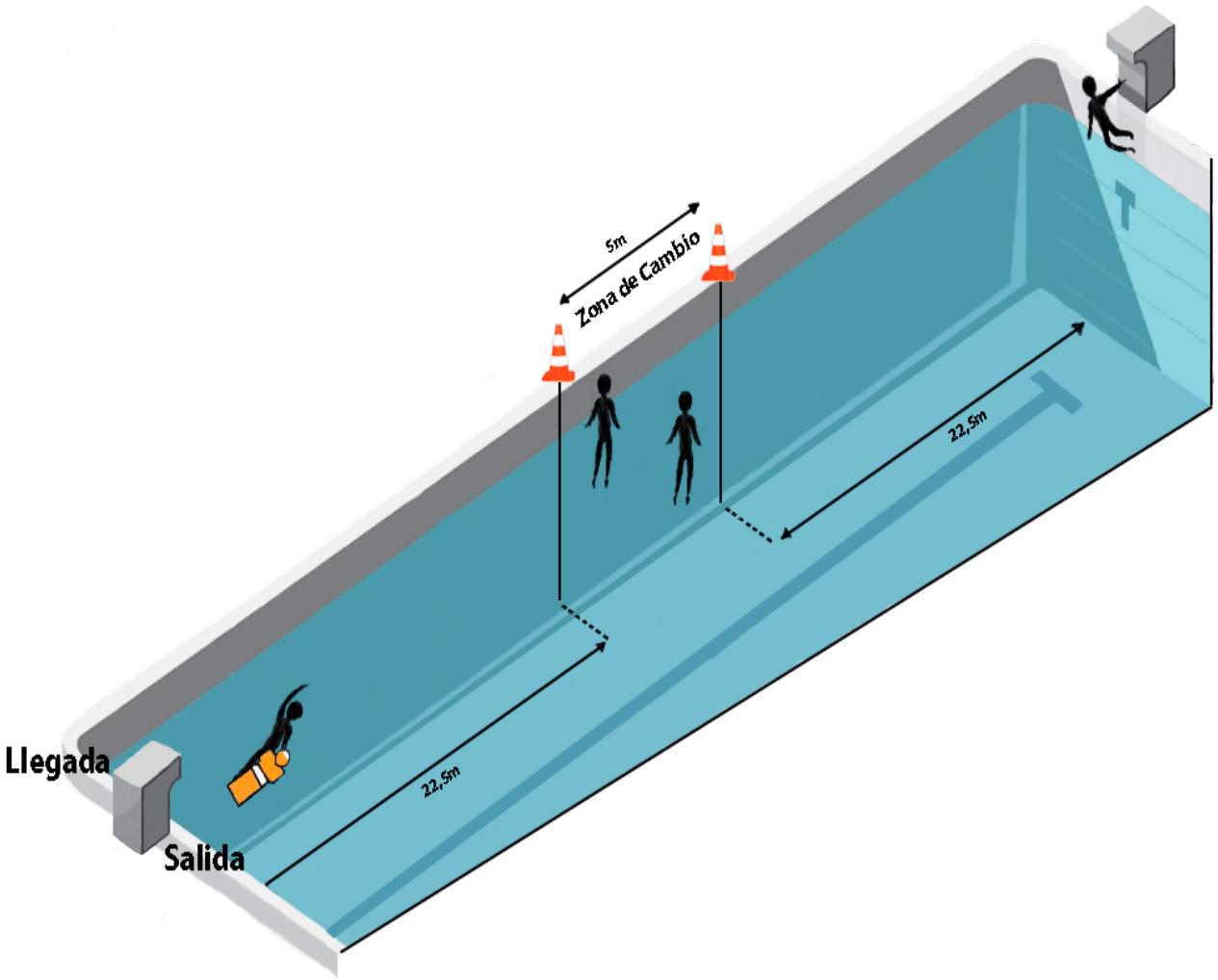
A. Con el primer pitido largo, todos los competidores o todas las competidoras entran en el agua, en pileta de 25m. el primero y segundo competidor o primera y segunda competidora. Al segundo pitido largo, todos los competidores o todas las competidoras, sin demora injustificada, se preparan para la salida.

B. El primer competidor o la primera competidora coge un maniquí con una mano y la pared/borde de la pileta o el poyete de salida con la otra mano y el segundo, tercero y cuarto competidor o la segunda, tercera y cuarta competidora están en el agua en las marcas de 25m, 50m. y 75m. respectivamente.

C. Cuando todos los competidores o todas las competidoras hayan tomado sus posiciones de salida, el juez o la jueza de salidas dará la orden de "Preparados" o “Preparadas”.

D. Cuando los primeros competidores o las primeras competidoras están quietos o quietas, el juez o la jueza de salidas da la señal de salida.

E. El primer competidor o la primera competidora: remolca el maniquí aproximadamente 25 m. y lo pasa al segundo competidor o a la segunda competidora dentro de la zona de cambio de 5m. situada entre las marcas de 22,5m. y 27,5 m.



F. El segundo competidor o la segunda competidora: remolca el maniquí aproximadamente 25 m. hasta tocar la pared, en pileta de 25 m. y le pasa el maniquí al tercer competidor o a la tercera competidora que está en contacto con la pared de viraje o poyete de salida con al menos una mano.

G. El tercer competidor o la tercera competidora: puede tocar o coger el maniquí con una mano antes de que el segundo competidor o la segunda competidora toque la pared de viraje pero no puede perder contacto con la pared de viraje o poyete de salida hasta que el segundo competidor o la segunda competidora haya tocado la pared.

- En pileta de 50m., el tercer competidor o la tercera competidora remolca el maniquí y lo pasa al cuarto competidor o a la cuarta competidora dentro de la zona de cambio

entre las marcas de los 72,5m. y los 77,5 m.

- En pileta de 25m. todos los cambios se realizarán como el del segundo al tercer competidor o el de la segunda a la tercera competidora.

H. El cuarto competidor o la cuarta competidora: completa la prueba remolcando el maniquí hasta tocar la pared de llegada con cualquier parte del cuerpo.

I. Una vez hayan completado su posta de la prueba los competidores o las competidoras deben permanecer en el agua en su carril manteniéndose alejados o alejadas de los siguientes cambios hasta que se dé la señal de prueba terminada excepto en pileta de 25m. donde el primer o la primera relevista y el segundo o la segunda relevista debe salir del agua una vez completada su posta.

J. Solo el competidor o la competidora que entrega y el o la que recibe el maniquí pueden intervenir en el relevo de maniquí dentro de sus zonas de cambio. Los competidores o las competidoras que entregan pueden ayudar a los competidores o las competidoras que reciben, pero solo mientras la cabeza del maniquí permanezca dentro de las zonas de cambio.

K. La mano de un competidor o de una competidora debe estar en contacto con el maniquí en todo momento.

P. La zona de salida y las zonas de cambio de relevos se indicarán con banderas, postes o conos.

Q. Los competidores involucrados o las competidoras involucradas pueden empujarse del fondo de la pileta en la zona de cambio.

R. En la salida y zonas de cambio los competidores o las competidoras no serán juzgados por el remolque de maniquí (definido en las condiciones generales para pruebas de pileta), sin embargo, los competidores o las competidoras necesitan mantener contacto con el maniquí con al menos una mano durante todo momento incluyendo los cambios.

Nota: el criterio de remolque de maniquí sí se aplicará al segundo competidor o segunda competidora en sus últimos 5m. y al último competidor o a la última competidora del relevo en los últimos 5m. del final de la prueba.

S. El cambio de maniquí debe realizarse dentro de las zonas de cambio designadas, a juzgar por la parte superior de la cabeza del maniquí.

Material

Maniquí: ver normas del material. El maniquí pequeño está completamente lleno de agua y sellado para la prueba. Los competidores o las competidoras deben usar los maniquíes facilitados por la organización.

El relevo del maniquí: El relevo de maniquí de mitad de pileta, debe tener lugar en cualquier momento después de que la parte alta de la cabeza del maniquí haya entrado en la zona de cambio, pero el cambio debe ocurrir dentro de la zona de cambio. El competidor o la competidora que recibe debe tener el maniquí en posición correcta de remolque cuando la parte alta de la cabeza del maniquí cruce la línea de cambio.

En el cambio de pared, el competidor o la competidora que entrega, después de tocar la pared, puede ayudar al competidor que recibe en cualquier parte de los 5m. de la zona de cambio. El competidor o la competidora que recibe debe tener el maniquí en posición correcta de remolque cuando la parte alta de la cabeza del maniquí cruce la línea de 5m. de cambio.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales de pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. Segunda salida anticipada (DQ 10).

B. Usar una técnica incorrecta de remolque (DQ19).

C. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta en los cambios (andariveles, escalones, desagües … etc.) - no incluyendo el fondo de la pileta (DQ17).

D. El tercer competidor o la tercera competidora pierde contacto con la pared, borde o poyete de la pileta antes de que el segundo competidor o la segunda competidora haya tocado la pared (DQ40). Este código será el que aplique a todos los cambios en pileta de 25m.

E. Cambios de maniquí antes o más allá de las zonas de cambio (DQ41).

F. Ayuda de un tercer competidor o tercera competidora durante el cambio entre el competidor o la competidora que entrega y el o la que recibe (DQ38).

G. Soltar el maniquí antes de que el siguiente competidor o la siguiente competidora lo haya cogido (una mano de cada competidor o competidora debe estar en contacto con el maniquí) (DQ42).

H. No tener el maniquí en la posición correcta de remolque antes que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de 5m (DQ18).

I. Soltar el maniquí antes de tocar la pared de viraje o llegada (DQ21).

J. No tocar la pared de llegada (DQ15).

K. Un competidor o una competidora sale del agua tras completar su posta de relevo y antes de que la señal clara de salida sea dada (DQ60).

L. Un competidor o una competidora hace dos o más postas de la prueba (DQ39).

4x50 m. RELEVO COMBINADO

Descripción de la prueba

Cuatro competidores o competidoras por turnos nadan una distancia de 50m. realizando diferentes postas.

A. El primer competidor o la primera competidora: a la señal de salida, el primer competidor o la primera competidora entra en el agua y nada 50m. estilo libre sin aletas.

B. El segundo competidor o la segunda competidora: después de que el primer competidor o la primera competidora toque la pared, el segundo competidor o la segunda competidora nada 50m. estilo libre con aletas. El segundo competidor o la segunda competidora no necesita emerger antes de tocar la pared.

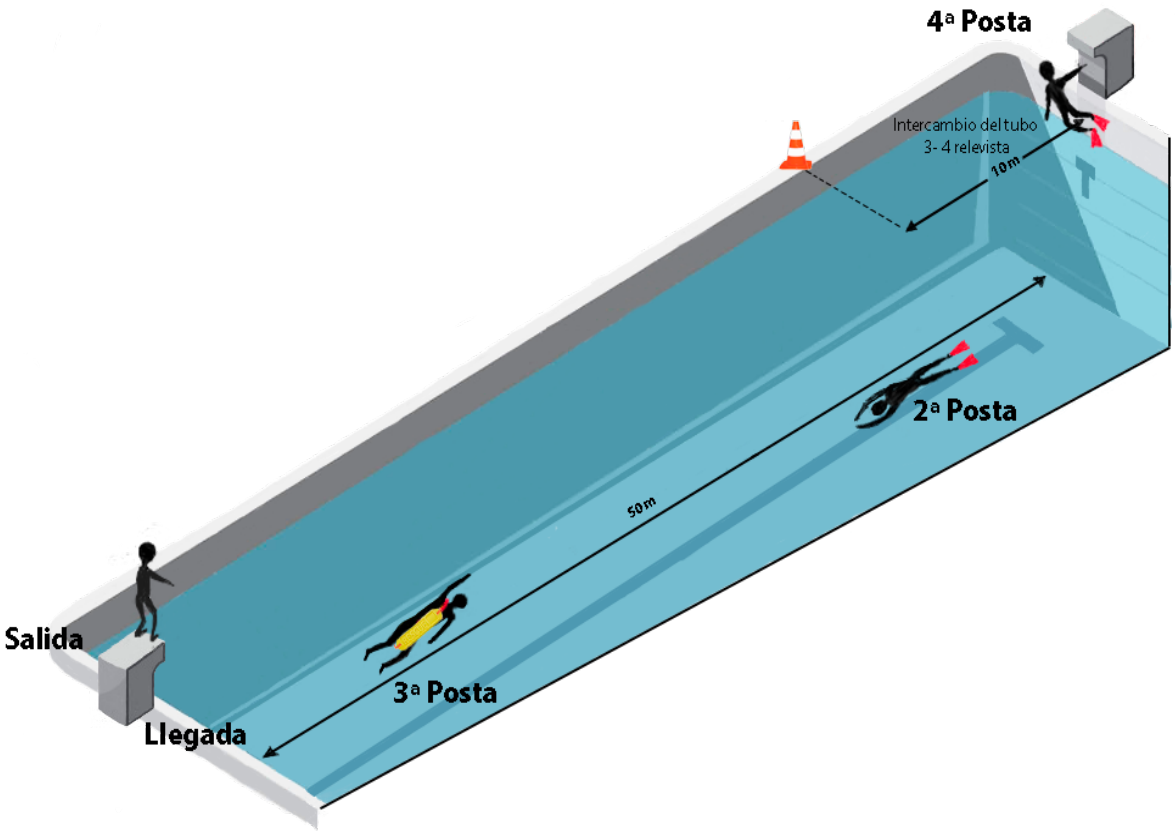
C. El tercer competidor o la tercera competidora: después de tocar la pared el segundo competidor o la segunda competidora, el tercer competidor o la tercera competidora nada 50m. estilo libre sin aletas con tubo de rescate. El tercer competidor o la tercera competidora toca la pared.

D. El cuarto competidor o la cuarta competidora (con aletas): está en el agua con al menos una mano en contacto con el borde o poyete de salida, se pone el arnés. El cuarto competidor o la cuarta competidora puede tocar o agarrar el tubo, arnés, o cuerda con una mano antes de que el tercer competidor o la tercera competidora haya tocado la pared, pero debe tener al menos una mano en la pared o poyete de salida hasta que el tercer competidor o la tercera competidora haya tocado la pared. El cuarto competidor o la cuarta competidora se puede empujar de la pared con mano, brazo o pies.

E. El tercer competidor o la tercera competidora pasa a ser la víctima, coge el tubo de rescate y/o clip con ambas manos mientras es remolcado 50m. por el cuarto competidor o la cuarta competidora hasta la llegada.

F. La víctima debe estar en contacto con el tubo de rescate antes de pasar la línea de los 10m. La cuerda del tubo de rescate debe estar totalmente extendida cuando la cabeza de la víctima cruza la línea de 10m.

Nota: si la cuerda del tubo de rescate no se extiende completamente debido a la potencia de la patada de la víctima el equipo no será descalificado.



G. La víctima puede dar pies mientras es remolcada, pero no se permite otra ayuda.

   a. En pileta de 25m. en el último viraje, la víctima no podrá desplazarse hasta que el cuarto relevista o la cuarta relevista, tras hacer el viraje, llegue a su nivel.

H. La víctima debe agarrar el cuerpo del tubo de rescate y/o el clip o mosquetón, pero no la cuerda.

I. La víctima debe agarrar el tubo de rescate y/o clip con ambas manos mientras es remolcado o remolcada, pero puede recolocar sus manos en el tubo de rescate y/o clip durante el remolque sin ser descalificado o descalificada.

J. El primer y segundo competidor o la primera y segunda competidora deben salir del agua tras finalizar su posta sin obstruir al resto de los competidores o las competidoras. El primer y segundo competidor o la primera y segunda competidora no podrán volver a entrar al agua.

Material

A. Tubo de rescate y aletas: ver normas y procedimientos de verificación de las instalaciones y material. Los competidores o las competidoras deben usar los tubos de rescate proporcionados por la organización.
B. **Salida con tubo de rescate**: en la salida del tercer relevista o la tercera relevista, el tubo de rescate y la cuerda se colocan a criterio del competidor o de la competidora, pero dentro del carril asignado. Los competidores o las competidoras deberán asegurar una posición segura y correcta de la cuerda y del tubo. El tubo de rescate permanece desenganchado toda la prueba.
C. **Cómo llevar el tubo de rescate**: el tubo de rescate debe colocarse correctamente ya sea con el arnés sobre uno o dos hombros o sobre el hombro y cruzando el pecho, a discreción del competidor o de la competidora. Partiendo que el tubo de rescate se puso correctamente, no es motivo de descalificación si el arnés se cae por el brazo o el codo del competidor o de la competidora durante el recorrido de la prueba.
D. **Remolcando a la víctima**: los competidores o las competidoras deben remolcar a la víctima con la cuerda del tubo de rescate totalmente extendida. Los competidores o las competidoras podrán volver a la zona de cambio de 10m. para reasegurar a la víctima siempre que la parte superior de la cabeza de la víctima no haya sobrepasado la línea de 10m.
E. **Recuperar aletas perdidas**: después de la salida, los competidores o las competidoras pueden recuperar las aletas perdidas y continuar la prueba sin descalificación siempre que se cumplan las reglas de remolque con tubo (ver condiciones generales para pruebas de pileta - si se usa en la posta). A los competidores o las competidoras no se les permitirá competir de nuevo en otra serie.
F. **Defectos del tubo de rescate**: si en opinión del jefe o de la jefa de competición, el tubo de rescate, la cuerda o el arnés presentan un defecto técnico durante la prueba, el jefe o la jefa de competición le puede permitir al equipo que repita la prueba, pero sólo si los tubos de rescate para la prueba eran proporcionados por la organización y el reglamento exigía que todos los competidores o competidoras utilizaran los tubos proporcionados.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales de pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. Segunda salida anticipada (DQ 10).

B. Perder contacto con la plataforma de salida, pared/borde/poyete antes de que el competidor o la competidora precedente haya tocado la pared (DQ40).

C. El competidor o la competidora clica el tubo de rescate en la anilla (DQ44).

D. La víctima agarra el tubo de rescate por la cuerda (DQ45).

E. La víctima ayuda con movimientos de brazos o no agarra el tubo de rescate y/o clip con las dos manos (DQ46).

F. La víctima no coge o pierde el tubo de rescate después de pasar la línea de los 10m (DQ47).

G. El cuarto competidor o la cuarta competidora remolca a la víctima no llevando la cuerda totalmente extendida, después de los 10m (DQ48).

H. Un competidor o una competidora realiza dos o más postas del relevo (excluyendo al tercer competidor o a la tercera competidora al hacer de víctima) (DQ39).

I. No tocar la pared de llegada (DQ15).

J. Un competidor o una competidora vuelve a entrar al agua después de completar su posta del relevo (DQ49).

4x50 m RELEVO NATACIÓN CON ALETAS

Descripción de la prueba

A la señal de salida, el primer competidor o la primera competidora nada 50m. estilo libre con aletas.

Después de que el primer competidor o la primera competidora toque la pared, el segundo competidor o la segunda competidora nada 50m. estilo libre con aletas. Así sucesivamente el tercer y el cuarto relevista o la tercera y la cuarta relevista.

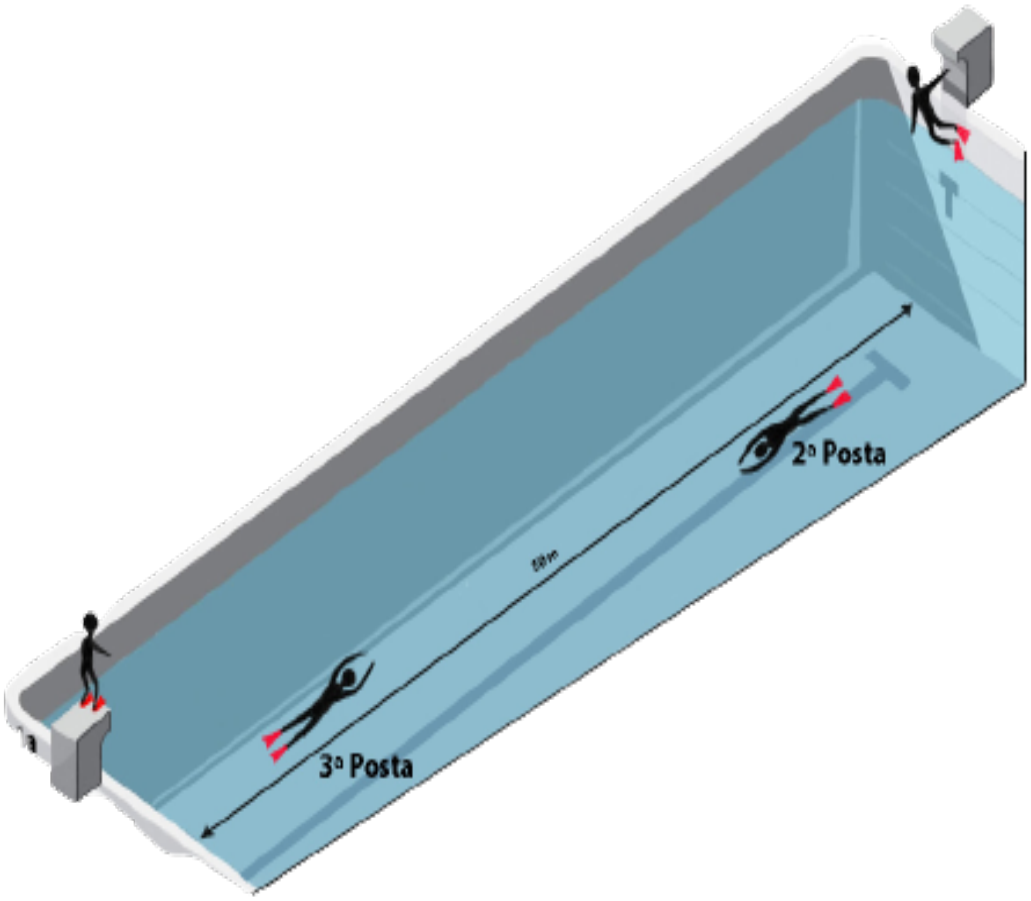
El primer, segundo y tercer competidor o la primera, la segunda y la tercera competidora deben salir del agua tras finalizar su posta sin obstruir al resto de los competidores o las competidoras y no podrán volver a entrar al agua.

Material

Aletas: ver normas del material.

Recuperar aletas perdidas: después de la salida, un competidor o una competidora puede recuperar una aleta perdida y continuar la prueba sin ser descalificado.

A dicho equipo no se le permitirá competir de nuevo en otra serie.



Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales de pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. Segunda salida anticipada (DQ 10).

B. No tocar la pared durante el viraje (DQ 14).

C. Perder contacto con la plataforma de salida antes de que el competidor o la competidora precedente haya tocado la pared (DQ40).

D. Un competidor o una competidora vuelve a entrar al agua después de completar su posta del relevo (DQ49).

E. Un competidor o una competidora repite dos o más veces una posta de la prueba (DQ39).

F. No tocar la pared de llegada (DQ15).

4x50 m. RELEVO SOCORRISTA MIXTO

Descripción de la prueba

Cuatro competidores o competidoras por turnos nadan una distancia de 50m. realizando diferentes postas.

A. Primer competidor o primera competidora: tras la señal de salida, entra en el agua y nada 50m. estilo libre sin aletas.

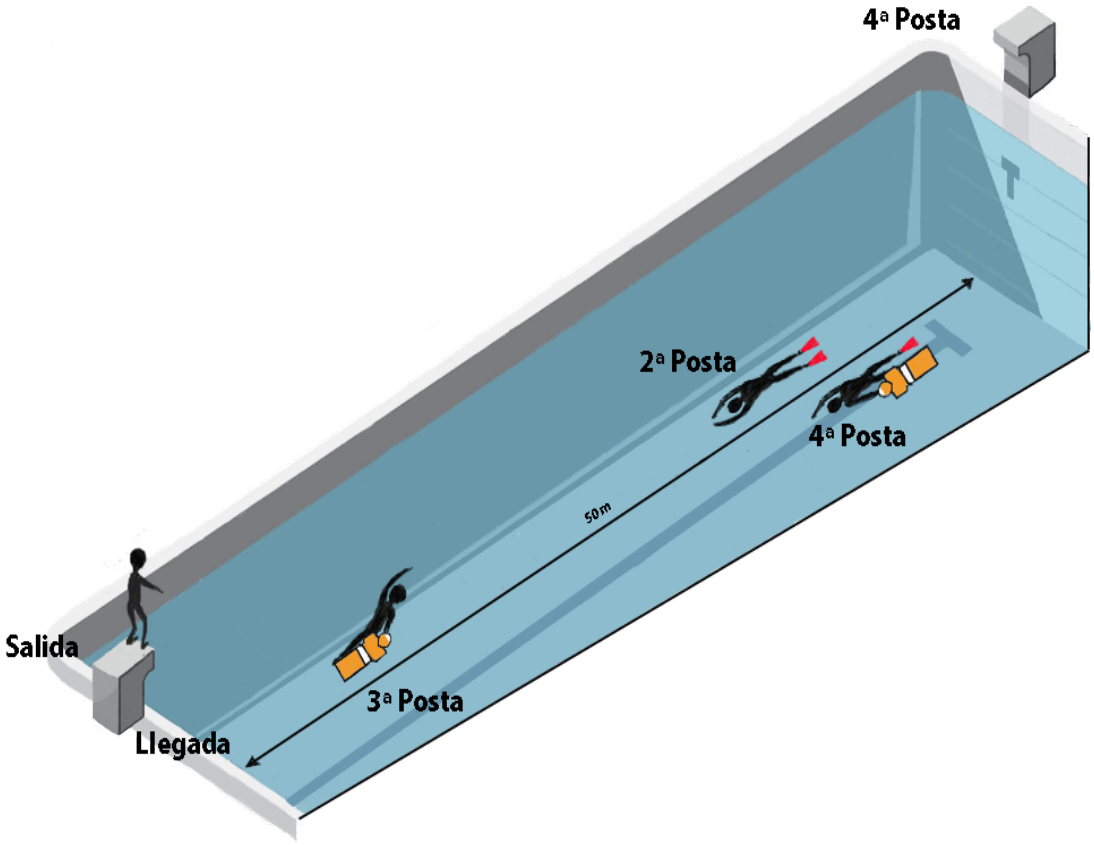
B. Segundo competidor o segunda competidora: después de que el primer competidor o la primera competidora toca la pared, el segundo competidor o la segunda competidora nada 50m. con aletas y se sumerge para recoger un maniquí sumergido. El segundo competidor o la segunda competidora no necesita tocar la pared de viraje antes de pasar el maniquí al tercer competidor o tercera competidora.

> **Nota:** el segundo deportista o la segunda deportista puede realizar toda la posta sumergido o sumergida antes de salir a la superficie con el maniquí o puede salir a la superficie una o más veces tras la salida y antes de sumergirse para recoger el maniquí.

C. Tercer competidor o tercera competidora: está esperando en el agua (sin aletas) y en contacto con la pared/borde de viraje o poyete con al menos una mano. El tercer competidor o la tercera competidora puede tocar o agarrar el maniquí con una mano antes de que la cabeza del maniquí rompa la superficie del agua. Después de que la cabeza del maniquí rompa la superficie del agua el tercer competidor o la tercera competidora pierde contacto con la pared/borde o poyete. El segundo competidor o la segunda competidora no necesita tocar la pared/borde de viraje después de emerger con el maniquí, pero no puede soltar el maniquí hasta que el tercer competidor o la tercera competidora lo haya agarrado (es decir la mano de al menos un competidor o una competidora debe estar en contacto con el maniquí en todo momento). El tercer competidor o la tercera competidora entonces remolca el maniquí 50m. y toca la pared/borde antes de pasar el maniquí al cuarto competidor o a la cuarta competidora.

D. Cuarto competidor o cuarta competidora (con aletas): está en el agua con al menos una mano en contacto con la pared/borde de viraje o poyete. El cuarto competidor o la cuarta competidora puede tocar o agarrar el maniquí con una mano antes de que el tercer competidor o la tercera competidora haya tocado la pared. El cuarto competidor o la cuarta competidora no puede perder contacto con la pared de viraje o poyete hasta que el tercer competidor o la tercera competidora haya tocado la pared/borde y el tercer competidor o la tercera competidora no puede soltar el maniquí hasta que el cuarto competidor o la cuarta competidora lo haya agarrado (es decir la mano de al menos un competidor o una

competidora debe estar en contacto con el maniquí en todo momento). El cuarto competidor o la cuarta competidora entonces remolca el maniquí hasta tocar la pared/borde de llegada con cualquier parte del cuerpo del competidor o de la competidora.



E. Los competidores segundo y tercero o las competidoras segunda y tercera que han completado su posta pueden ayudar a sus compañeros de equipo que comienzan la siguiente posta, pero únicamente mientras que la parte alta de la cabeza del maniquí esté dentro de las zonas de cambio.

F. Las zonas de cambio para el remolque de maniquí estarán indicadas con banderas, postes o conos:

- En el cambio del segundo al tercer competidor o de la segunda a la tercera competidora – 5m. desde la pared de la pileta.
- En el cambio del tercero al cuarto competidor o de la tercera a la cuarta competidora – 10m. desde la pared de la pileta.

G. Los competidores o las competidoras deben tener el maniquí en posición correcta como sigue:

- Tercer competidor o tercera competidora - 5m. desde la pared de la pileta.
- Cuarto competidor o cuarta competidora - 10m. desde la pared de la pileta.

H. Los competidores o las competidoras no pueden perder contacto con el maniquí hasta que el siguiente competidor o la siguiente competidora lo haya agarrado (es decir una mano de cada competidor o competidora debe estar en contacto con el maniquí).

I. Los terceros y cuartos competidores o las terceras y cuartas competidoras no serán juzgados o juzgadas por las reglas de remolque de maniquí (ver condiciones generales para pruebas de pileta) dentro de las zonas de cambio, juzgado por la parte alta de la cabeza del maniquí. La regla de remolque de maniquí sí aplica en la llegada del relevo del tercer al cuarto o de la tercera a la cuarta y en la llegada del relevo.

J. El tercer o cuarto competidor o la tercera y cuarta competidora puede impulsarse de la pared/borde con la mano, brazo o pies después de coger el maniquí para sus respectivas postas.

K. La prueba finaliza cuando el cuarto competidor o la cuarta competidora toca la pared de llegada de la pileta mientras remolca correctamente el maniquí.

L. El primero, segundo y tercer competidor o la primera, segunda y tercera competidora deben salir del agua tras terminar sus postas del relevo sin obstruir a ningún otro competidor o ninguna otra competidora. Estos competidores o estas competidoras no pueden volver a entrar al agua.

Recuperar aletas perdidas: los competidores o las competidoras pueden recuperar las aletas perdidas tras la salida y continuar sin descalificación siempre y cuando cumplan con las reglas de remolque de maniquí (ver condiciones generales para pruebas de pileta - si usa maniquí en su posta). A los competidores o a las competidoras no se les permitirá competir de nuevo en otra serie.

Nota: el relevo socorrista mixto estará compuesto por dos competidoras femeninas y dos competidores masculinos.

Será a elección de cada club el orden en que deseen colocar a sus competidoras femeninas o competidores masculinos, respetando el orden de las postas del relevo (nado, nado con aletas, remolque del maniquí y remolque de maniquí con aletas).

Material

Maniquí: ver normas del material. El maniquí está completamente lleno de agua y sellado. Los competidores o las competidoras deben usar el maniquí suministrado por la organización.

Aletas: ver normas del material.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales de pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. Segunda salida anticipada (DQ 10).

B. Usar una técnica incorrecta de remolque (DQ19).

C. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta (andariveles, escalones, desagües...etc.) al emerger con el maniquí - no incluyendo el fondo de la pileta (DQ17).

D. El tercer competidor o la tercera competidora pierde contacto con la pared/borde de la pileta antes de que la cabeza del maniquí rompa la superficie del agua (DQ59).

E. El tercer competidor o la tercera competidora no tiene el maniquí en una posición correcta antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de los 5m (DQ18).

F. Asistencia de un tercer competidor o una tercera competidora durante el cambio entre el competidor o la competidora que llega y el o la que sale (DQ38).

G. Soltar el maniquí antes de que el siguiente competidor o la siguiente competidora lo haya agarrado (es decir una mano de cada competidor o competidora tiene que estar en contacto con el maniquí) (DQ42).

H. El cuarto competidor o la cuarta competidora no tiene el maniquí en una posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de 10m (DQ23).

I. No tocar la pared de llegada (DQ15).

J. Un competidor o una competidora completa dos o más postas de la prueba (DQ39).

K. Perder contacto con pared/borde o poyete antes de que el competidor o la competidora precedente toque la pared/borde (DQ40).

L. Un competidor o una competidora vuelve a entrar al agua una vez que ha terminado su posta del relevo (DQ49).

Asociación Latinoamericana de Salvamento y Socorrismo

PRUEBAS DE PILETA CATEGORÍAS BENJAMÍN Y ALEVÍN

50 m NATACIÓN CON OBSTÁCULOS

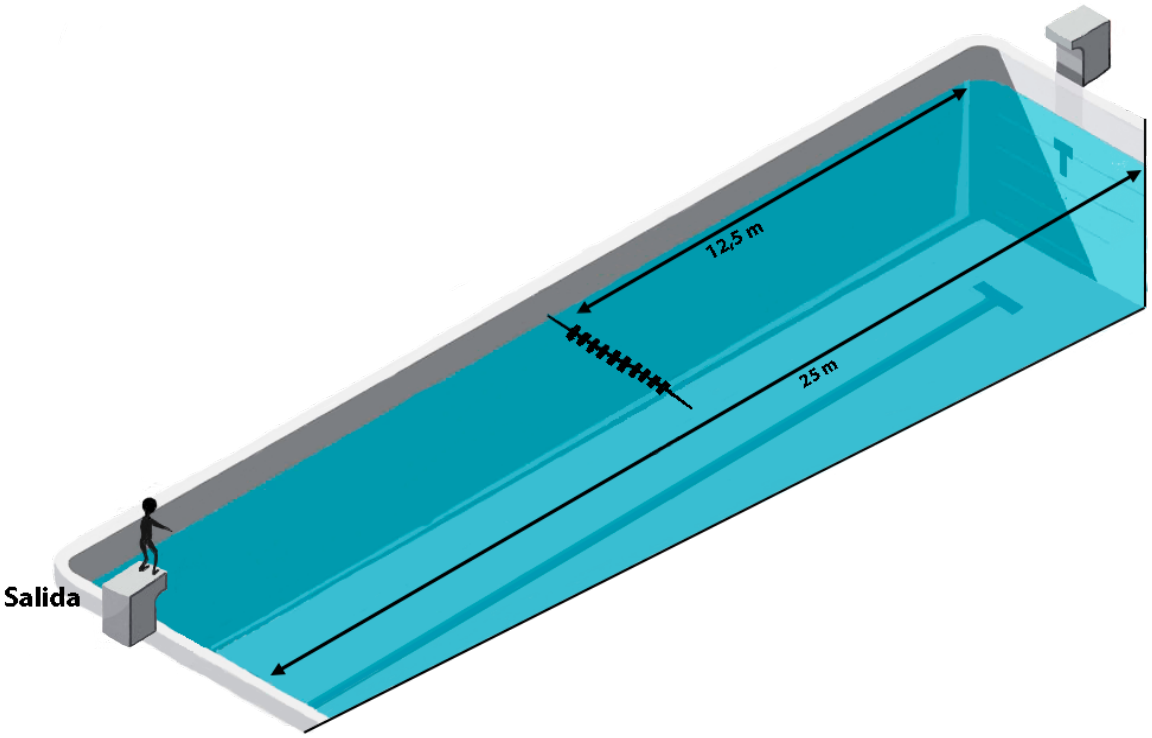
Descripción de la prueba

A la señal de salida, el competidor o la competidora nada el recorrido de 50m. pasando dos veces por debajo de un obstáculo, que consiste en un andarivel colocada transversalmente para finalizar tocando la pared de llegada de la pileta.

El competidor o la competidora debe salir a la superficie del agua después de la salida y antes del primer obstáculo, después de pasar por debajo cada obstáculo, y después del viraje anterior y antes de pasar del obstáculo.

El competidor o la competidora puede impulsarse del fondo de la pileta para salir a la superficie del pase del obstáculo. “Salir a la superficie” significa que la cabeza del competidor o de la competidora debe romper el plano de la superficie del agua.

Nadar rozando el obstáculo o golpearlo no es motivo de descalificación.



Material

Obstáculos: ver normas y procedimientos de verificación de las instalaciones y material.

Los obstáculos serán un andarivel atravesado en la pileta. En pileta de 50m. el primer obstáculo estará a 12,5m. de la pared de salida y el segundo obstáculo estará a 12,5m. del lado opuesto. La distancia entre los dos obstáculos es de 25m. En pileta de 25m. habrá un único obstáculo, colocado a 12,5m. de la pared de salida.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales de pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. Segunda salida anticipada (DQ 10).

B. Pasar por encima un obstáculo sin volver inmediatamente, por encima o por debajo, y después pasar correctamente el obstáculo por debajo (DQ11).

C. No salir a la superficie después de la salida o después de cada viraje antes de pasar el obstáculo (DQ12).

D. No salir a la superficie al pasar cada obstáculo (DQ 13).

E. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta (andariveles, escalones, desagües …etc.) al emerger - no incluyendo el fondo de la pileta (DQ 17).

F. No tocar la pared durante el viraje (DQ 14).

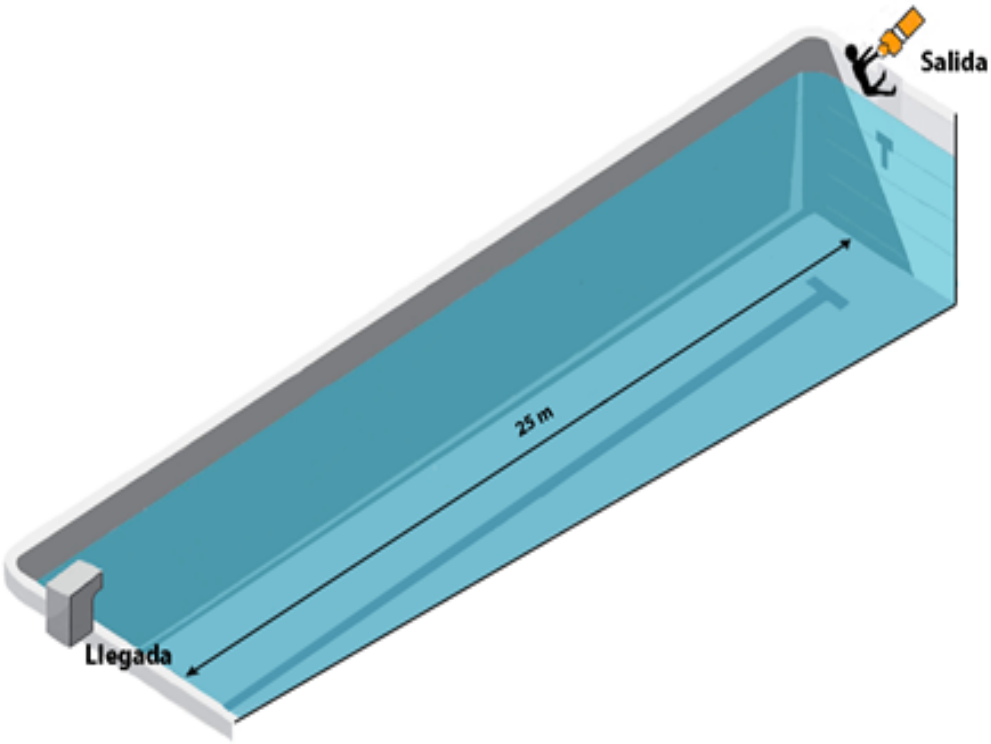
G. No tocar la pared de llegada (DQ15).

25 m REMOLQUE DE MANIQUÍ

Descripción de la prueba

La salida se realiza desde la superficie del agua, estando el o la deportista en contacto con el poyete de salidas o con el borde de la pileta, y con la otra mano cogiendo el maniquí.

A la señal de salida, el o la deportista debe remolcar 25m. un maniquí, tocando en la llegada con cualquier parte del cuerpo.



Material

Maniquí y aletas: ver normas del material.

El maniquí pequeño deberá estar vacío y estanco para la prueba. Los competidores y las competidoras deben usar los maniquíes proporcionados por la organización.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales de pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. Segunda salida anticipada (DQ 10).

B. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta (andariveles, escalones, desagües…etc.) al emerger con el maniquí - no incluyendo el fondo de la pileta (DQ 17).

C. Soltar el maniquí antes de tocar la pared de llegada (DQ 21).

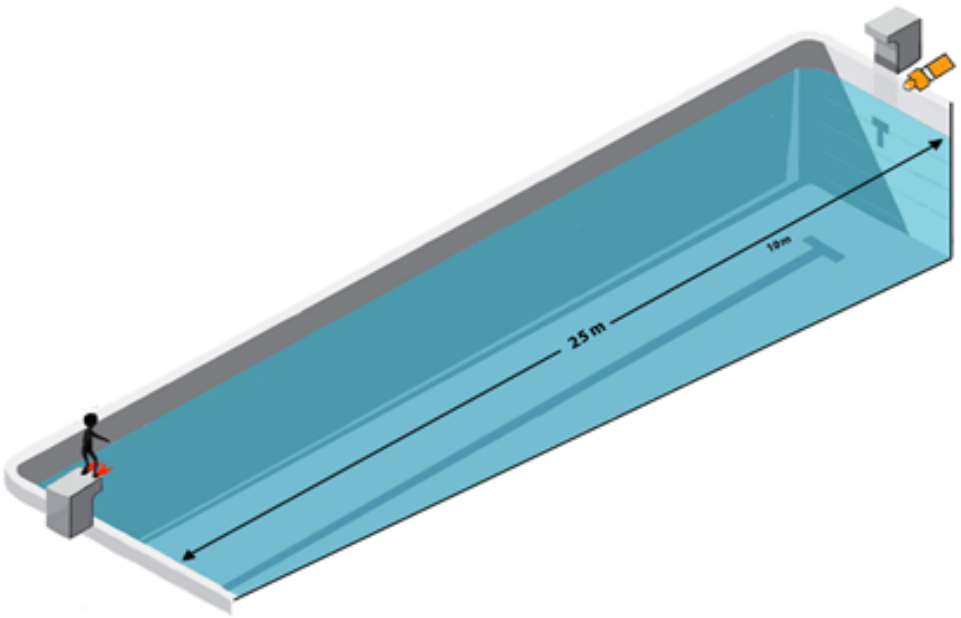
D. No tocar la pared de llegada (DQ15).

50 m REMOLQUE DE MANIQUÍ CON ALETAS

Descripción de la prueba

A la señal de salida, el competidor o la competidora nada 25m. estilo libre llevando aletas, recoge un maniquí y lo remolca hasta tocar la pared de llegada.

Los competidores o las competidoras no necesitan tocar la pared de viraje en la recogida del maniquí.



Material

Maniquí y aletas: ver normas del material.

El maniquí pequeño deberá estar vacío y estanco para la prueba. Los competidores y las competidoras deben usar los maniquíes proporcionados por la organización.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales de pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. Segunda salida anticipada (DQ 10).

B. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta (andariveles, escalones, desagües…etc.) al emerger con el maniquí - no incluyendo el fondo de la pileta (DQ 17).

C. Soltar el maniquí antes de tocar la pared de llegada (DQ 21).

D. No tocar la pared de llegada (DQ15).

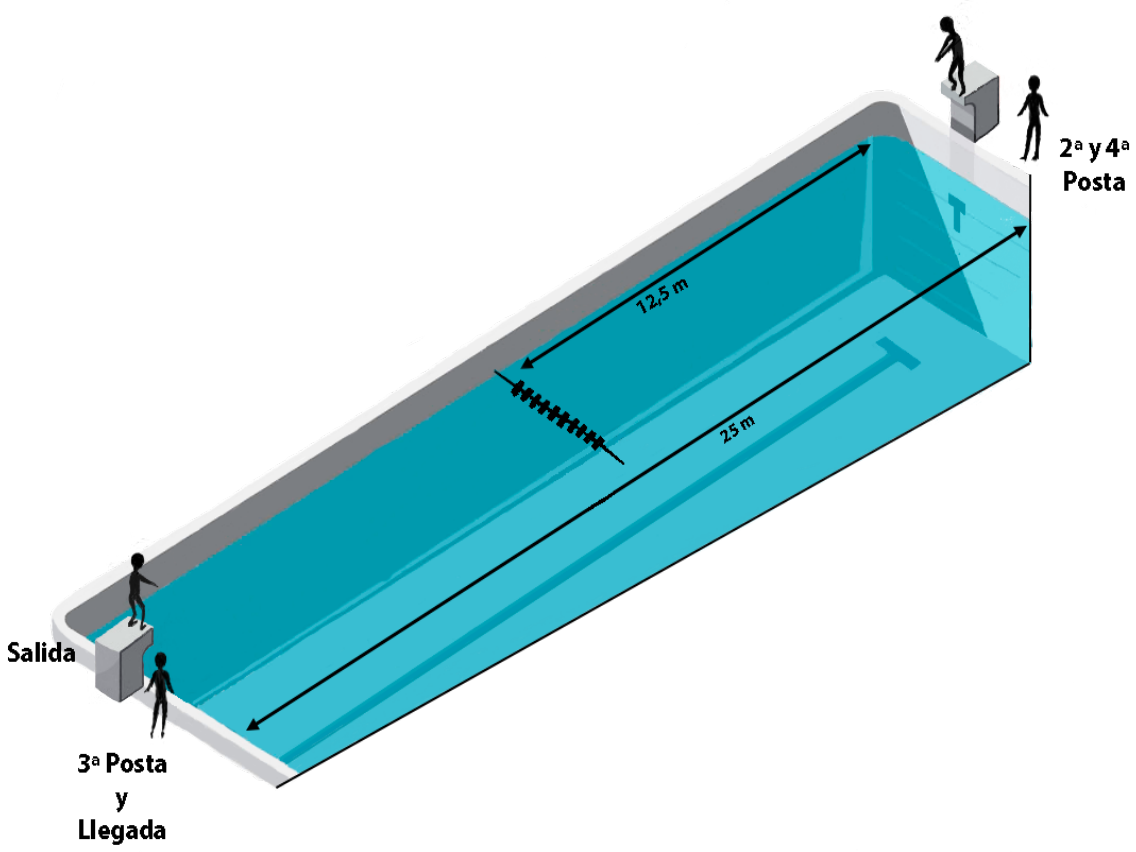
4x25 m RELEVO NATACIÓN CON OBSTÁCULOS

Descripción de la prueba

A la señal de salida, el primer competidor o la primera competidora nada 25m. estilo libre pasando por debajo de un obstáculo que consiste en un andarivel colocado transversalmente.

Después el primer competidor o la primera competidora toca la pared, el segundo, el tercer y el cuarto competidor o la segunda, la tercera y la cuarta competidora repite el procedimiento por turnos.

Los competidores o las competidoras deben salir a la superficie después de la salida, antes de pasar el obstáculo y después de pasar por debajo del obstáculo. “Salir a la superficie” significa que la cabeza del competidor o de la competidora debe romper el plano de la superficie del agua.



Nadar rozando el obstáculo o golpearlo no es motivo de descalificación.

El primer, segundo y tercer competidor o la primera, la segunda o la tercera competidora deben salir del agua tras finalizar su posta sin obstruir al resto de los competidores y no podrán volver a entrar al agua.

Material

Obstáculos: ver normas del material. Los obstáculos serán un andarivel atravesado en la pileta. En pileta de 50m. el primer obstáculo estará a 12,5m. de la pared de salida y el segundo obstáculo estará a 12,5m. del lado opuesto. La distancia entre los dos obstáculos es de 25m. En pileta de 25m. habrá un único obstáculo, colocado a 12,5m. de la pared de salida.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales de pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. Segunda salida anticipada (DQ 10).

B. Pasar por encima un obstáculo sin volver inmediatamente, por encima o por debajo, y después pasar correctamente el obstáculo por debajo (DQ11).

C. No salir a la superficie después de la salida o después de cada viraje antes de pasar el obstáculo (DQ12).

D. No salir a la superficie al pasar cada obstáculo (DQ 13).

E. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta (andariveles, escalones, desagües …etc.) al emerger (DQ 17).

F. No tocar la pared durante el viraje (DQ 14).

G. Perder contacto con la plataforma de salida antes de que el competidor o la competidora precedente haya tocado la pared (DQ40).

H. Un competidor o una competidora vuelve a entrar al agua después de completar su posta del relevo (DQ49).

I. Un competidor o una competidora repite dos o más veces una posta de la prueba (DQ39).

J. No tocar la pared de llegada (DQ15).

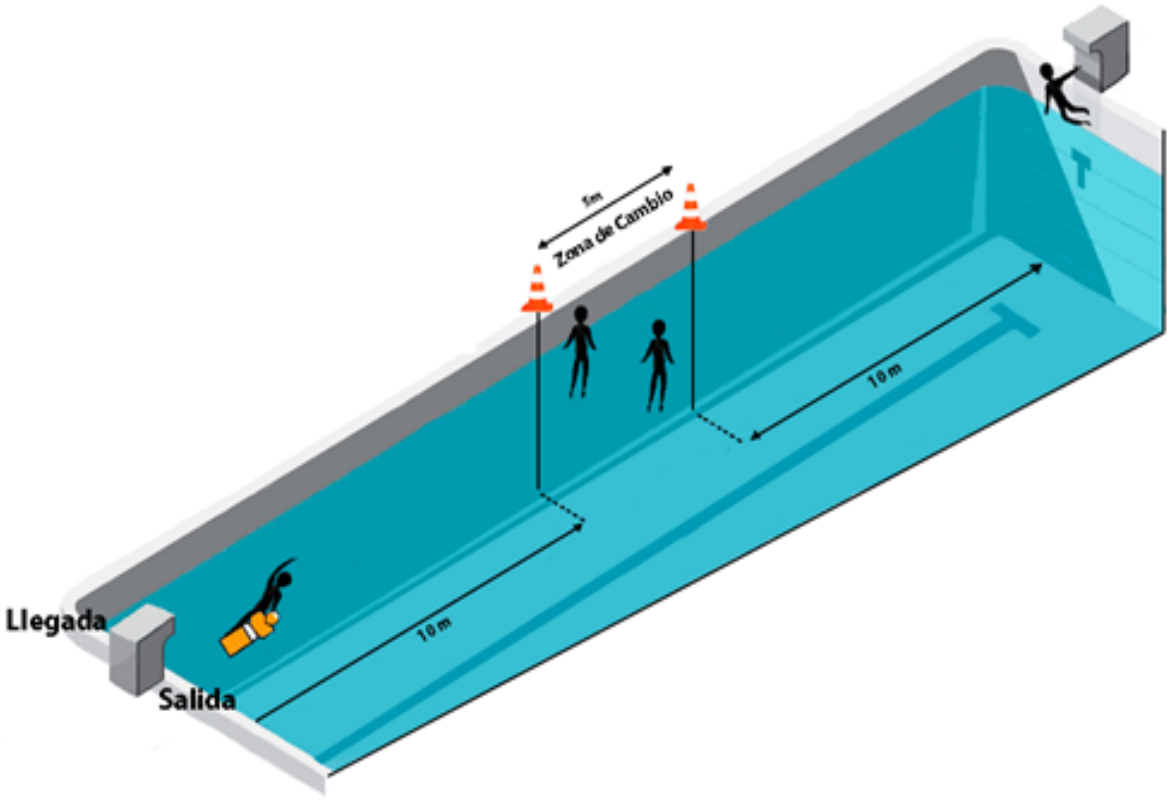
4x12,50 m RELEVO REMOLQUE DE MANIQUÍ

Descripción de la prueba

Cuatro competidores o cuatro competidoras por turnos remolcan un maniquí aproximadamente 12,5m. cada uno.

Con el primer pitido largo, todos los competidores o todas las competidoras entran en el agua. Al segundo pitido largo, todos los competidores o todas las competidoras, sin demora injustificada, se preparan para la salida.

El primer competidor o la primera competidora: sale desde el agua cogiendo el maniquí con una mano y el borde de la pileta o poyete de salida con la otra. A la señal de salida, el competidor o la competidora remolca el maniquí aproximadamente 12,5m. hasta la mitad de la pileta y lo pasa al segundo competidor o a la segunda competidora dentro de la zona de cambio de 5m. situada entre los 10m. y 15 m.



El segundo competidor o la segunda competidora: remolca el maniquí, toca la pared y lo pasa al tercer competidor o a la tercera competidora que está en contacto con la pared de viraje o poyete de salida con al menos una mano. El tercer competidor o la tercera competidora puede tocar o coger el maniquí con una mano antes de que el segundo competidor o la segunda competidora toque la pared de viraje pero no puede perder contacto con la pared de viraje o

poyete de salida hasta que el segundo competidor o la segunda competidora haya tocado la pared.

El tercer competidor o la tercera competidora: remolca el maniquí aproximadamente 12,5m. y lo pasa al cuarto competidor o a la cuarta competidora dentro de la zona de cambio entre los 35m. y los 40 m.

El cuarto competidor o la cuarta competidora: completa la prueba remolcando el maniquí hasta tocar la pared de llegada con cualquier parte del cuerpo.

Los competidores o las competidoras deben permanecer dentro del agua y en su carril hasta que el juez o la jueza dé la señal de prueba terminada.

Solo el competidor o la competidora que entrega y el o la que recibe el maniquí pueden intervenir en el relevo, el competidor o la competidora que entrega puede ayudar al que recibe siempre que la cabeza del maniquí esté dentro de la zona de cambio.

Los competidores no involucrados o las competidoras no involucradas en el cambio deben permanecer en la superficie.

La mano de un competidor o de una competidora debe estar en contacto con el maniquí en todo momento.

Los competidores o las competidoras pueden impulsarse del fondo de la pileta en la zona de cambio.

La zona de salida y la zona de cambio se marcarán:

- En la salida: con banderas a 5m. del borde de la pileta.
- En el medio de la pileta: dos señalizaciones a los 10m. y 15m. desde la salida, situadas de 1,5m. a 2m. de la superficie del agua.
- En el lado de virajes: con banderas a 5m. del borde de la pileta.

En los 5m. de la zona de salida y en la zona de cambio, no será juzgado el remolque de maniquí, sin embargo, los competidores o las competidoras necesitan mantener el contacto con el maniquí con al menos una mano durante todo momento incluyendo durante los cambios. La regla de remolque de maniquí sí aplica en la llegada del relevo del segundo al tercero o de la segunda a la tercera y en la llegada del relevo.

Material

Maniquí: ver normas del material. El maniquí pequeño deberá estar vacío y estanco para la prueba. Los competidores o las competidoras tienen que usar los maniquíes suministrados por la organización

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales de pruebas

de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. Segunda salida anticipada (DQ 10).

B. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta en los cambios (andariveles, escalones, desagües … etc.) - no incluyendo el fondo de la pileta (DQ17).

C. El tercer competidor o la tercera competidora pierde contacto con la pared, borde o poyete de la pileta antes de que el segundo competidor o la segunda competidora haya tocado la pared (DQ40).

D. Soltar el maniquí antes de que el siguiente competidor o la siguiente competidora lo haya cogido (una mano de cada competidor o competidora debe estar en contacto con el maniquí) (DQ42).

E. No tener el maniquí en la posición correcta de remolque antes que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de 5m. (DQ18).

F. Soltar el maniquí antes de tocar la pared de viraje o llegada (DQ21).

G. No tocar la pared de llegada (DQ15).

H. Un competidor o una competidora sale del agua tras completar su posta de relevo y antes de que la señal clara de salida sea dada (DQ60).

I. Un competidor o una competidora hace dos o más postas de la prueba (DQ39).

4x50 m RELEVO NATACIÓN CON ALETAS

Descripción de la prueba

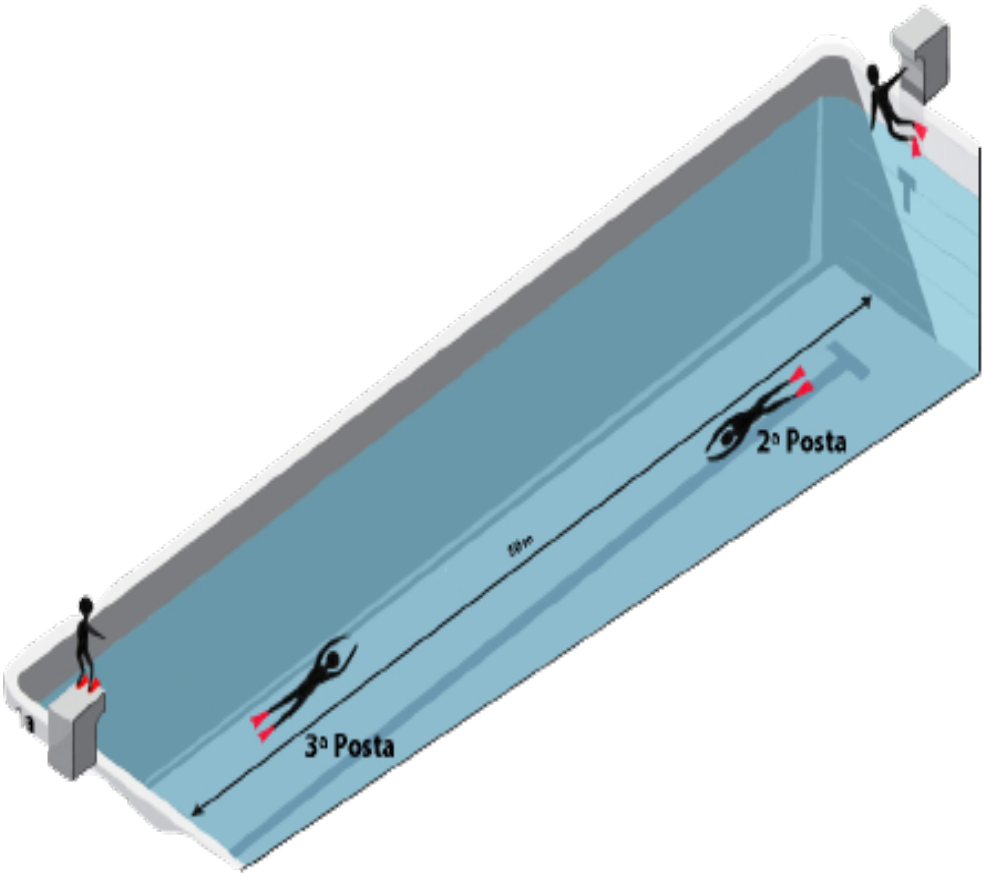
A la señal de salida, el primer competidor o la primera competidora nada 50m. estilo libre con aletas.

Después de que el primer competidor o la primera competidora toque la pared, el segundo competidor o la segunda competidora nada 50m. estilo libre con aletas. Así sucesivamente el tercer y el cuarto relevista o la tercera y la cuarta relevista.

El primer, segundo y tercer competidor o la primera, la segunda y la tercera competidora deben salir del agua tras finalizar su posta sin obstruir al resto de los competidores o las competidoras y no podrán volver a entrar al agua.

Recuperar aletas perdidas: después de la salida, un competidor o una competidora puede recuperar una aleta perdida y continuar la prueba sin descalificación.

A dicho equipo no se le permitirá competir de nuevo en otra serie.



Material

Aletas de goma: ver normas y procedimientos de verificación de las instalaciones y material.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales de pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. Segunda salida anticipada (DQ 10).

B. No tocar la pared durante el viraje (DQ 14).
C. Perder contacto con la plataforma de salida antes de que el competidor o la competidora precedente haya tocado la pared (DQ40).
D. Un competidor o una competidora vuelve a entrar al agua después de completar su posta del

relevo (DQ49).

E. Un competidor o una competidora repite dos o más veces una posta de la prueba (DQ39).

F. No tocar la pared de llegada (DQ15).

4x50 m RELEVO SOCORRISTA MIXTO

Descripción de la prueba

Primer competidor o primera competidora: tras la señal acústica de salida, nada 50 m estilo libre sin aletas.

El segundo competidor o la segunda competidora: después de que el primer competidor o la primera competidora toca la pared, el segundo competidor o la segunda competidora nada 50 metros con aletas, tocando la pared.

El tercer competidor o la tercera competidora: estará esperando en el agua (sin aletas) y en contacto con el maniquí con una mano y con la otra mano en la pared/borde de viraje o poyete. En el momento que el segundo competidor o la segunda competidora finaliza sus 50 metros tocando la pared, entonces el tercer competidor o la tercera competidora remolca el maniquí 50 metros y toca la pared.

El cuarto competidor o la cuarta competidora (con aletas): está en el agua con al menos una mano en contacto con la pared/borde de viraje o poyete. El cuarto competidor o la cuarta competidora puede tocar o agarrar el maniquí con una mano antes de que el tercer competidor o la tercera competidora haya tocado la pared. El cuarto competidor o la cuarta competidora no puede perder contacto con la pared de viraje o poyete hasta que el tercer competidor o la tercera competidora haya tocado la pared/borde y el tercer competidor o la tercera competidora no puede soltar el maniquí hasta que el cuarto competidor o la cuarta competidora lo haya agarrado (es decir la mano de al menos un competidor o una competidora debe estar en contacto con el maniquí en todo momento). El cuarto competidor o la cuarta competidora entonces remolca el maniquí hasta tocar la pared/borde de llegada con cualquier parte del cuerpo del competidor o de la competidora.

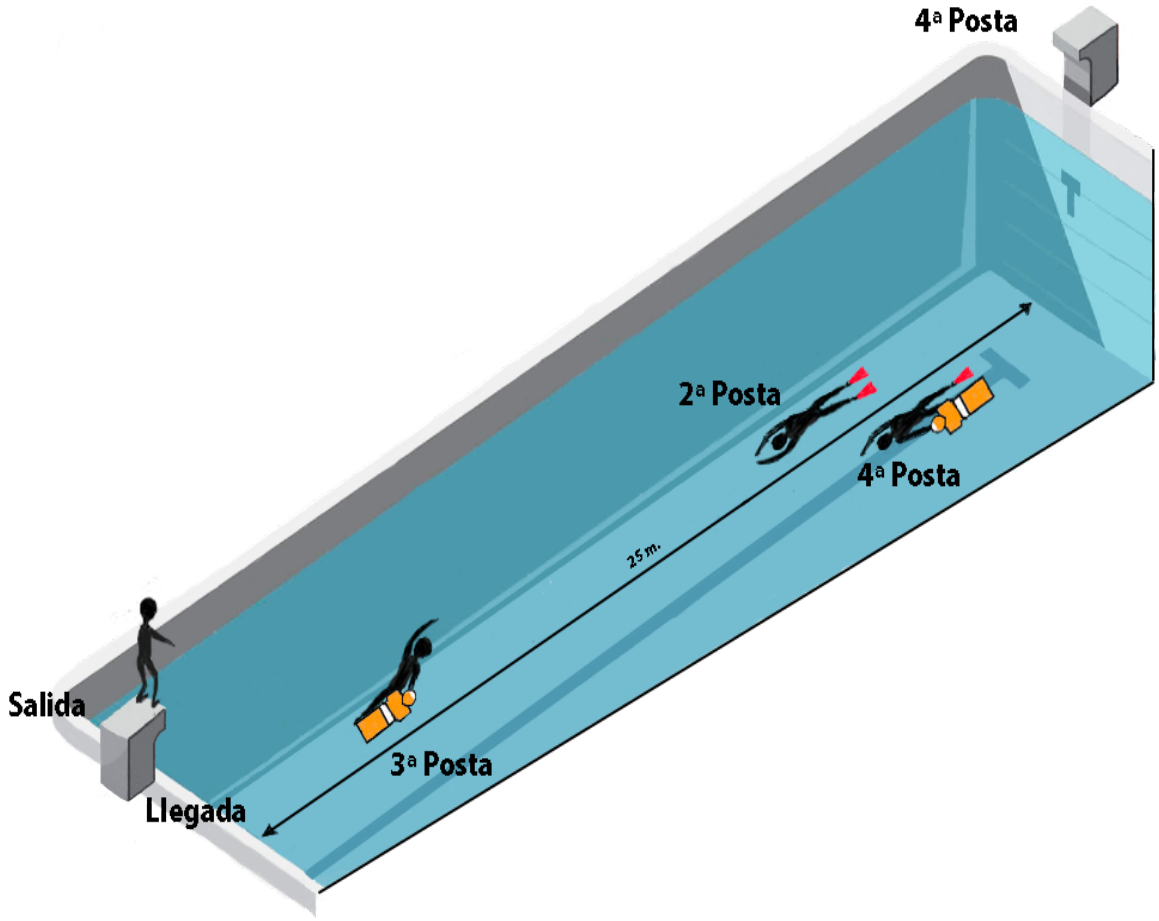
Los competidores segundo y tercero o las competidoras segundas y terceras que han completado su posta pueden ayudar a sus competidores o competidoras que comienzan la siguiente posta, pero únicamente mientras que la cabeza del maniquí esté dentro de las zonas de cambio.

Las zonas de cambio para el remolque de maniquí deben estar indicadas con banderas.

- En los cambios del segundo al tercer competidor o de la segunda a la tercera competidora– 5m.c desde la pared.

- En los cambios del tercero al cuarto competidor o de la tercera a la cuarta competidora– 10m. desde la pared.

Los terceros y cuartos competidores o las terceras y cuartas competidoras no serán juzgados o juzgadas por las reglas de remolque de maniquí (ver condiciones generales para pruebas de pileta) dentro de las zonas de cambio, juzgado por la parte alta de la cabeza del maniquí. La regla de remolque de maniquí sí aplica en la llegada del relevo del tercer al cuarto o de la tercera a la cuarta y en la llegada del relevo.



El tercer o cuarto competidor o la tercera y cuarta competidora puede impulsarse de la pared/borde con la mano, brazo o pie después de coger al maniquí para sus respectivas postas.

La prueba está completa cuando el cuarto competidor o cuarta competidora toca la pared de llegada de la pileta mientras todavía remolca el maniquí correctamente.

El primer, segundo, tercer competidor o la primera, segunda o tercera competidora tienen que salir del agua tras terminar sus postas del relevo sin obstruir a ningún otro competidor o ninguna otra competidora. Estos competidores o estas competidoras no pueden volver a entrar al agua.

Recuperar aletas perdidas: los competidores o las competidoras de la posta segunda y cuarta pueden recuperar las aletas que hayan perdido tras la salida y continuar sin descalificación. No se le permitirá al equipo comenzar de nuevo en otra serie.

Nota: para los campeonatos de España, el relevo socorrista mixto será realizado como una prueba de categoría mixta. Habrá dos competidoras femeninas y dos competidores masculinos en cada equipo. Será a elección de cada club el orden en que deseen colocar a sus competidores femeninos o masculinos, respetando el orden de las postas del relevo (nado, nado con aletas, remolque de maniquí y remolque de maniquí con aletas).

Material

Maniquí y aletas: ver normas y procedimientos de verificación de las instalaciones y material. El maniquí está vacío y sellado para la prueba. Los competidores o las competidoras deben usar el maniquí suministrado por la organización.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y normas de conducta y en las condiciones generales para pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta (andariveles, escalones, desagües...etc.) al emerger con el maniquí - no incluyendo el fondo de la pileta (DQ17).

B. El tercer competidor o la tercera competidora pierde contacto con la pared/borde de la pileta antes de que la cabeza del maniquí rompa la superficie del agua (DQ59).

C. El tercer competidor o la tercera competidora no tiene el maniquí en una posición correcta antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de los 5 m (DQ18).

D. El cuarto competidor o la cuarta competidora no tiene el maniquí en una posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de 10 m (DQ23).

E. No tocar la pared de llegada (DQ15).

F. Un competidor o una competidora completa dos o más postas de la prueba (DQ39).

G. Perder contacto con pared/borde o poyete antes de que el competidor o la competidora precedente toque la pared/borde (DQ40).

H. Un competidor o una competidora vuelve a entrar al agua una vez que ha terminado su posta del relevo (DQ49).

Asociación Latinoamericana de Salvamento y Socorrismo

PRUEBAS DE PILETA
CATEGORÍA MÁSTER

200 m NATACIÓN CON OBSTÁCULOS

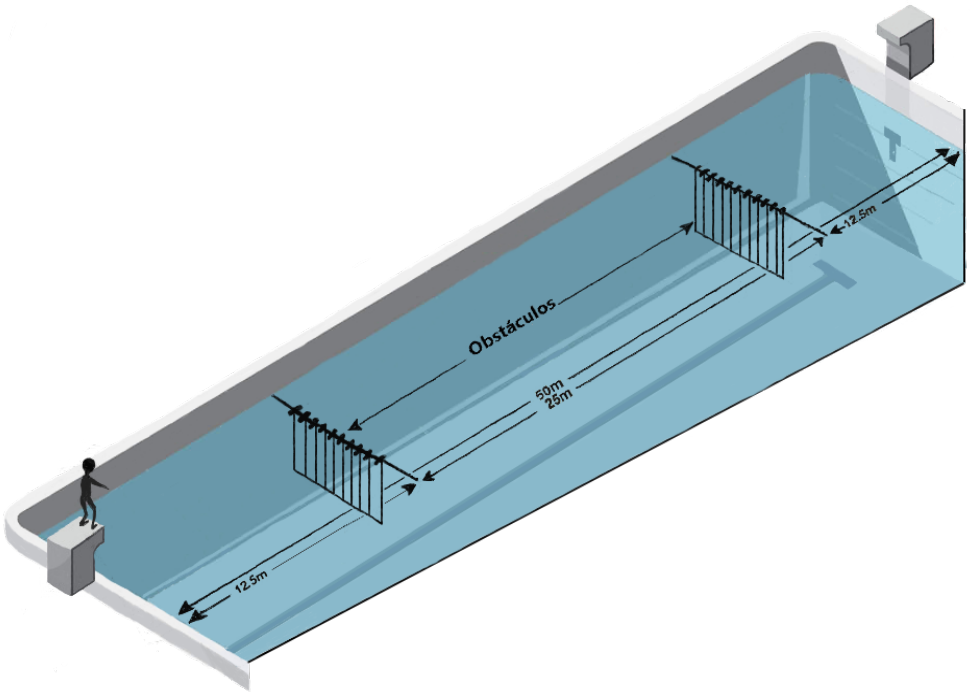
Descripción de la prueba

A la señal de salida, el competidor o la competidora nada el recorrido de 200m. pasando 8 veces por debajo de un obstáculo sumergido para finalizar tocando la pared de llegada de la pileta.

A. El competidor o la competidora debe salir a la superficie del agua después de la salida y antes del primer obstáculo, después de pasar por debajo de cada obstáculo y después de cada viraje y antes de pasar el obstáculo.

B. El competidor o la competidora puede impulsarse del fondo de la pileta para salir a la superficie después del pase de cada obstáculo. “Salir a la superficie” significa que la cabeza del competidor o de la competidora rompe el plano de la superficie del agua.

C. Nadar rozando el obstáculo o golpearlo no es motivo de descalificación (sí lo es ayudarse de él para pasarlo).



Material

Obstáculos: ver normas y procedimientos de verificación de las instalaciones y material.

Los obstáculos están fijados en ángulo recto a los andariveles alineados a través de todos los carriles. En pileta de 50m. el primer obstáculo estará a 12,5m. de la pared de salida y el segundo obstáculo estará a 12,5m. del lado opuesto. La distancia entre los dos obstáculos es de 25m. En pileta de 25 m habrá un único obstáculo, colocado a 12,5 m de la pared de salida.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales de pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. Pasar por encima un obstáculo sin volver inmediatamente, por encima o por debajo, y después pasar correctamente el obstáculo por debajo (DQ11).

B. No salir a la superficie después de la salida o después de cada viraje antes de pasar el obstáculo (DQ12).

C. No salir a la superficie al pasar cada obstáculo (DQ 13).

D. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta (andariveles, escalones, desagües …etc.) al emerger - no incluyendo el fondo de la pileta (DQ 17).

E. No tocar la pared durante el viraje (DQ 14).

F. No tocar la pared de llegada (DQ15)

100 m NATACIÓN CON OBSTÁCULOS

Descripción de la prueba

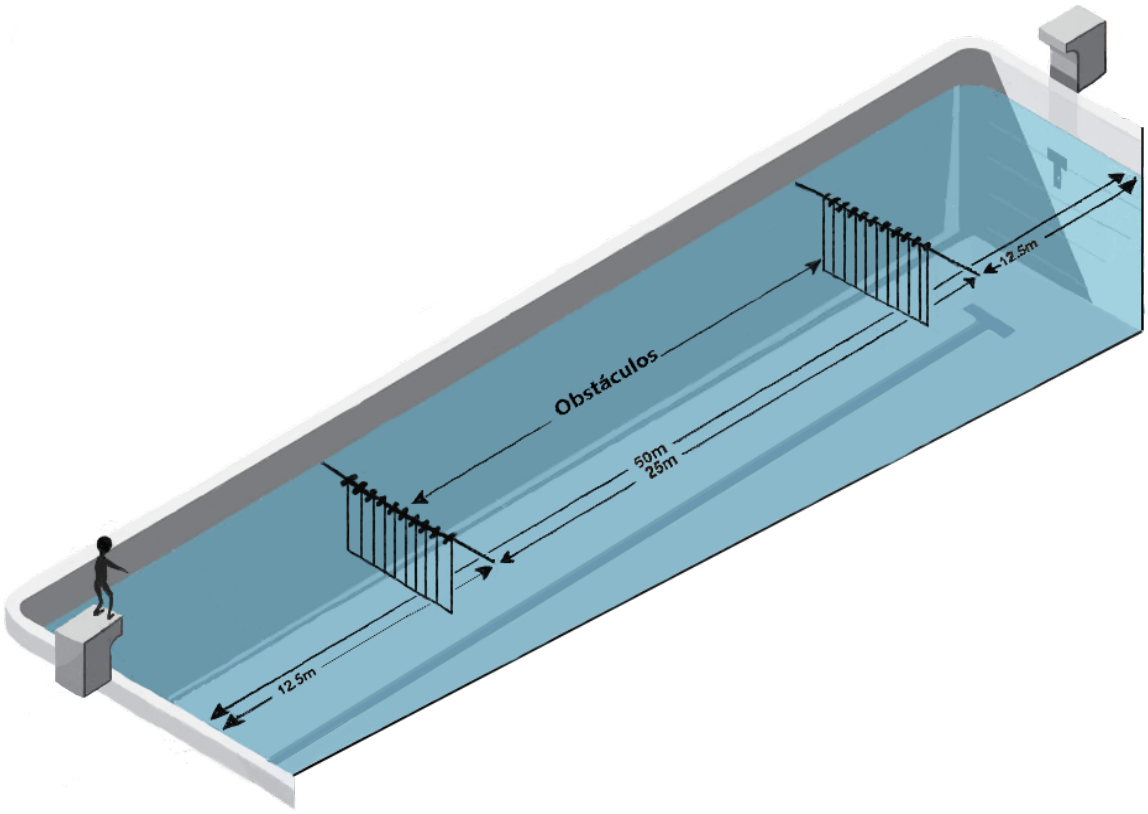
A la señal de salida, el competidor o la competidora nada el recorrido de 100m. pasando 4 veces por debajo de un obstáculo sumergido para finalizar tocando la pared de llegada de la pileta.

A. El competidor o la competidora debe salir a la superficie del agua después de la salida y antes del primer obstáculo, después de pasar por debajo de cada obstáculo y después de cada viraje y antes de pasar el obstáculo.

B. El competidor o la competidora puede impulsarse del fondo de la pileta para salir a la

superficie después del pase de cada obstáculo. “Salir a la superficie” significa que la cabeza del competidor o de la competidora rompe el plano de la superficie del agua.

C. Nadar rozando el obstáculo o golpearlo no es motivo de descalificación (sí lo es ayudarse de él para pasarlo).



Material

Obstáculos: ver normas del material.

Los obstáculos están fijados en ángulo recto a los andariveles alineados a través de todos los carriles. En pileta de 50m. el primer obstáculo estará a 12,5m. de la pared de salida y el segundo obstáculo estará a 12,5m. del lado opuesto. La distancia entre los dos obstáculos es de 25m. En pileta de 25m. habrá un único obstáculo, colocado a 12,5m. de la pared de salida.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales de pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. Pasar por encima un obstáculo sin volver inmediatamente, por encima o por debajo, y después pasar correctamente el obstáculo por debajo (DQ11).

B. No salir a la superficie después de la salida o después de cada viraje antes de pasar el obstáculo (DQ12).

C. No salir a la superficie al pasar cada obstáculo (DQ 13).

D. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta (, escalones, desagües …etc.) al emerger - no incluyendo el fondo de la pileta (DQ 17).

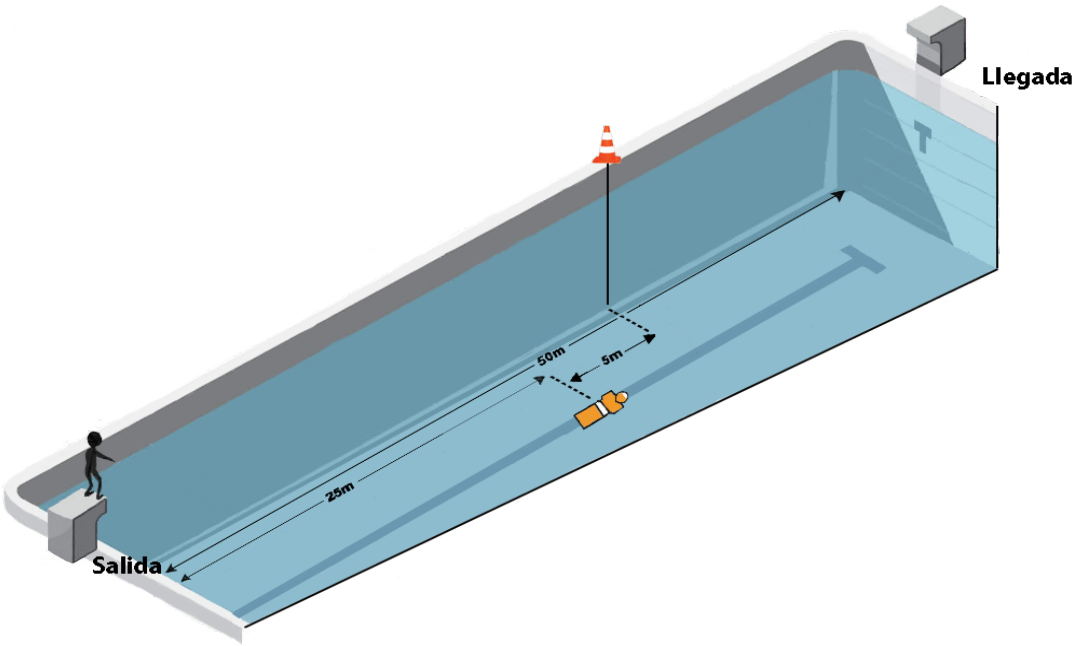
E. No tocar la pared durante el viraje (DQ 14).

F. No tocar la pared de llegada (DQ15).

50 m REMOLQUE DE MANIQUÍ

Descripción de la prueba

A la señal de salida, el competidor o la competidora nada 25m. estilo libre, se sumerge para recoger un maniquí hundido. El competidor o la competidora debe romper la superficie del agua después de la entrada y antes de recoger el maniquí. El competidor o la competidora emerge el maniquí a la superficie dentro de la línea de recogida de los 5m. y lo remolca hasta la pared de llegada.



El competidor o la competidora puede impulsarse del fondo de la pileta para emerger el maniquí.

La prueba finaliza cuando el competidor o la competidora toca la pared de llegada.

En pileta de 25m., el competidor o la competidora puede impulsarse del fondo y/o pared de viraje de la pileta para emerger el maniquí.

Material

A. Maniquí: ver normas del material. El maniquí está completamente lleno de agua y sellado para la prueba. Los competidores y las competidoras deben usar los maniquíes proporcionados por la organización.

B. Posición del maniquí: el maniquí está colocado a una profundidad entre 1,8m. y 3m. Si la profundidad fuese superior a 3m, el maniquí se colocaría sobre una plataforma (u otro soporte) para situarlo a la profundidad requerida.

C. El maniquí está colocado sobre su espalda, la cabeza en dirección a la llegada; con la parte alta de la línea transversal a los 2m. en pileta de 50. m; y con la base en contacto a la pared opuesta a la salida, en pileta de 25m. Cuando el diseño de la pileta no proporciona una pared vertical que se une al fondo a 90 grados, el maniquí debe colocarse lo más cerca posible de la pared, pero no más de 300mm. de la misma.

D. Recogida del maniquí: el competidor o la competidora debe tener el maniquí en posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de recogida de los 5m.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y normas de conducta y en las condiciones generales para pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. No salir a la superficie antes de sumergirse para recoger el maniquí (DQ 16).

B. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta (andariveles, escalones, desagües…etc.) al emerger con el maniquí - no incluyendo el fondo de la pileta (DQ 17).

C. No tener el maniquí en posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de los 5 m (DQ 18).

D. Usar una técnica incorrecta de remolque (DQ 19).

E. Soltar el maniquí antes de tocar la pared de llegada (DQ 21).

F. No tocar la pared de llegada (DQ15).

100 m REMOLQUE DE MANIQUÍ CON ALETAS

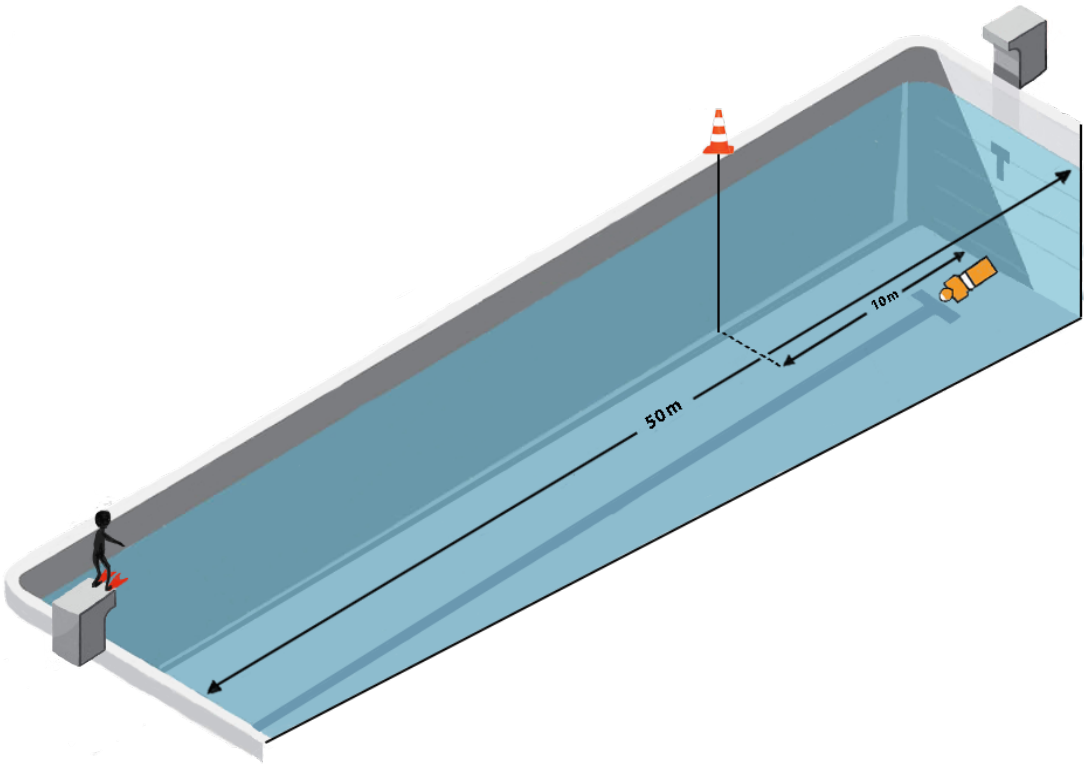
Descripción de la prueba

A la señal de salida, el competidor o la competidora nada 50m. estilo libre con aletas, recoge un maniquí hundido y lo lleva a la superficie dentro de la línea de recogida de 10m. El competidor o la competidora remolcar el maniquí hasta tocar la pared de llegada.

Los competidores o las competidoras no necesitan emerger antes de la recogida del maniquí.

Los competidores o las competidoras no necesitan tocar la pared de viraje en la recogida del maniquí.

El competidor o la competidora puede impulsarse del fondo y/o pared de viraje de la pileta para emerger el maniquí.



Material

A. Maniquí, aletas: ver normas del material. El maniquí está completamente lleno de agua y sellado para la prueba. Los competidores y las competidoras deben usar los maniquíes proporcionados por la organización.

B. **Posición del maniquí**: el maniquí se coloca a una profundidad entre 1,8m. y 3m. En pileta de más de 3m. de profundidad el maniquí se colocará sobre una plataforma (u otro soporte adecuado) para posicionarlo a la profundidad requerida. El maniquí está colocado sobre su espalda en contacto con el fondo de la pileta (o plataforma u otro soporte), con la base en contacto con la pared opuesta al de la salida y la cabeza en dirección a la llegada; y en contacto con la pared de salida y con la cabeza en dirección contraria a la llegada, en pileta de 25 m. Cuando el diseño de la pileta no proporciona una pared vertical que se une al fondo a 90 grados, el maniquí debe colocarse lo más cerca posible de la pared, pero no más de 300 mm de la misma.

C. **Recogida del maniquí**: el competidor o la competidora debe tener el maniquí en posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de recogida de los 10 m.

D. **Recuperar aletas perdidas**: después de la salida, un competidor o una competidora puede recuperar las aletas perdidas y continuar la prueba sin ser descalificado o descalificada, siempre y cuando no incumpla las reglas referentes al remolque de maniquí (ver condiciones generales para pileta). A dicho competidor o dicha competidora no se le permitirá competir de nuevo en otra serie.

Nota: en pileta de 25 m, no se aplicarán las normas de remolque del maniquí en los virajes ni en los 5 m posteriores al viraje.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y normas de conducta y en las condiciones generales para pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta (andariveles, escalones, desagües ... etc.) al emerger con el maniquí - no incluyendo el fondo de la pileta (DQ 17).

B. No tener el maniquí en posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de los 10 m (DQ 23).

C. Usar una técnica incorrecta de remolque según se describe en el punto 3 de las condiciones generales para pileta (DQ 19).

D. Soltar el maniquí antes de tocar la pared de llegada (DQ 21).

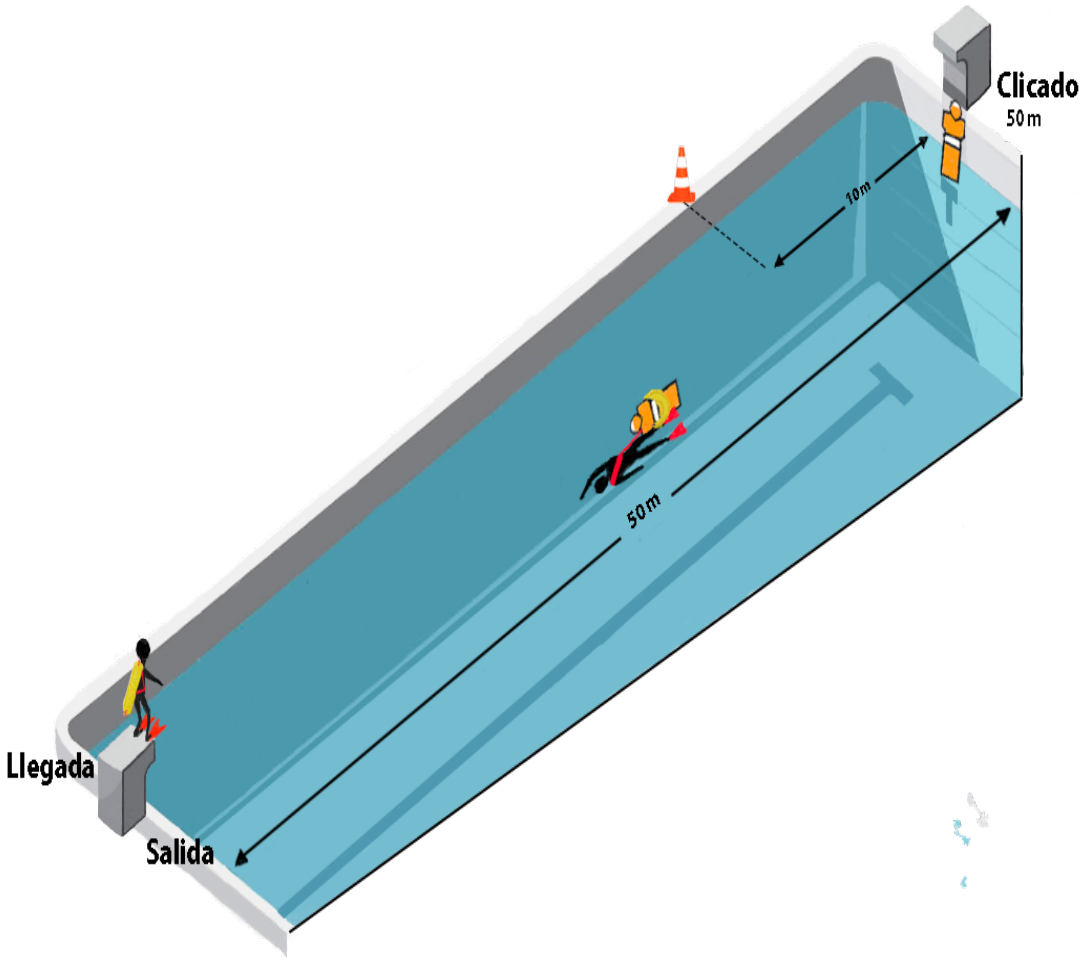
E. No tocar la pared de llegada (DQ15).

100 m SOCORRISTA

Descripción de la prueba

A la señal de salida, el competidor o la competidora nada 50m. estilo libre llevando aletas y tubo de rescate. Después de tocar la pared, y dentro de la zona de enganche de 10m. el competidor o la competidora asegura el tubo de rescate correctamente alrededor del maniquí y lo remolca con el tubo hasta el final. La prueba termina cuando el competidor o la competidora toca la pared de llegada.

Los competidores o las competidoras no necesitan emerger antes de tocar la pared de viraje.



Material

- Maniquí, aletas y tubo de rescate: ver normas del material. Los competidores o las competidoras deben usar los maniquíes y tubos de rescate proporcionados por la organización. El maniquí está lleno de agua de tal forma que flote, y estando verticalmente, el nivel del agua coincida con la parte alta de la línea transversal del maniquí.

- **Posición del maniquí**: un miembro del equipo del competidor o de la competidora ayudará como portador o portadora del maniquí. Para la entrega, el portador o la portadora, con al menos una mano, coloca y sujeta el maniquí - verticalmente y de cara a la pared en su posición natural de flotación en cualquier parte dentro del carril asignado.

  El portador o la portadora del maniquí puede soltar el maniquí después de que el competidor o la competidora haya tocado la pared de giro pero debe soltarlo inmediatamente después de que el competidor o la competidora tome contacto con el maniquí para asegurarlo para el remolque.

  El portador o la portadora no puede empujar el maniquí hacia el competidor o la competidora, ni hacia la pared de llegada (viraje en pileta de 25m).

  El portador o la portadora del maniquí no puede entrar intencionadamente en el agua durante la prueba.

  Con el visto bueno del jefe o de la jefa de competición, alguien que no sea del equipo del competidor o de la competidora podrá actuar como portador o portadora del maniquí, siempre que esté registrado en el campeonato en alguna función. El portador o la portadora del maniquí debe llevar un gorro idéntico al del competidor o a la de la competidora.

- **Salida con tubo de rescate**: en la salida, el tubo de rescate y la cuerda se colocan a criterio del competidor o de la competidora, pero dentro del carril asignado. El competidor o la competidora deberá asegurar la cuerda y el tubo en una posición segura y correcta. El tubo de rescate permanece sin clicar hasta asegurarlo alrededor del maniquí.

- **Cómo llevar el tubo de rescate**: debe colocarse correctamente ya sea con el arnés sobre uno o dos hombros o sobre el hombro y cruzando el pecho, a discreción del competidor o la competidora. Partiendo que el tubo de rescate se lleve correctamente, no será motivo de descalificación si el arnés se cae por el brazo o codo del competidor o de la competidora durante la aproximación al maniquí o durante el remolque del maniquí con el tubo de rescate.

- **Asegurar el maniquí**: después de tocar primero la pared, el competidor o la competidora

entonces asegura el maniquí correctamente con el tubo de rescate alrededor del cuerpo y bajo los dos muñones del maniquí y clicado a la anilla metálica, dentro de la línea de los 10m. Los competidores o las competidoras podrán volver a la zona de enganche de 10m. para reasegurar el maniquí, siempre que la parte alta de la cabeza del maniquí no haya pasado la línea de los 10m.

Nota: tocar involuntariamente el maniquí antes de tocar la pared/borde de viraje no es motivo de descalificación.

- **Remolcar el maniquí con el tubo de rescate**: Los competidores o las competidoras deben remolcar el maniquí con el tubo como se detalla en las condiciones generales para pileta. El tubo de rescate debe estar asegurado al maniquí y la cuerda del tubo de rescate debe estar completamente extendida en el momento en que la parte superior de la cabeza del maniquí pase la línea de 10m.

    - En los virajes en pileta de 25m. no se tendrá en cuenta esta norma. Tampoco se aplicarán las normas de remolque del maniquí con tubo de rescate, en el viraje ni en los 5m. posteriores.

- Los competidores o las competidoras serán descalificados o descalificadas si el tubo de rescate y el maniquí pierden contacto. Los competidores o las competidoras no serán descalificados o descalificadas si el tubo de rescate se resbala durante el remolque haciendo que el maniquí quede sólo asegurado por un muñón, teniendo en cuenta que el tubo se aseguró correctamente antes de que la cabeza del maniquí haya pasado la línea de los 10m. y que la cara del maniquí permanezca por encima de la superficie del agua.

- Los competidores o las competidoras serán descalificados o descalificadas si la cuerda del tubo de rescate está o se enrolla alrededor del maniquí, ya que se considera que la cuerda está más corta.

  Nota: el competidor o la competidora no puede tirar de la cuerda para colocar el maniquí una vez que la cabeza del maniquí haya pasado la línea de los 10m. ya que se considera que la cuerda no está extendida. Tampoco podrá hacerlo en los virajes en pileta de 25m.

- Los competidores o las competidoras no serán descalificados o descalificadas si el maniquí se gira en el tubo de rescate mientras la cara del maniquí permanezca sobre la superficie del agua. El maniquí no necesita ser llevado con la cabeza por delante siempre que fuese asegurado correctamente antes de que la cabeza del maniquí haya pasado la línea de 10m. y la cara del maniquí permanezca sobre la superficie del agua.

- **Recuperar aletas perdidas**: después de la salida, un competidor o una competidora puede recuperar las aletas perdidas y continuar la prueba sin descalificación, siempre y cuando no incumpla las reglas referentes al remolque de maniquí (ver condiciones generales para pruebas de pileta). A dicho competidor o dicha competidora no se le permitirá competir de

nuevo en otra serie.

- **Defectos del tubo de rescate**: si en opinión del jefe o de la jefa de competición, el tubo de rescate, la cuerda o el arnés presentan un defecto técnico durante la prueba, el jefe o la jefa de competición pueden permitir al competidor o la competidora participar en otra serie, pero solo si los tubos de rescate para la prueba fueron proporcionados por la organización y el reglamento exigía que todos los competidores o las competidoras utilizaran los tubos proporcionados.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales de pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta para asegurar el tubo de rescate alrededor del maniquí excepto cuando la profundidad mínima de la pileta permita al competidor o a la competidora ponerse de pie mientras asegura el tubo de rescate alrededor del maniquí (DQ 24).

B. El competidor o la competidora clica el tubo de rescate en la anilla antes de tocar la pared (DQ 30).

C. El portador o la portadora de maniquí no suelta el maniquí inmediatamente después de que el competidor o la competidora contacte deliberadamente con el maniquí (después de primero haber tocado la pared) (DQ 27).

D. El portador o la portadora del maniquí empuja el maniquí hacia el competidor o la competidora o hacia la pared de llegada (viraje en pileta de 25 m) (DQ 28).

E. El portador o la portadora coloca el maniquí de forma incorrecta o tiene contacto con él después de que el competidor o la competidora lo haya cogido (DQ25).

F. El portador o la portadora del maniquí entra en el agua intencionadamente durante la prueba, o entra al agua e interfiere en el progreso de otro competidor u otra competidora o en la labor del juez o de la jueza (DQ 29).

G. El competidor o la competidora en los 50 m no toca la pared de la pileta antes de tocar intencionalmente el maniquí (DQ26).

H. Asegurar el tubo de rescate al maniquí de forma incorrecta (es decir que no esté alrededor del cuerpo del maniquí, no esté por debajo de los muñones o no esté clicado a la anilla) (DQ 31).

I. No asegurar el tubo de rescate alrededor del maniquí dentro de la zona de enganche de los

10m, juzgado por la parte alta de la cabeza del maniquí (DQ 32).

J. No tener la cuerda del tubo totalmente extendida antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de los 10m. (no se tendrá en cuenta el viraje en pileta de 25m) (DQ 34).

K. No remolcar el maniquí con la cuerda del tubo de rescate totalmente extendida más allá de los 10m (DQ35).

L. Remolcar el maniquí con la cara por debajo de la superficie (DQ 20).

M. Empujar el maniquí con el tubo de rescate, en vez de remolcarlo (DQ 33).

N. El tubo de rescate y el maniquí pierden contacto una vez que el tubo de rescate ha sido asegurado correctamente alrededor del maniquí (DQ 36).

O. Tocar la pared de llegada con el tubo y el maniquí en posición incorrecta (DQ 37).

P. No tocar la pared de llegada (DQ 15).

LANZAMIENTO DE CUERDA

Descripción de la prueba

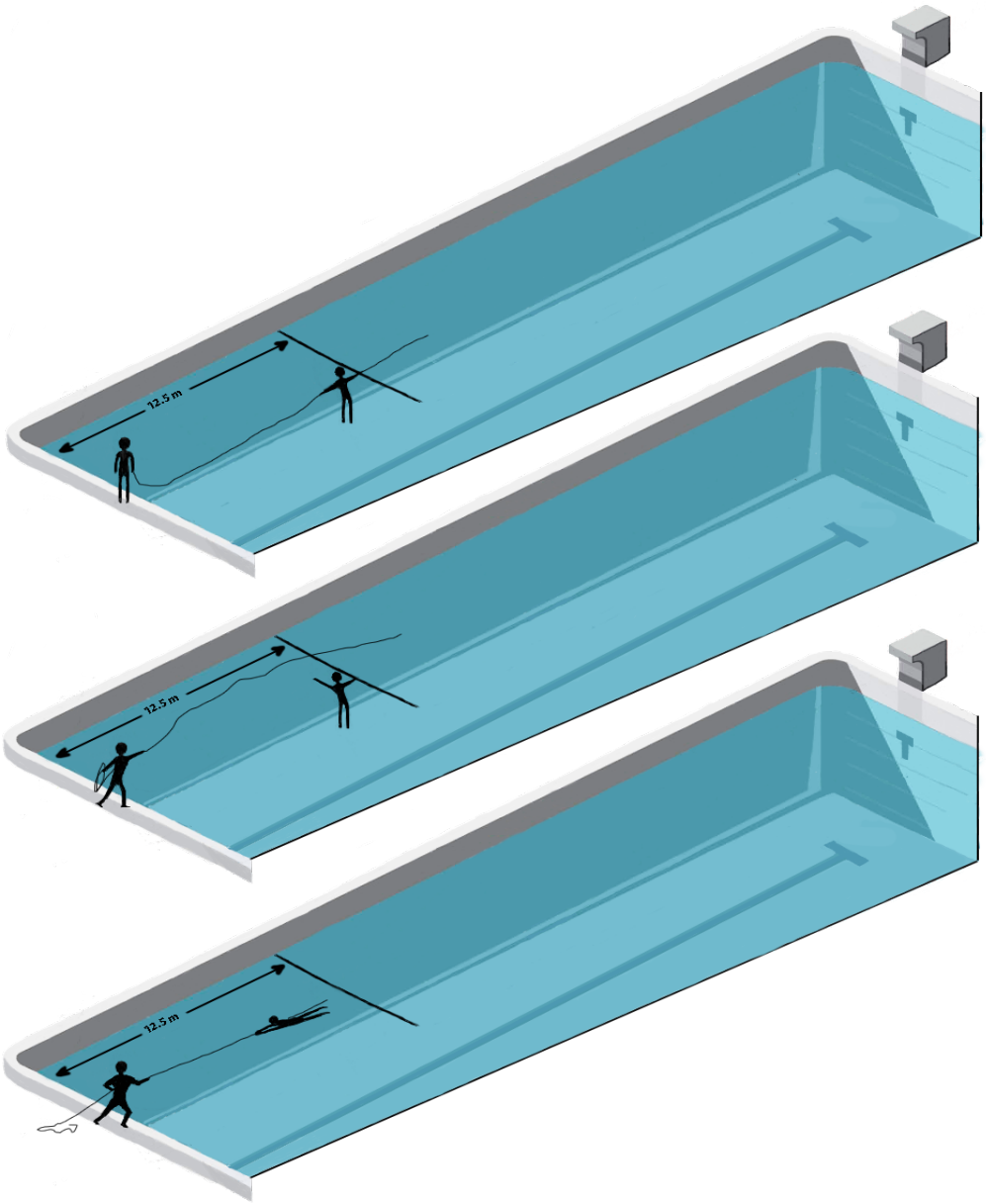
Es una prueba con 45 segundos de límite de tiempo, donde el competidor o la competidora lanza una cuerda sin peso desde una zona de lanzamiento en el borde de la pileta a un compañero o una compañera del equipo situado o situada dentro del agua junto a una barra transversal, en el lado próximo a la pared de llegada, colocada a 12,5m. de distancia. El competidor o la competidora tira de la cuerda para arrastrar a la víctima hasta la pared de llegada.

A. Zona de lanzamiento: es el área delimitada por el carril asignado a cada equipo. Se extiende desde la pared vertical de la pileta hasta la parte delantera del carril asignado y, a los lados, por una línea recta no marcada en la playa de la pileta o plataforma elevada, prolongación de las corcheras. La línea de atrás de la zona de lanzamiento no es necesario que esté marcada, pero se requiere un mínimo de 2m. más allá del borde de la pared vertical de la pileta para permitir un lanzamiento y recogida sin obstáculos.

Nota 1: para el arbitraje, los competidores o las competidoras deben permanecer dentro de su calle. Sin embargo, la atención no se centra en la colocación de los pies en una línea, sino en no interferir con ningún otro equipo durante la prueba.

Nota 2: aunque no es un requisito obligatorio, para garantizar una zona despejada para el

lanzamiento y recogida de la víctima, se puede colocar una línea en el suelo, una cuerda o cinta temporal situada a unos 2m. por detrás del borde de la pared vertical de la pileta. El movimiento hacia atrás del lanzador o de la lanzadora en esta zona no será motivo de descalificación.



B. **La salida**: en el primer pitido, el equipo formado por el lanzador o lanzadora y la víctima se prepara para la salida. El "lanzador" o la "lanzadora" coge solo un extremo de la cuerda con una mano. La "víctima" coge el otro extremo de la cuerda, entra al agua y va a la barra transversal. A continuación la cuerda es extendida entre la víctima y el lanzador o la lanzadora. La cuerda sobrante se puede quedar a ambos lados de la barra transversal, y si se pasa más

allá de la barra transversal de los 12,5m, la cuerda sobrante se puede pasar por encima o por debajo de la barra transversal.

No se permiten lanzamientos de prueba antes de la salida.

En el segundo pitido, los lanzadores o las lanzadoras asumen la posición de salida sin retrasos injustificados. Cuando todos los competidores o todas las competidoras han asumido sus posiciones de salida, el juez o la jueza de salidas dará la señal de "Preparados" o "Preparadas". Cuando todos los lanzadores o todas las lanzadoras y víctimas estén quietos o quietas, el juez o la jueza de salidas dará la señal de salida.

C. Posición de salida: el lanzador o la lanzadora está de pie en la zona de lanzamiento, cara a la víctima, inmóvil, con los talones y/o rodillas juntas y los brazos rectos hacia abajo y al lado del cuerpo. El extremo de la cuerda está agarrado con una mano.

   La víctima se encuentra junto a la barra transversal, en el lado próximo a la pared de llegada de su calle asignada. Mantiene contacto con la cuerda y agarra la barra con una o dos manos.

D. A la señal de salida: el lanzador o la lanzadora recogerá la cuerda, se la lanzará a la víctima (quien la agarrará) y tirará de ella por el agua hasta que toca la pared de llegada.

E. La víctima solo puede agarrar la cuerda si el lanzamiento es válido. Lanzamiento válido es aquel en el que la víctima es capaz de agarrar la cuerda con su mano pero solo dentro de su calle asignada ya sea por delante o por detrás de la barra transversal. La corchera no se considera "dentro del carril".

   Siempre que la víctima permanezca completamente dentro de su calle y no suelte la barra transversal, podrá usar su pie u otra parte del cuerpo para acercar la cuerda a una posición donde pueda agarrarla con la mano.

   La víctima puede deslizar sus manos por cualquier parte de la barra transversal, pero debe estar agarrada a esta cuando toque la cuerda con cualquier parte de su cuerpo y cuando la coja.

   No es motivo de descalificación si la víctima tira de la barra transversal mientras intenta alcanzar la cuerda.

   Nota: la víctima puede perder contacto con la barra transversal después de la señal de salida sin que se le descalifique por ello, pero debe estar agarrando la barra transversal con la mano cuando utilice cualquier parte de su cuerpo para acercar la cuerda o agarrarla con la otra mano.

F. **Rescate**: mientras la víctima es rescatada debe ir de frente con las dos manos agarradas a la cuerda. Las víctimas no pueden trepar por la cuerda. Por razones de seguridad, podrá

soltarse de una mano exclusivamente para tocar la pared de llegada, sin ser motivo de descalificación.

Las víctimas pueden llevar gafas de nadar.

G. Los lanzadores o las lanzadoras serán descalificados o descalificadas si salen de su zona de lanzamiento mientras compiten e interfieren con otro equipo. Permanecer en la zona de lanzamiento significa que el lanzador o la lanzadora mantiene al menos un pie completamente dentro del borde interior de su zona de lanzamiento, ya sea en el suelo o en el aire por encima de su zona de lanzamiento. Cualquier parte de los pies del lanzador o de la lanzadora puede cruzar por delante del "borde de la pileta" en su zona de lanzamiento sin que sea motivo de descalificación.

   El lanzador debe arrastrar a su víctima utilizando sus brazos y no se permite caminar, ni correr con la cuerda agarrada con las manos, ni sujeta alrededor de cualquier parte de su cuerpo, ni caminar deliberadamente hacia atrás mientras arrastra a la víctima hasta la pared de llegada.

   Nota: si hay una línea en el suelo, o una cuerda o cinta temporal colocada a unos 2m. por detrás del borde de la pared vertical de la pileta, cualquier movimiento hacia atrás del competidor o de la competidora en esta zona no será motivo de descalificación.

H. Los lanzadores o las lanzadoras pueden coger la cuerda caída fuera de su zona de lanzamiento siempre y cuando no interfiera con otro competidor u otra competidora (como se ha descrito anteriormente). Los lanzadores o las lanzadoras que entren (o caigan) al agua serán descalificados o descalificadas.

I. Para evitar posibles interferencias con otras calles, la víctima no saldrá del agua y permanecerá en su calle. El equipo será descalificado si intenta salir del agua por encima de la cintura o se sienta en el borde de la pileta o corchera antes de que la señal de final de prueba sea dada por el juez designado o la jueza designada.

   Del mismo modo, el lanzador o la lanzadora no puede interferir con ningún otro equipo de la prueba, hasta que la señal de final de prueba sea dada por el juez designado o la jueza designada.

J. Tiempo límite: los lanzadores o las lanzadoras deben hacer un lanzamiento válido y remolcar a su víctima hasta la pared/borde de llegada en menos de 45 segundos.

   Los lanzadores o las lanzadoras que no consigan llevar a la víctima al borde/pared de llegada antes de los 45 segundos se les asignará “No finaliza” (DNF).

Material

A. Cuerda: ver normas y procedimientos de verificación de las instalaciones y material. La cuerda debe tener una longitud de entre 16,5m. y 17,5m. Los competidores o las competidoras deben usar las cuerdas suministradas por la organización.

B. La barra rígida se colocará en la superficie del agua cruzando cada calle a 12,5m. del borde de salida de la pileta. Se permite una diferencia de ± 100mm. en cada calle.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y normas de conducta y en las condiciones generales para pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. El lanzador o la lanzadora hace lanzamientos de prueba (DQ58).

B. La víctima no mantiene agarrada la barra transversal con su mano cuando utiliza cualquier parte de su cuerpo para acercar o coger la cuerda para el remolque hacia la pared/borde de llegada (DQ50).

C. La víctima agarra la cuerda fuera del carril (DQ54).

D. La víctima no va de frente mientras es remolcada hasta la pared de llegada (DQ55).

E. La víctima no sujeta la cuerda con ambas manos mientras es remolcada hasta la pared de llegada (la víctima puede soltar la cuerda de una mano con el solo propósito de tocar la pared) (DQ56).

F. La víctima trepa por la cuerda (DQ57).

G. El lanzador o la lanzadora, después de la señal de salida y antes del pitido de finalización de 45 segundos, sale de su zona de lanzamiento mientras rescata a la víctima e interfiere con otro equipo en la prueba (DQ51).

H. El lanzador o la lanzadora no utiliza solo los brazos para arrastrarla, y camina o corre con la cuerda agarrada con las manos o sujeta alrededor de cualquier parte del cuerpo para arrastrar a la víctima a la pared de llegada de la pileta (DQ52).

I. La víctima sale del agua antes del pitido de finalización de 45 segundos (DQ53).

J. No tocar la pared a la llegada (DQ15).

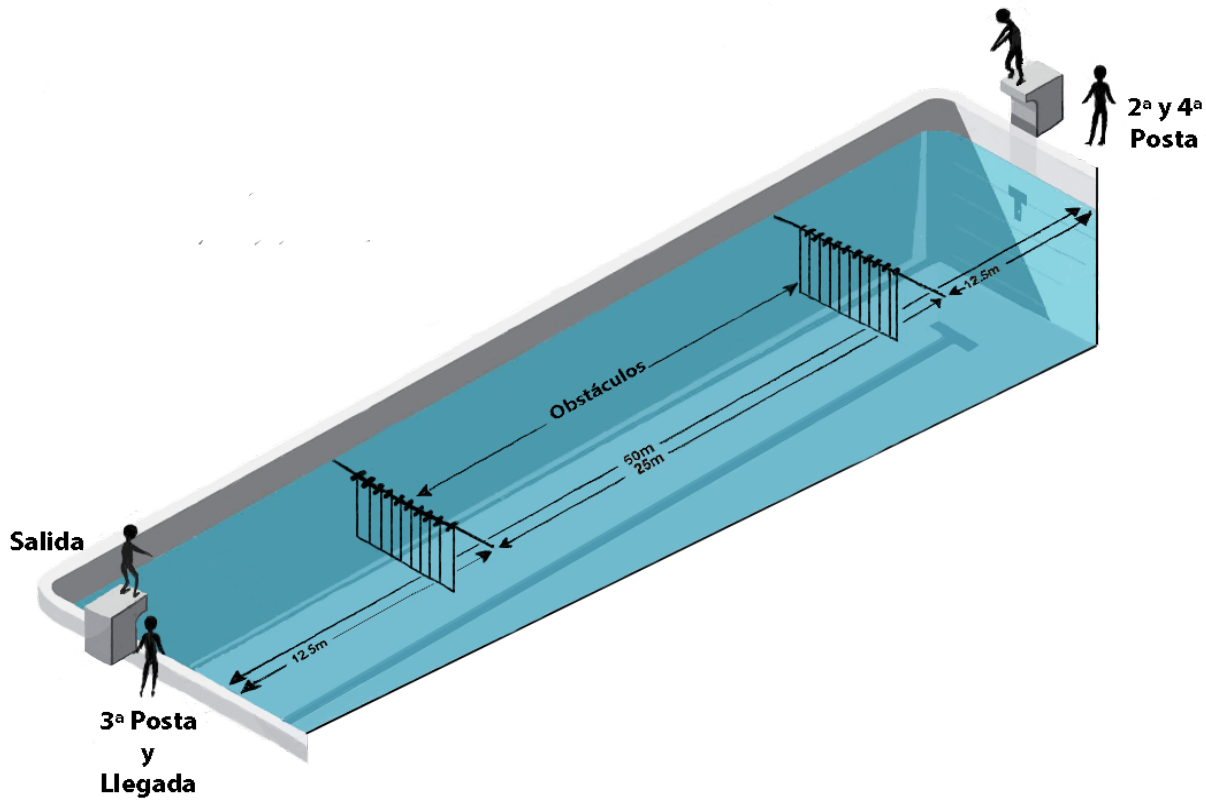
4x50 m. RELEVO NATACIÓN CON OBSTÁCULOS

Descripción de la prueba

Cuatro competidores o competidoras por turnos nadan una distancia de 50m. pasando por debajo de unos obstáculos.

A. El primer competidor o la primera competidora: a la señal de salida, el primer competidor o la primera competidora nada 50m. estilo libre pasando por debajo de dos obstáculos.

B. El segundo, tercero y cuarto competidor o la segunda, tercera y cuarta competidora: después de que el primer competidor o la primera competidora toque la pared de viraje, el segundo, tercero y cuarto competidor o la segunda, tercera y cuarta competidora repiten el procedimiento por turnos.



C. Los competidores o las competidoras deben salir a la superficie después de la salida, antes del primer obstáculo y después de pasar por debajo de cada obstáculo. “Salir a la superficie” significa que la cabeza del competidor o de la competidora rompe el plano de la superficie del agua.

D. El competidor o la competidora puede impulsarse del fondo de la pileta para salir a la superficie después de pasar los obstáculos.

E. Nadar rozando el obstáculo o golpearlo no es motivo de descalificación.

F. El primer, segundo y tercer competidor o la primera, segunda y tercera competidora deben salir del agua tras finalizar su posta del relevo sin obstruir al resto de los competidores o las competidoras. El primer, segundo y tercer competidor o la primera, segunda y tercera competidora no podrán volver a entrar al agua.

Material

Obstáculos: ver normas y procedimientos de verificación de las instalaciones y material. Los obstáculos están fijados en ángulo recto a los andariveles en línea recta a través de todos los carriles. El primer obstáculo está a 12,5m. de la pared de salida y el segundo obstáculo a 12,5m. del lado opuesto. La distancia entre los dos obstáculos es de 25m. En pileta de 25 m habrá un único obstáculo, colocado a 12,5m. de la pared de salida.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y normas de conducta y en las condiciones generales para pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. Pasar por encima un obstáculo sin volver inmediatamente, por encima o por debajo de ese obstáculo, y luego pasar correctamente el obstáculo por debajo (DQ11).

B. No salir a la superficie después de la salida (DQ12).

C. No salir a la superficie después de cada obstáculo (DQ13).

D. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta (andariveles, escalones, etc) al salir a la superficie - no incluyendo el fondo de la pileta (DQ17).

E. Perder contacto con la plataforma de salida antes de que el competidor o la competidora precedente haya tocado la pared (DQ40).

F. No tocar la pared de llegada (DQ15).

G. Un competidor o una competidora vuelve a entrar al agua después de completar su posta del relevo (DQ49).

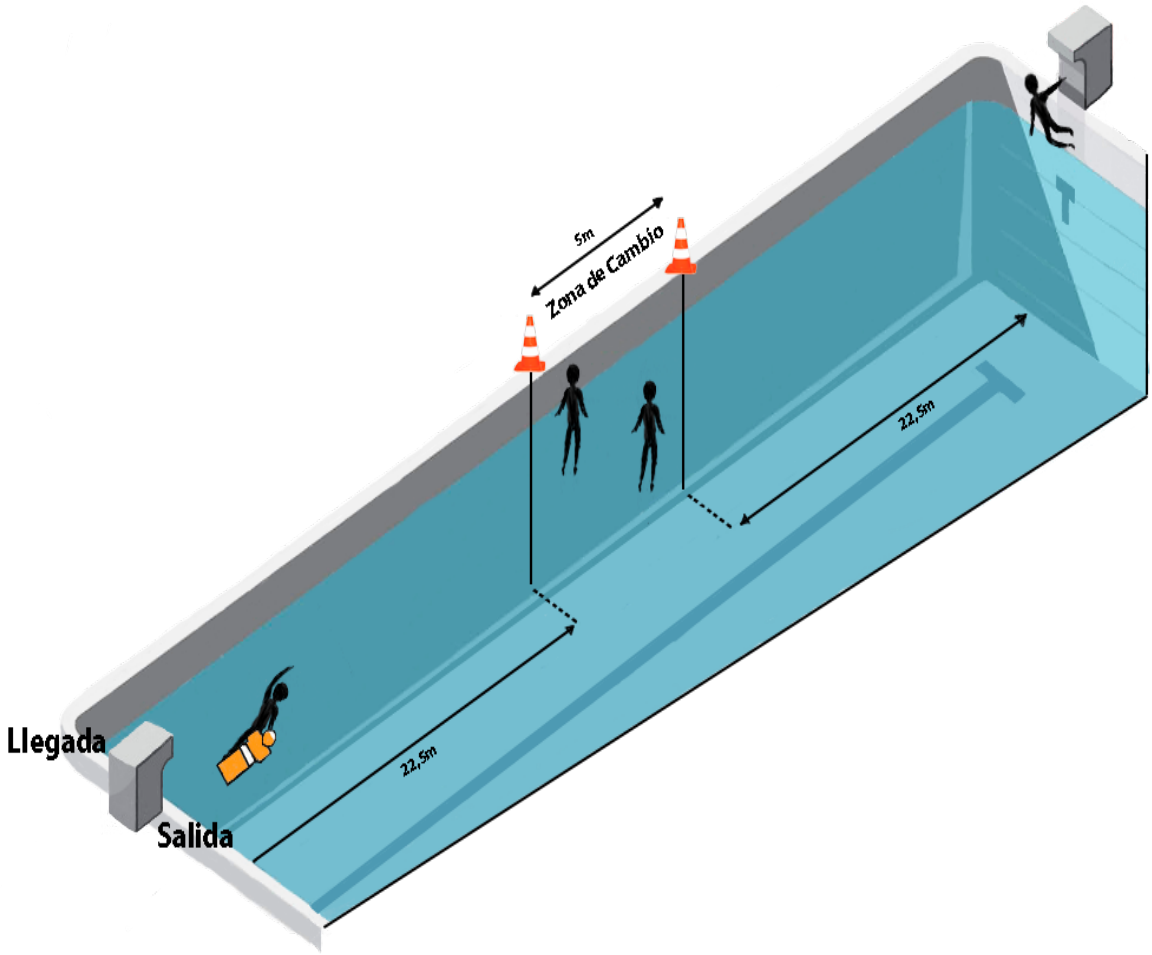
H. Un competidor o una competidora repite dos o más veces una posta de la prueba (DQ39).

4x25 REMOLQUE DE MANIQUÍ

Descripción de la prueba

Cuatro competidores o competidoras por turnos remolcan un maniquí aproximadamente 25m. cada uno.

A. Con el primer pitido largo, todos los competidores o todas las competidoras entran en el agua, en pileta de 25m. el primero y segundo competidor o primera y segunda competidora. Al segundo pitido largo, todos los competidores o todas las competidoras, sin demora injustificada, se preparan para la salida.



B. El primer competidor o la primera competidora coge un maniquí con una mano y la pared/borde de la pileta o el poyete de salida con la otra mano y el segundo, tercero y cuarto competidor o la segunda, tercera y cuarta competidora están en el agua en las marcas de 25m, 50m. y 75m. respectivamente.

C. Cuando todos los competidores o todas las competidoras hayan tomado sus posiciones de salida, el juez o la jueza de salidas dará la orden de "Preparados" o “Preparadas”.

D. Cuando los primeros competidores o las primeras competidoras están quietos o quietas, el juez o la jueza de salidas da la señal de salida.

E. El primer competidor o la primera competidora: remolca el maniquí y lo pasa al segundo competidor o a la segunda competidora dentro de la zona de cambio de 5m. situada entre las marcas de 22,5m. y 27,5 m.

F. El segundo competidor o la segunda competidora: remolca el maniquí hasta tocar la pared y le pasa el maniquí al tercer competidor o a la tercera competidora que está en contacto con la pared de viraje o poyete de salida con al menos una mano.

G. El tercer competidor o la tercera competidora: puede tocar o coger el maniquí con una mano antes de que el segundo competidor o la segunda competidora toque la pared de viraje pero no puede perder contacto con la pared de viraje o poyete de salida hasta que el segundo competidor o la segunda competidora haya tocado la pared.

    - El tercer competidor o la tercera competidora remolca el maniquí y lo pasa al cuarto competidor o a la cuarta competidora dentro de la zona de cambio entre las marcas de los 72,5m. y los 77,5m.

    - En pileta de 25m. todos los cambios se realizarán como el del segundo al tercer competidor o el de la segunda a la tercera competidora.

H. El cuarto competidor o la cuarta competidora: completa la prueba remolcando el maniquí hasta tocar la pared de llegada con cualquier parte del cuerpo.

I. Una vez hayan completado su posta de la prueba los competidores o las competidoras deben permanecer en el agua en su carril manteniéndose alejados o alejadas de los siguientes cambios hasta que se dé la señal de prueba terminada excepto en pileta de 25m. donde el primer o la primera relevista y el segundo o la segunda relevista debe salir del agua una vez completada su posta.

J. Solo el competidor o la competidora que entrega y el o la que recibe el maniquí pueden intervenir en el relevo de maniquí dentro de sus zonas de cambio. Los competidores o las competidoras que entregan pueden ayudar a los competidores o las competidoras que reciben, pero solo mientras la cabeza del maniquí permanezca dentro de las zonas de cambio.

K. La mano de un competidor o de una competidora debe estar en contacto con el maniquí en todo momento.

L. La zona de salida y las zonas de cambio de relevos se indicarán con banderas, postes o conos.

M. Los competidores involucrados o las competidoras involucradas pueden empujarse del fondo de la pileta en la zona de cambio.

N. En la salida y zonas de cambio los competidores o las competidoras no serán juzgados por el remolque de maniquí (definido en las condiciones generales para pileta), sin embargo, los competidores o las competidoras necesitan mantener contacto con el maniquí con al menos una mano durante todo momento incluyendo los cambios.

> **Nota:** el criterio de remolque de maniquí (definido en las condiciones generales para pileta) sí se aplicará al segundo competidor o segunda competidora en sus últimos 5m. y al último competidor o a la última competidora del relevo en los últimos 5 m del final de la prueba.

O. El cambio de maniquí debe realizarse dentro de las zonas de cambio designadas, a juzgar por la parte superior de la cabeza del maniquí.

Material

Maniquí: ver normas del material. El maniquí está completamente lleno de agua y sellado. Los competidores o las competidoras deben usar los maniquíes facilitados por la organización.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales de pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. Usar una técnica incorrecta de remolque (DQ19).

B. Ayudarse de cualquier elemento de la pileta en los cambios (andariveles, escalones, desagües … etc.) - no incluyendo el fondo de la pileta (DQ17).

C. El tercer competidor o la tercera competidora pierde contacto con la pared, borde o poyete de la pileta antes de que el segundo competidor o la segunda competidora haya tocado la pared (DQ40).

D. Este código será el que aplique a todos los cambios en pileta de 25m.

E. Cambios de maniquí antes o más allá de las zonas de cambio (DQ41).

F. Ayuda de un tercer competidor o tercera competidora durante el cambio entre el competidor o la competidora que entrega y el o la que recibe (DQ38).

G. Soltar el maniquí antes de que el siguiente competidor o la siguiente competidora lo haya cogido (una mano de cada competidor o competidora debe estar en contacto con el maniquí) (DQ42).

H. No tener el maniquí en la posición correcta de remolque antes que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de 5 m (DQ18).

I. Soltar el maniquí antes de tocar la pared de viraje o llegada (DQ21).

J. No tocar la pared de llegada (DQ15).

K. Un competidor o una competidora sale del agua tras completar su posta de relevo y antes de que la señal clara de salida sea dada (DQ60).

L. Un competidor o una competidora hace dos o más postas de la prueba (DQ39).

4x50 m. RELEVO COMBINADO

Descripción de la prueba

Cuatro competidores o competidoras por turnos nadan una distancia de 50 m realizando diferentes postas.

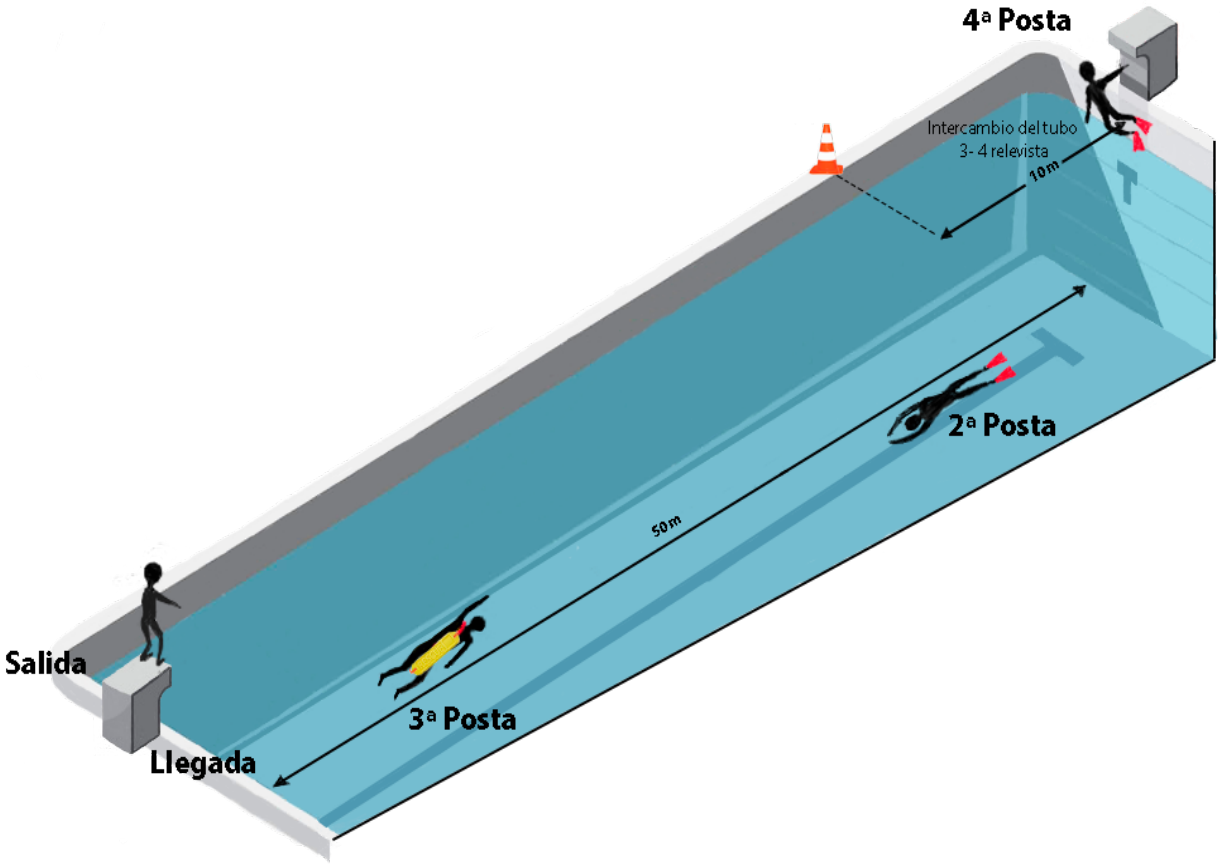
A. El primer competidor o la primera competidora: a la señal de salida, el primer competidor o la primera competidora nada 50m. estilo libre sin aletas.

B. El segundo competidor o la segunda competidora: después de que el primer competidor o la primera competidora toque la pared, el segundo competidor o la segunda competidora nada 50m. estilo libre con aletas. El segundo competidor o la segunda competidora no necesita emerger antes de tocar la pared.

C. El tercer competidor o la tercera competidora: después de tocar la pared el segundo competidor o la segunda competidora, el tercer competidor o la tercera competidora nada 50m. estilo libre sin aletas con tubo de rescate. El tercer competidor o la tercera competidora toca la pared.

D. El cuarto competidor o la cuarta competidora (con aletas): está en el agua con al menos una mano en contacto con el borde o poyete de salida, se pone el arnés. El cuarto competidor o la cuarta competidora puede tocar o agarrar el tubo, arnés, o cuerda con una mano antes de que el tercer competidor o la tercera competidora haya tocado la pared, pero debe tener al menos una mano en la pared o poyete de salida hasta que el tercer competidor o la tercera competidora haya tocado la pared. El cuarto competidor o la cuarta competidora se puede

empujar de la pared con mano, brazo o pies.



E. El tercer competidor o la tercera competidora pasa a ser la víctima, coge el tubo de rescate y/o clip con ambas manos mientras es remolcado 50m. por el cuarto competidor o la cuarta competidora hasta la llegada.

F. La víctima debe estar en contacto con el tubo de rescate antes de pasar la línea de los 10 m. La cuerda del tubo de rescate debe estar totalmente extendida cuando la cabeza de la víctima cruza la línea de 10 m.

Nota: si la cuerda del tubo de rescate no se extiende completamente debido a la potencia de la patada de la víctima el equipo no será descalificado.

G. La víctima puede dar pies mientras es remolcada, pero no se permite otra ayuda.

En pileta de 25m. en el último viraje, la víctima no podrá desplazarse hasta que el cuarto relevista o la cuarta relevista, tras hacer el viraje, llegue a su nivel.

H. La víctima debe agarrar el cuerpo del tubo de rescate y/o el clip o mosquetón, pero no la cuerda.

I. La víctima debe agarrar el tubo de rescate y/o clip con ambas manos mientras es remolcado o remolcada, pero puede recolocar sus manos en el tubo de rescate y/o clip durante el remolque sin ser descalificado o descalificada.

J. El primer y segundo competidor o la primera y segunda competidora deben salir del agua tras finalizar su posta sin obstruir al resto de los competidores o las competidoras. El primer y segundo competidor o la primera y segunda competidora no podrán volver a entrar al agua.

Material

A. Tubo de rescate y aletas: ver normas y procedimientos de verificación de las instalaciones y material. Los competidores o las competidoras deben usar los tubos de rescate proporcionados por la organización.

B. **Salida con tubo de rescate**: en la salida del tercer relevista o la tercera relevista, el tubo de rescate y la cuerda se colocan a criterio del competidor o de la competidora, pero dentro del carril asignado. Los competidores o las competidoras deberán asegurar una posición segura y correcta de la cuerda y del tubo. El tubo de rescate permanece desenganchado toda la prueba.

C. **Cómo llevar el tubo de rescate**: el tubo de rescate debe colocarse correctamente ya sea con el arnés sobre uno o dos hombros o sobre el hombro y cruzando el pecho, a discreción del competidor o de la competidora. Partiendo que el tubo de rescate se puso correctamente, no es motivo de descalificación si el arnés se cae por el brazo o el codo del competidor o de la competidora durante el recorrido de la prueba.

D. **Remolcando a la víctima**: los competidores o las competidoras deben remolcar a la víctima con la cuerda del tubo de rescate totalmente extendida. Los competidores o las competidoras podrán volver a la zona de cambio de 10m. para reasegurar a la víctima siempre que la parte superior de la cabeza de la víctima no haya sobrepasado la línea de 10 m.

E. **Recuperar aletas perdidas**: después de la salida, los competidores o las competidoras pueden recuperar las aletas perdidas y continuar la prueba sin descalificación siempre que se cumplan las reglas de remolque con tubo (ver condiciones generales para pileta - si se usa en la posta). A los competidores o las competidoras no se les permitirá competir de nuevo en otra serie.

F. **Defectos del tubo de rescate**: si en opinión del jefe o de la jefa de competición, el tubo de rescate, la cuerda o el arnés presentan un defecto técnico durante la prueba, el jefe

o la jefa de competición le puede permitir al equipo que repita la prueba, pero sólo si los tubos de rescate para la prueba eran proporcionados por la organización y el reglamento exigía que todos los competidores o competidoras utilizaran los tubos proporcionados.

Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y en las condiciones generales de pruebas de pileta, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

A. Perder contacto con la plataforma de salida, pared/borde/poyete antes de que el competidor o la competidora precedente haya tocado la pared (DQ40).

B. El competidor o la competidora clica el tubo de rescate en la anilla (DQ44).

C. La víctima agarra el tubo de rescate por la cuerda (DQ45).

D. La víctima ayuda con movimientos de brazos o no agarra el tubo de rescate y/o clip con las dos manos (DQ46).

E. La víctima no coge o pierde el tubo de rescate después de pasar la línea de los 10m (DQ47).

F. El cuarto competidor o la cuarta competidora remolca a la víctima no llevando la cuerda totalmente extendida, después de los 10 m (DQ48).

G. Un competidor o una competidora realiza dos o más postas del relevo (excluyendo al tercer competidor o a la tercera competidora al hacer de víctima) (DQ39).

H. No tocar la pared de llegada (DQ15).

I. Un competidor o una competidora vuelve a entrar al agua después de completar su posta del relevo (DQ49).